

SONY®



PS3™

PlayStation®3

Mode d'emploi Bedienungsanleitung

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement toute la documentation sur les produits et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.
Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie die Dokumentation zum Produkt bitte genau durch und bewahren Sie sie zum späteren Nachschlagen gut auf.

CECH-2104A
CECH-2104B

4-184-386-41(1)

AVERTISSEMENT

Pour prévenir tout risque d'électrocution, ne démontez pas l'unité. Ne confiez l'entretien de la console qu'à un technicien qualifié.

Attention

L'application de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés ci-après peut entraîner une dangereuse exposition aux rayonnements.

L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit présente des risques accrus pour les yeux.



Cet appareil est certifié comme produit laser de classe 1 conformément à la norme IEC60825-1+A2:2001.



Ce matériel a été testé et déclaré conforme aux exigences de la Directive R&TTE, il utilise un câble de connexion de moins de 3 mètres. Ne pas utiliser de câble de plus de 3 mètres.

Ce produit est fabriqué par Sony Computer Entertainment Inc., 2-6-21 Minami-Aoyama, Minato-ku Tokyo, 107-0062 Japon. Le Représentant autorisé pour la compatibilité électromagnétique et la sécurité du produit est Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Allemagne.

Distribué en Europe par Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Royaume-Uni.

Crises provoquées par des stimuli lumineux (épilepsie photosensible)

Si vous souffrez d'épilepsie ou si vous avez connu des crises, consultez un médecin avant de jouer. Certaines personnes peuvent ressentir différents symptômes (mal aux yeux, trouble de la vision, migraine, contraction des muscles, convulsion, perte de connaissance, trouble de conscience ou d'orientation) en présence de lumières clignotantes ou scintillantes, ou encore d'autres stimuli lumineux d'un écran de télévision, voire lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous ressentez un des symptômes ci-dessus pendant que vous jouez, arrêtez-vous immédiatement et consultez votre médecin.

Arrêtez immédiatement de jouer si vous ressentez un des symptômes suivants

Outre les symptômes ci-dessus, arrêtez immédiatement de jouer si vous ressentez un mal de tête, des étourdissements, de la nausée, de la fatigue, des symptômes similaires au mal des transports, ou encore si vous ne vous sentez pas bien ou si vous ressentez des douleurs dans certaines parties du corps, notamment les yeux, les oreilles, les mains, les bras et les pieds. Si votre état ne s'améliore pas, consultez un médecin.

Ondes radio

Les ondes radio peuvent affecter les appareils électroniques ou les équipements électroniques médicaux (par exemple les stimulateurs cardiaques) et risquent d'entraîner des pannes et des blessures.

- Si vous utilisez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical, consultez votre médecin ou le fabricant de l'appareil avant d'utiliser la fonction de réseau sans fil (Bluetooth® et LAN sans fil).

- N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les cas suivants :
 - Les endroits où son utilisation est interdite, comme les hôpitaux. Respectez les règlements dans les institutions médicales en utilisant le système à ces endroits.
 - Les endroits près des alarmes d'incendie, des portes automatiques et d'autres types d'appareils automatiques.

Logiciel du système

Le logiciel du système fourni avec ce produit est soumis à une licence limitée de Sony Computer Entertainment Inc. Consultez <http://www.scei.co.jp/ps3-eula> pour plus d'informations.

A propos du contrôle national des exportations

Ce produit peut être soumis à la législation nationale de contrôle des exportations. Vous devez vous conformer entièrement aux exigences de cette législation ou de toute autre loi applicable de toute juridiction en relation avec ce produit.

Table des matières

AVERTISSEMENT		2
Précautions		5
Informations en ligne sur le système PS3™		10
Menu XMB™ (XrossMediaBar).....		11
Nom des pièces.....		12
Préparation		13
Méthodes de connexion.....		13
Configuration initiale du logiciel du système		15
Sortie vidéo sur le système PS3™		16
Connexion de périphériques audio numériques		20
Mise sous et hors tension du système PS3™		21
Utilisation de la manette sans fil.....		22
Lecture de contenu.....		24
Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD.....		24
Lire le contenu des périphériques USB		25
Formats de fichiers lisibles ou affichables		25
Utilisation de jeux		26
Jeux compatibles		26
Jouer		26
Paramètres de la manette.....		26
Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®3.....		26
Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®.....		27
Définition des paramètres du réseau.....		28
Définition des paramètres du réseau (câblé).....		29
Définition des paramètres du réseau (sans fil)		29
Définition des paramètres personnalisés		31
Connexion à Internet		32
Utilisation du navigateur Internet		32
Affichage du Mode d'emploi.....		32
Création d'un compte PlayStation®Network		32
Mises à jour du système PS3™		33
Utilisation du clavier virtuel.....		34
Contrôle parental		35
Remplacement du disque dur.....		36
Copie de sauvegarde des données		36
Retirer le disque dur.....		37
Remplacer le disque dur.....		38
Réinstallation du logiciel système.....		40
Restauration des données sauvegardées		41
Restauration du système PS3™		42
Avant la mise au rebut ou le transfert du système PS3™		42
Avant de porter l'appareil en réparation.....		44
Spécifications.....		50
GARANTIE.....		53
Copyright et marques commerciales.....		55

Précautions

Sécurité

Ce produit a été conçu dans le souci d'offrir les meilleures garanties de sécurité possibles. Cependant, tout dispositif électrique utilisé de façon incorrecte risque de provoquer incendie, électrocution ou blessures. Pour un fonctionnement en toute sécurité, veillez à respecter les points suivants :

- Observez tous les avertissements, précautions et instructions.
- Inspectez régulièrement le cordon d'alimentation pour détecter tout dégât ou toute accumulation de poussière autour de la fiche d'alimentation ou de la prise électrique.
- Si l'appareil fonctionne de manière anormale, s'il émet des sons ou des odeurs anormales, ou encore s'il est tellement brûlant que vous ne pouvez plus le toucher, arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez son cordon d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles éventuels.
- Appelez la ligne d'aide du service clientèle PlayStation® dont vous trouverez les coordonnées dans chaque manuel de logiciel pour PlayStation®3.

Utilisation et manipulation

- Utilisez l'appareil dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran.
- Evitez toute utilisation prolongée du système PS3™ et de la manette sans fil. Accordez-vous une pause d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
- Evitez de jouer quand vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans les mains ou bras pendant que vous utilisez la manette sans fil. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Si vous rencontrez l'un des problèmes de santé suivants, arrêtez immédiatement d'utiliser le système. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
 - Vertiges, nausées, fatigue ou symptômes similaires au mal des transports

- Sensation désagréable ou douleur dans une partie de votre corps, telle que les yeux, les mains ou les bras
- Maintenez le système et les accessoires, y compris les attaches de câbles et autres liens, hors de portée des jeunes enfants.
- Ne connectez pas de câbles autres qu'un câble USB lorsque le système est allumé (indicateur d'alimentation fixe au vert).
- Ne touchez ni le système, ni les câbles, ni les accessoires connectés pendant un orage.
- N'utilisez pas le système ou les accessoires à proximité d'une source d'eau.
- Ne laissez pas de liquide, de petites particules ou tout autre objet étranger s'introduire dans le système ou les accessoires.
- Ne touchez pas les connecteurs du système ou des accessoires.
- N'exposez pas le système à la poussière, à la fumée ou à la vapeur. Par ailleurs, ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les lentilles) peuvent entraîner un dysfonctionnement du système.
- N'exposez pas le système ou les accessoires à des températures élevées, à une humidité excessive ou aux rayons directs du soleil.
- Ne placez pas le système ou ses accessoires sur des surfaces instables, inclinées ou soumises à des vibrations.
- Le système ne peut être installé que verticalement ou horizontalement. Lorsque vous installez le système verticalement, utilisez le socle vertical conçu pour ce modèle du système (vendu séparément). Ne changez pas non plus la position du système lorsqu'il est mis sous tension.
- Soyez prudent lorsque vous portez le système. Si vous ne le saisissez pas fermement, le système risque de tomber et d'entraîner des dégâts ou blessures potentiels.
- Ne déplacez pas le système et ne changez pas sa position si un disque est inséré. Les vibrations risqueraient de rayer le disque ou le système.
- Ne mettez pas le système hors tension lorsque des données sont enregistrées ou chargées à partir du disque dur.

Précautions

- Ne grimpez pas sur le système et ne posez aucun objet sur celui-ci. Veuillez également à ne pas empiler d'autres périphériques par-dessus.
- Ne posez pas le système et les accessoires connectés sur le sol ou à un endroit où des personnes risqueraient de trébucher ou de chuter.
- En cours d'utilisation évitez tout contact corporel prolongé avec le système ou l'air qui s'échappe par ses grilles d'aération. Un contact prolongé dans ces conditions peut entraîner de légères brûlures.
- Lorsque vous connectez le système à un téléviseur à écran plasma ou à projection*, ne laissez pas une image fixe affichée pendant trop longtemps, car cela peut avoir un effet d'image rémanente sur l'écran.
* A l'exception des écrans de type LCD
- Les parents sont invités à surveiller leurs enfants lors des activités en ligne afin de garantir une utilisation sûre et responsable d'Internet. Consultez <http://www.ps-playsafeonline.com> pour plus d'informations.

Remarques sur la sécurité lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3*

- N'utilisez pas la fonction de vibration si vous avez des blessures ou des problèmes osseux, articulaires ou musculaires aux mains ou aux bras. En cas de maladie ou de blessure, ne jouez à aucun de ces jeux avec la manette sans fil DUALSHOCK®3 sans avoir désactivé la fonctionnalité de vibrations.
- Lorsque vous utilisez la fonction détecteur de mouvement de la manette sans fil, soyez attentif aux points suivants. Si la manette heurte une personne ou un objet, cela risque de provoquer un accident, des blessures ou des dégâts.
 - Avant d'utiliser la fonction détecteur de mouvement, assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace autour de vous.
 - Tenez fermement la manette sans fil pour éviter qu'elle ne vous échappe et cause des dégâts ou blesse quelqu'un.
 - Lorsque vous utilisez la manette sans fil avec un câble USB, assurez-vous que le câble ne peut pas heurter quelqu'un ou quelque chose. Ne retirez pas le câble du système PS3™ en cours de jeu.

* Ces remarques s'appliquent également à d'autres manettes.

Grilles d'aération

Veuillez à n'obstruer aucune grille d'aération. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- Placez le système à 10 cm au moins d'une surface murale.
- Ne le placez pas sur un tapis ou une carpepe à poils longs.
- Ne placez pas le système dans un endroit exigü.
- Ne le couvrez pas d'un tissu.
- Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération.

Utilisation du cordon d'alimentation

- Pour garantir une utilisation sûre, vérifiez régulièrement le cordon d'alimentation. S'il est endommagé, arrêtez immédiatement d'utiliser la console et contactez la ligne d'aide du service clientèle PlayStation® appropriée dont vous trouverez les coordonnées dans chaque manuel de logiciel pour PlayStation®3.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni. Ne modifiez pas le cordon.
- Ne touchez pas la fiche du cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
- Protégez le cordon d'alimentation en le plaçant à l'écart des lieux de passage et en évitant qu'il soit pincé, particulièrement au niveau des fiches, des prises et du point de sortie du système.
- Ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation à proximité d'un appareil de chauffage et n'exposez pas le cordon à la chaleur.
- Ne laissez pas la poussière ou les matières étrangères s'accumuler autour de la prise AC IN. Avant de connecter ou de brancher le cordon d'alimentation, vérifiez si des matières étrangères ou de la poussière ne se sont pas accumulées à l'intérieur ou sur la surface de la fiche d'alimentation, de la prise électrique ou de la prise AC IN à l'arrière du système. Si la fiche ou le connecteur est sale, essuyez-le avec un chiffon sec avant de le connecter.

- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique avant de nettoyer ou de déplacer le système, ou encore si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée. Quand vous déconnectez la fiche d'alimentation de la prise électrique, tirez-la en saisissant la fiche. Ne tirez jamais sur le cordon proprement dit et surtout pas de biais.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur un transformateur de tension ou un convertisseur. Le branchement du cordon d'alimentation sur un transformateur de tension pour les voyages à l'étranger ou sur un convertisseur destiné à une utilisation dans une voiture peut entraîner la production de chaleur dans le système et provoquer des brûlures ou un dysfonctionnement.

Ne désassemblez ou ne modifiez jamais le système ou les accessoires

Utilisez le système PS3™ et les accessoires conformément aux instructions de la documentation du produit. Aucune autorisation pour l'analyse ou la modification du système ou des accessoires, ou pour l'analyse et l'utilisation de ses circuits internes n'est fournie. Toute modification non autorisée du système en annule la garantie. Il n'existe aucun composant réparable par l'utilisateur à l'intérieur du système PS3™ (le disque dur fourni se retire, mais ne peut pas être désassemblé ou modifié). En outre, il existe un risque d'exposition à des radiations laser ainsi qu'à des chocs électriques.

Réseau

- La connexion à un réseau requiert une connexion Internet large bande.
- L'utilisateur est responsable des frais des services Internet. Pour plus de détails, reportez-vous aux informations fournies dans votre contrat de service ou contactez votre fournisseur de services Internet.

- Utilisez uniquement un câble Ethernet compatible avec les réseaux 10BASE-T, 100BASE-TX ou 1000BASE-T. N'utilisez pas de cordon destiné à une ligne téléphonique résidentielle standard ou de câbles de types autres que ceux mentionnés ici. L'utilisation d'un type de cordon ou de câble incorrect peut entraîner la circulation d'une quantité de courant électrique excédentaire dans le connecteur LAN, ce qui est susceptible d'entraîner une accumulation de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.

Fonction de réseau sans fil

- La plage d'ondes radio de 2,4 GHz utilisée par la fonction de réseau sans fil de ce produit est une plage partagée par différents périphériques. Ce produit est conçu pour minimiser l'effet des autres périphériques qui utilisent la même plage. Cependant, dans certains cas, des interférences provenant d'autres périphériques peuvent réduire la vitesse de connexion, raccourcir la plage du signal ou provoquer une interruption inattendue de la connexion.
- Lorsque vous utilisez la fonction Scan du système PS3™ pour sélectionner un point d'accès du LAN sans fil, des points d'accès destinés à une utilisation privée peuvent s'afficher. Établissez la connexion uniquement à un point d'accès que vous êtes autorisé à utiliser ou à un point d'accès disponible via un LAN sans fil ou un service de point d'accès (hotspot) public.

Condensation

Si vous transportez le système ou un disque directement d'un endroit froid à un endroit chaud, de l'humidité risque de se condenser sur l'objectif situé à l'intérieur du système ou sur le disque. Le cas échéant, le système risque de ne pas fonctionner correctement. Dans ce cas, retirez le disque, puis mettez le système hors tension et débranchez-le. Ne le réintroduisez pas tant que l'humidité ne s'est pas évaporée (plusieurs heures peuvent être nécessaires). Si le système ne fonctionne toujours pas correctement, contactez la ligne d'aide du service clientèle PlayStation® appropriée dont vous trouverez les coordonnées dans chaque manuel de logiciel pour PlayStation®3.

Précautions

Nettoyage

Pour des raisons de sécurité, avant de nettoyer le système ou les accessoires connectés, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Surfaces extérieures (couvercle en plastique du système et de la manette sans fil)

Conformez-vous aux instructions ci-dessous pour éviter toute détérioration ou décoloration de l'extérieur du produit.

- Essuyez à l'aide d'un chiffon doux et sec.
- N'appliquez pas d'insecticide ou toute autre substance volatile.
- Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur l'extérieur du produit pendant une période prolongée.
- N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques. N'essayez pas avec un chiffon de nettoyage traité chimiquement.

Grilles d'aération

Si de la poussière s'est accumulée dans les grilles d'aération du système, éliminez-la avec un aspirateur à basse puissance.

Connecteurs

N'utilisez pas le système si ses connecteurs ou le cordon d'alimentation ne sont pas propres. Si vous utilisez ces éléments alors qu'ils sont sales, le flux de courant électrique risque d'être entravé. Éliminez la saleté avec un chiffon sec.

Disques

Remarque relative à la compatibilité

Certains supports peuvent posséder des restrictions régionales ou territoriales et ne pas fonctionner avec votre système. Pour plus de détails, reportez-vous à l'emballage du support.

Manipulation

- Ne touchez pas la surface du disque que vous manipulez, mais tenez-le par les bords.
- Ne collez aucun papier ou autocollant sur le disque et n'écrivez pas sur le disque.
- Les traces de doigt, poussières, saletés et rayures sur le disque peuvent déformer l'image ou réduire la qualité du son. Manipulez toujours les disques avec soin et assurez-vous de leur état de propreté avant utilisation.

Stockage

- N'exposez pas les disques à des températures élevées, à une humidité excessive ou aux rayons directs du soleil.
- Lorsque vous ne les utilisez pas pendant une période prolongée, rangez-les dans leur boîtier. Empiler des disques sans les ranger dans leur boîtier ou les ranger sur la tranche risque de les déformer.

Méthode de nettoyage

- Nettoyez les disques à l'aide d'un chiffon doux, en les essuyant délicatement du centre vers l'extérieur.
- N'utilisez aucun solvant, produits de nettoyage pour disques, aérosol antistatique ou autres produits chimiques, car vous risqueriez d'endommager les disques.



Informations en ligne sur le système PS3™

Ce mode d'emploi décrit les fonctionnalités matérielles du système PS3™ et fournit des informations de base sur sa configuration et son utilisation, notamment des avertissements et mises en garde en vue d'une utilisation sûre et correcte du système. Vous pouvez également accéder aux informations suivantes sur Internet.

Mode d'emploi en ligne accessible sur : eu.playstation.com/manuals

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3™.

Mises à jour du logiciel système <http://eu.playstation.com/ps3>

Ce site reprend les dernières informations sur les mises à jour du logiciel système.

Site officiel de PlayStation®3 <http://eu.playstation.com/ps3>

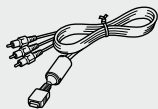
Le site officiel des produits PlayStation®3 fournit les dernières informations sur les logiciels et les accessoires disponibles.

Support <http://eu.playstation.com/help-support>

Le site officiel du support produit PlayStation® fournit les dernières questions et réponses relatives à votre produit.

Vérifiez que vous disposez de tous les éléments suivants. S'il manque des éléments, contactez la ligne d'aide du service clientèle PlayStation® dont vous trouverez les coordonnées dans chaque manuel de logiciel pour PlayStation®3.

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Système PlayStation®3 | <input type="checkbox"/> Manette sans fil DUALSHOCK®3 |
| <input type="checkbox"/> Documentation | <input type="checkbox"/> Fiche du Connecteur Euro-AV |
| <input type="checkbox"/> Cordon d'alimentation | <input type="checkbox"/> Câble AV |
| | <input type="checkbox"/> Câble USB |



Les informations relatives aux fonctionnalités du système publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3™, selon la version du logiciel système utilisée.



Amis

Salons de discussion et échange de messages



PlayStation®Network

Utilisation des services PlayStation®Network



Réseau

Connexion à Internet



Jeu

Utilisation de jeux



Vidéo

Lecture de vidéos



Musique

Lecture de musique



Photo

Affichage d'images



Paramètres

Réglage des paramètres du système PS3™

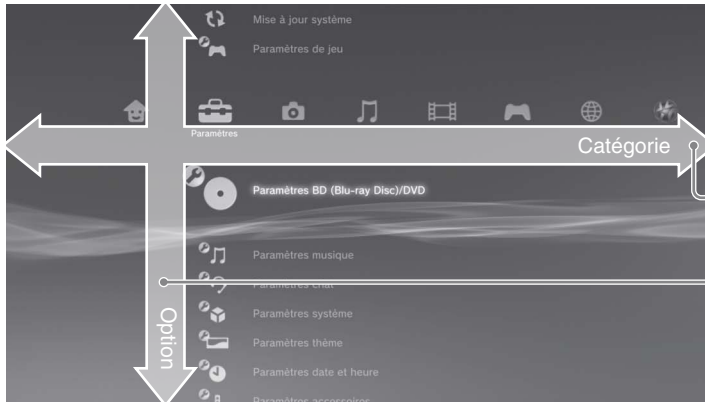


Utilisateurs

Sélection des utilisateurs qui peuvent se connecter au système PS3™

Menu XMB™ (XrossMediaBar)

Le système PS3™ possède une interface utilisateur appelée XMB™ (XrossMediaBar).



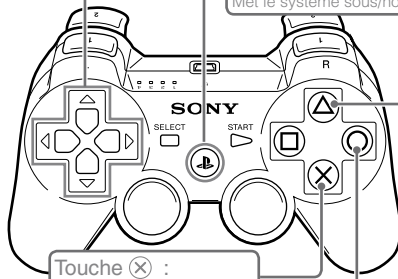
1 Sélectionnez une catégorie à l'aide de la touche ◀ ou ▶.

2 Sélectionnez une option à l'aide de la touche ▲ ou ▼.

3 Appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer l'option sélectionnée.

Touches de navigation :
permettent de sélectionner les catégories/options affichées

Touche PS :
affiche le menu XMB™
Met le système sous/hors tension



Touche ⊗ :
valide l'option sélectionnée

Touche ⊙ :
annule une opération

Touche △ : affiche le menu d'options/panneau de commandes

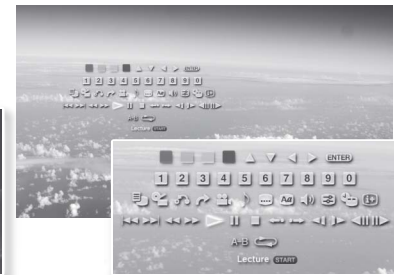
Si vous sélectionnez une icône et appuyez sur la touche △, le menu d'options s'affiche.



Icônes

Menu d'options

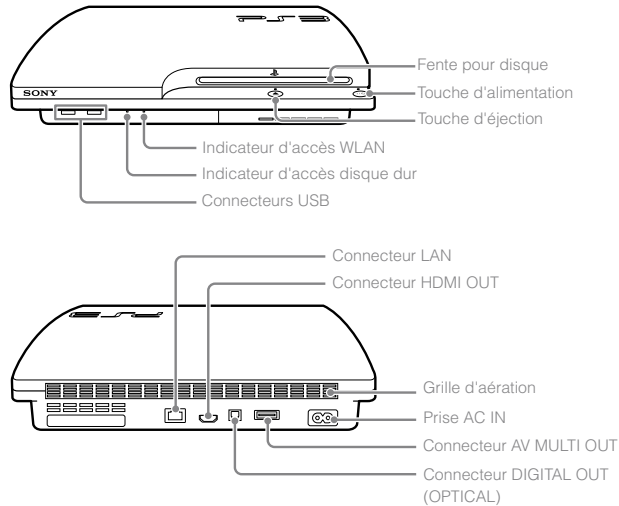
Si vous appuyez sur la touche △ pendant la lecture de contenu, le panneau de commandes s'affiche.



Panneau de commandes

Nom des pièces

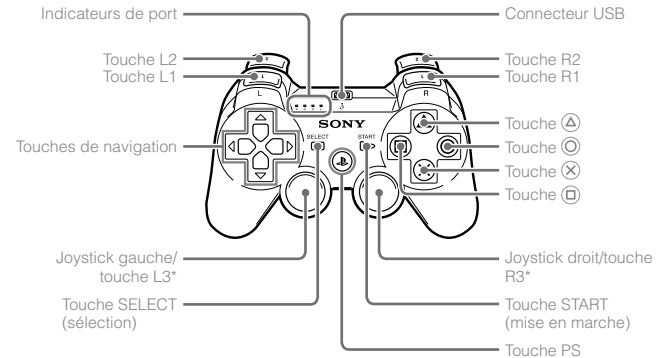
Avant/arrière du système



⚠ Attention

- N'utilisez pas le système dans une armoire fermée ou à tout endroit où la chaleur peut s'accumuler. Ceci pourrait provoquer la surchauffe du système et mener à des incendies, des blessures ou des défaillances.
- Si la température interne du système est élevée, l'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. Dans ce cas, éteignez le système (➡ page 21) et ne l'utilisez pas pendant un certain temps. Après que le système a refroidi, déplacez-le vers un endroit bien ventilé et recommencez à l'utiliser.

Manette sans fil DUALSHOCK®3



* Les touches L3 et R3 fonctionnent lorsque vous appuyez sur les joysticks.

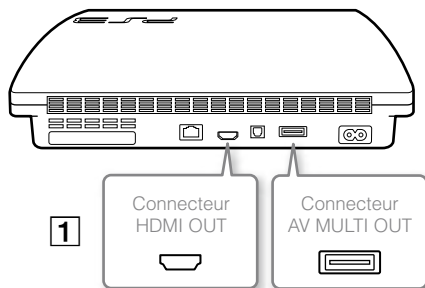
Notices

- Ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les lentilles) peut entraîner un dysfonctionnement du système.
- Ne déplacez pas le système et ne le changez pas de position lorsque l'indicateur d'alimentation est vert ou vert clignotant. Les vibrations dues au déplacement pourraient causer la perte ou la corruption des données ou endommager le système.

Conseil

Lorsque vous installez le système en position verticale, utilisez le socle vertical (vendu séparément).

Méthodes de connexion



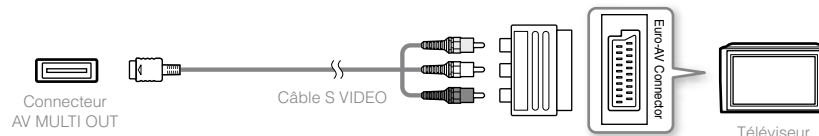
Si la vidéo ne s'affiche pas

Si vous changez le type de câble utilisé pour raccorder le système à un téléviseur, il se peut que la vidéo n'apparaisse pas à l'écran. Si la vidéo ne s'affiche pas, éteignez le système, puis rallumez-le en appuyant sur la touche d'alimentation pendant au moins cinq secondes (jusqu'à ce qu'il bipes deux fois). Le paramètre de sortie vidéo sera alors réinitialisé et la vidéo sera reproduite en définition standard (SD).

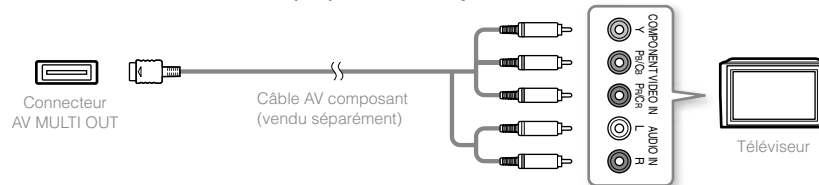
1 Raccordement du système à un téléviseur

Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour raccorder votre système à un téléviseur.

Sortie vidéo en définition standard (SD)



Sortie vidéo en haute définition (HD) - vidéo composite

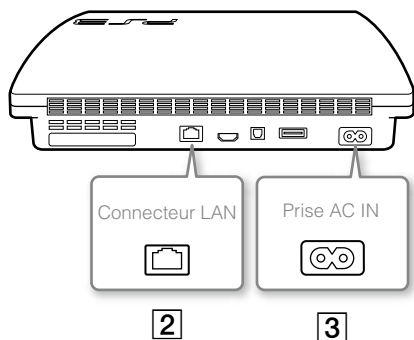


Sortie vidéo en haute définition (HD) - HDMI™



Conseils

- Pour plus de détails sur les types de câbles de sortie vidéo et les modes vidéo pris en charge, consultez les sections "Sortie vidéo sur le système PS3™" (→ page 16) et "Types de câbles de sortie vidéo" (→ page 17).
- Vous pouvez raccorder des périphériques audio prenant en charge la lecture audio numérique, tels qu'un récepteur AV pour l'utilisation d'un système home cinéma. Pour plus de détails, consultez la section "Connexion de périphériques audio numériques" (→ page 20).



2 Connexion d'un câble Ethernet (vendu séparément)

Utilisez un câble Ethernet pour connecter le système à Internet.



Conseil

Vous pouvez utiliser une connexion réseau sans fil pour vous connecter à Internet sans câble Ethernet. Pour plus de détails, consultez la section "Définition des paramètres du réseau" (→ page 28).

⚠ Attention

Ne raccordez pas directement au connecteur LAN du système une ligne téléphonique standard ou d'autres types de cordons ou câbles non compatibles avec le système, car cela pourrait entraîner un excès de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.

3 Connexion du cordon d'alimentation

Après avoir branché le cordon d'alimentation dans la prise électrique, l'indicateur d'alimentation du système PS3™ s'allume en rouge (→ page 21).



Certains pays et régions peuvent utiliser une fiche de prise électrique différente de celle illustrée.

⚠ Attention

Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système sur une prise électrique aussi longtemps que vous n'avez pas établi toutes les autres connexions.

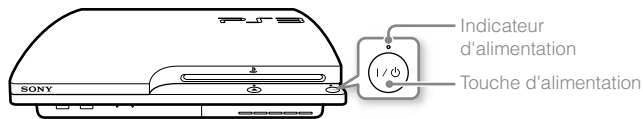
Configuration initiale du logiciel du système

Une fois le système sous tension, procédez à la configuration initiale.

1 Mettez le téléviseur sous tension, puis faites basculer l'entrée vidéo du téléviseur en fonction du connecteur d'entrée utilisé par le système PS3™.

2 Appuyez sur la touche d'alimentation.

L'indicateur d'alimentation vire au vert et l'image s'affiche sur l'écran du téléviseur.



3 Connectez la manette sans fil au système à l'aide d'un câble USB.

4 Appuyez sur la touche PS de la manette.

Le système reconnaît la manette. Une fois la manette reconnue, l'écran de configuration initiale s'affiche.

5 Exécution de la configuration initiale.





Conformez-vous aux instructions affichées pour définir les paramètres langue système, fuseau horaire, date et heure, ainsi que nom d'utilisateur.

L'écran de configuration de la connexion Internet s'affiche. En cas de connexion à l'aide d'un câble Ethernet, les paramètres de base sont automatiquement sélectionnés si vous vous conformez aux instructions affichées. En cas de connexion sur un réseau LAN sans fil, conformez-vous aux instructions de la section "Définition des paramètres du réseau (sans fil)" (⇨ page 29) pour configurer la connexion.

Une fois les paramètres définis, le menu XMB™ (⇨ page 11) s'affiche sur l'écran du téléviseur.

Conseils

- Lorsque vous utilisez un câble HDMI pour raccorder le système au téléviseur, un écran s'affiche durant la configuration initiale pour la modification de la résolution de sortie vidéo. Si vous sélectionnez [Oui] sur cet écran, puis appuyez sur la touche (X), la résolution de sortie optimale sera automatiquement sélectionnée.
- Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section "Utilisation du clavier virtuel" (⇨ page 34).
- Les paramètres saisis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés sous  (Paramètres) ou  (Utilisateurs). Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).

Sortie vidéo sur le système PS3™

Le système PS3™ peut reproduire deux types de résolution : HD et SD. Pour déterminer le mode vidéo pris en charge, reportez-vous au mode d'emploi du téléviseur que vous utilisez.

	HD (High Definition)			SD (Standard Definition)	
Mode vidéo *1	1080p	1080i	720p	576p	576i *2
Rapport d'aspect	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

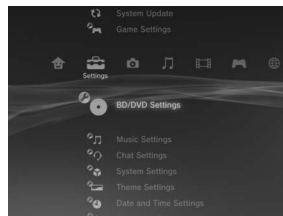
*1 Ce nombre indique le nombre de lignes de balayage. Remarquez que "i" est l'abréviation de "interlace" et "p" de "progressive". L'utilisation du mode progressive reproduit des données vidéo de haute qualité, avec un scintillement minimal.

*2 Le paramètre de sortie vidéo du système, [Standard (PAL)], s'affiche.

Captures d'écrans illustrant la différence de résolution



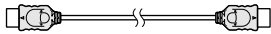

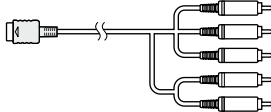

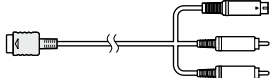

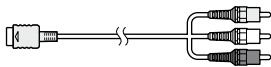
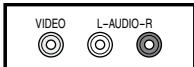
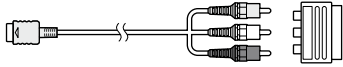
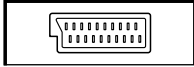
Ecran HD



Ecran SD

Types de câbles de sortie vidéo

La résolution affichée sur le téléviseur varie selon les connecteurs d'entrée disponibles sur le téléviseur et le type de câble utilisé. Sélectionnez un câble adapté au téléviseur utilisé.

Type de câble	Connecteur d'entrée sur le téléviseur	Modes vidéo pris en charge*1
Câble HDMI*2 (vendu séparément) 	Connecteur HDMI IN 	1080p / 1080i / 720p / 576p
Câble AV composant (vendu séparément) 	Connecteur VIDEO IN composant 	1080p / 1080i / 720p / 576p / 576i*3
Câble S VIDEO (vendu séparément) 	Connecteur S VIDEO IN 	576i*3
Câble AV (fourni) 	Connecteur VIDEO IN (composite) 	576i*3
Câble AV (fourni) Fiche du connecteur Euro-AV (fourni) 	Connecteur Euro-AV (SCART) 	576i*3

*1 Selon le type de téléviseur ou de contenu affiché, il est possible que certains modes vidéo ne soient pas pris en charge.

*2 Connectez le système au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI (vendu séparément). Un câble HDMI peut produire à la fois les données vidéo et audio et vous permet de profiter de sons et de vidéos de qualité numérique.




*3 Le paramètre de sortie vidéo du système, [Standard (PAL)], s'affiche.


Réglage des paramètres de sortie vidéo

Selon le type de câbles et les connecteurs utilisés, il peut être nécessaire de régler les paramètres de sortie vidéo du système PS3™ pour afficher de la vidéo à des résolutions HD (→ page 16) sur un téléviseur.

Si la vidéo ne s'affiche pas

- Changez d'entrée vidéo sur le téléviseur pour celle correspondant au connecteur d'entrée utilisé pour le raccordement au système.
- Éteignez le système, puis allumez-le à nouveau en appuyant sur la touche d'alimentation pendant au moins 5 secondes (jusqu'à ce qu'il bipé deux fois). Le paramètre de sortie vidéo sera alors réinitialisé et la vidéo sera reproduite en définition standard (SD).

1 Sélectionnez  (Paramètres) →  (Paramètres affichage) → [Paramètres de sortie vidéo], puis appuyez sur la touche .

2 Sélectionnez le connecteur d'entrée (→ page 17) utilisé sur le téléviseur, puis appuyez sur la touche .



Si vous sélectionnez [HDMI], vous aurez l'option de choisir [Automatique] ou [Personnalisé] sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Automatique], et les paramètres de sortie vidéo seront définis automatiquement.

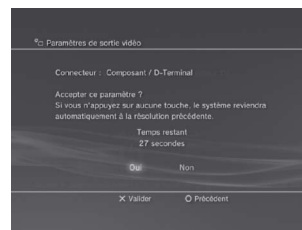
Si vous sélectionnez [AV MULTI / PériTel], vous devrez choisir le type de signal de sortie sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Y Pb/Cb Pr/Cr].


3 Confirmez cet écran, puis appuyez sur la touche .

Si vous avez changé de connecteur à l'étape 2, un écran de confirmation de ce changement s'affichera.

4 Confirmez les paramètres, sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche .

Si vous avez changé de connecteur à l'étape 2, un écran de confirmation des paramètres s'affichera.



5 Sélectionnez les résolutions prises en charge par le téléviseur, puis appuyez sur la touche .

La résolution affichée sur le téléviseur varie en fonction du connecteur d'entrée et du type de câble utilisés (→ page 17). La résolution la plus élevée que vous ayez sélectionné sera utilisée pour la sortie vidéo.

Selon le connecteur sélectionné à l'étape 2, il est possible que cet écran ne s'affiche pas.



6 Confirmez les paramètres, sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche **X**.

Selon le connecteur sélectionné à l'étape 2 et les résolutions sélectionnées à l'étape 5, il est possible que cet écran ne s'affiche pas.



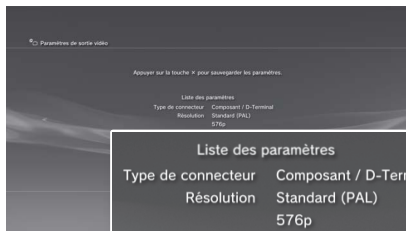
7 Sélectionnez le type de téléviseur, puis appuyez sur la touche **▶**.

Si vous sélectionnez [Standard (PAL)] ou [576p] à l'étape 5, un écran de sélection de la taille de l'écran du téléviseur s'affichera. Réglez sur le paramètre correspondant au téléviseur utilisé.

Si vous sélectionnez [720p] ou une résolution supérieure à l'étape 5, le type de téléviseur sera automatiquement défini sur 16:9 et l'écran de sélection de la taille de l'écran du téléviseur ne s'affichera pas.

8 Confirmez les paramètres, puis appuyez sur la touche **X**.

Les paramètres de sortie vidéo seront enregistrés sur le système.

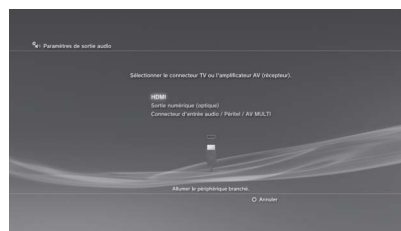


Liste des paramètres

Type de connecteur	Composant / D-Terminal
Résolution	Standard (PAL)
	576p
	720p

9 Réglez les paramètres de sortie audio.

Continuez avec le réglage des paramètres de sortie audio. Réglez les paramètres pour qu'ils correspondent au téléviseur ou au périphérique audio utilisé.





Si vous sélectionnez [HDMI], vous aurez l'option de choisir [Automatique] ou [Manuel] sur l'écran suivant. Dans la plupart des cas, sélectionnez [Automatique].

Si vous utilisez un câble autre qu'HDMI pour la sortie audio depuis le téléviseur, sélectionnez [Connecteur d'entrée audio / PériTel / AV MULTI]. Si vous utilisez un câble optique numérique pour la sortie audio, sélectionnez [Sortie numérique (optique)] puis choisissez le format de sortie sur l'écran suivant.

10 Confirmez les paramètres, puis appuyez sur la touche **X**.

Les paramètres de sortie audio seront enregistrés sur le système.

Conseil

Vous pouvez régler les paramètres de sortie audio sous  (Paramètres) \Rightarrow  (Paramètres son) \Rightarrow [Paramètres de sortie audio].

Connexion de périphériques audio numériques





Vous pouvez raccorder des périphériques audio prenant en charge la lecture audio numérique, tels qu'un récepteur AV pour l'utilisation d'un système home cinéma.

Sortie audio sur le système PS3™

Les canaux pris en charge peuvent varier selon le connecteur de sortie utilisé.

Connecteurs de sortie du système PS3™	Canaux pouvant être utilisés pour la sortie		
	2 canaux	5.1 canaux	7.1 canaux
Connecteur AV MULTI OUT	○	-	-
Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL)	○	○	-
Connecteur HDMI OUT	○	○	○

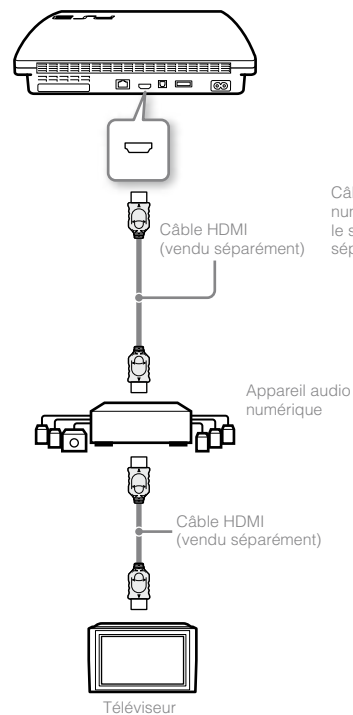
Conseils

- Si vous connectez un périphérique audio numérique au système, accédez à  (Paramètres) →  (Paramètres son) → [Paramètres de sortie audio], puis définissez éventuellement les paramètres en fonction du périphérique audio.
- Pour la sortie audio simultanée via plusieurs connecteurs, sélectionnez  (Paramètres) →  (Paramètres son) → [Sortie audio multiple] et paramétrez l'option sur [Oui].
- Le système peut reproduire à la fois les signaux audio et vidéo à l'aide d'un câble HDMI. Si le téléviseur et l'appareil audio possèdent tous les deux des connecteurs HDMI, vous pouvez reproduire l'image du téléviseur sur le téléviseur par le biais de l'appareil audio raccordé.
- Si un périphérique est connecté à la console PS3™ par un câble HDMI, n'éteignez pas le périphérique tandis que le système est en marche (l'indicateur d'alimentation est vert). Cela pourrait provoquer des distorsions sonores ou des sons anormaux.

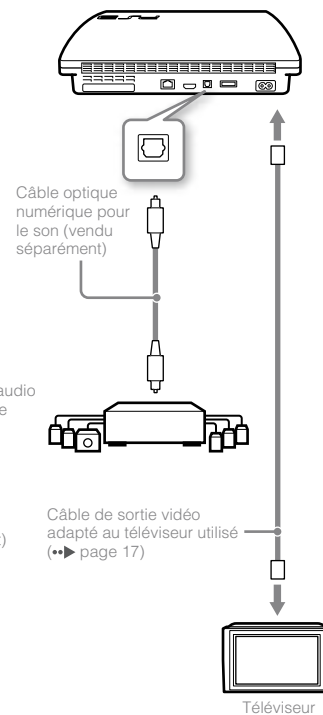
Exemples lors du raccordement d'un appareil audio

Vous pouvez utiliser un câble HDMI ou un câble optique numérique pour raccorder un appareil audio au système PS3™.

Câble HDMI



Câble optique numérique

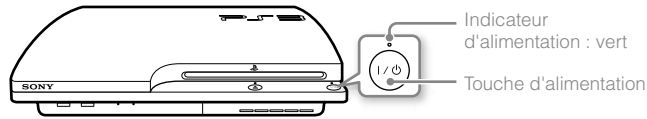


Mise sous et hors tension du système PS3™

Mise sous tension du système

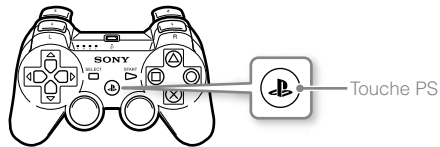
1 Appuyez sur la touche d'alimentation.

L'indicateur d'alimentation s'allume en vert pour indiquer que le système est allumé.



2 Appuyez sur la touche PS de la manette.

Une fois le numéro de la manette affecté, vous pouvez utiliser celle-ci pour piloter le système.



Etat de l'indicateur d'alimentation

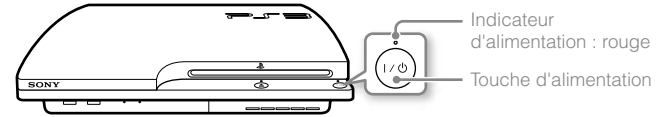
L'indicateur d'alimentation du système PS3™ permet de déterminer l'état actuel du système.

○	Vert	Système sous tension
◐	Vert clignotant	Le système se met hors tension
●	Rouge	Le système est hors tension (en mode veille)

Mise hors tension du système

1 Appuyez sur la touche d'alimentation.

L'indicateur d'alimentation s'allume en rouge.



Notice

Lorsque l'indicateur d'alimentation est allumé en vert ou en vert clignotant, assurez-vous de respecter les notices ci-dessous. Sinon, les données risquent d'être perdues ou corrompues, ou le système d'être endommagé.

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation de la prise électrique.
- Ne déplacez pas le système et ne changez pas sa position.

Conseils

- Avant d'utiliser une manette sans fil, vous devez l'associer au système (•▶ page 22).
- Vous pouvez également mettre le système PS3™ sous tension et hors tension à l'aide de la touche PS de la manette sans fil. Si vous utilisez la touche PS pour mettre le système sous tension, le numéro de la manette est attribué simultanément. Pour mettre le système hors tension, appuyez sur la touche PS pendant plusieurs secondes, puis conformez-vous aux instructions qui s'affichent.
- Vous pouvez également mettre le système PS3™ hors tension à partir du menu XMB™. Sélectionnez (Utilisateurs) ➔ (Eteindre le système).
- Si vous envisagez de ne pas utiliser le système pendant une période prolongée, assurez-vous que l'indicateur d'alimentation brille en rouge, puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Utilisation de la manette sans fil

Préparation à l'utilisation

Pour utiliser une manette sans fil, vous devez d'abord enregistrer ou "associer" la manette au système PS3™, puis lui attribuer un numéro.

Etape 1 : associez le système à la manette.

- Lors de la première utilisation
- Lors de l'utilisation avec un autre système PS3™

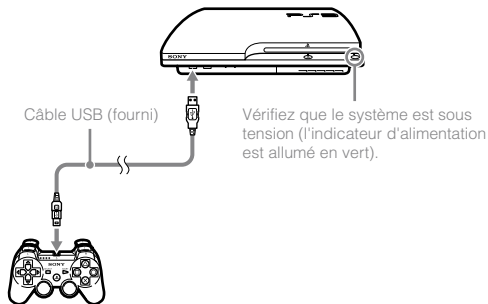


Etape 2 : attribuez un numéro à la manette.

A chaque mise sous tension du système

Etape 1 : associez le système à la manette

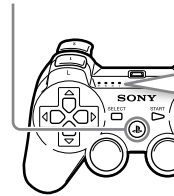
Lorsque vous utilisez la manette pour la première fois ou avec un autre système PS3™, vous devez d'abord associer ces périphériques. Si vous mettez le système sous tension et connectez la manette à l'aide d'un câble USB, le processus d'association s'exécute automatiquement.



Etape 2 : attribuez un numéro à la manette

A chaque démarrage du système, un numéro doit être attribué à la manette.

Appuyez sur la touche PS.



Tous les indicateurs de port clignotent.

1 2 3 4
≧ □ □ □ ≦

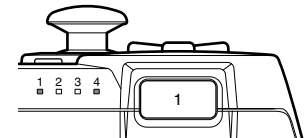


Lorsque vous avez attribué un numéro à la manette, les indicateurs de port correspondant à ce numéro s'allument en rouge.

1 2 3 4
■ □ □ □

Vous pouvez raccorder jusqu'à 7 manettes simultanément. Le numéro de la manette est indiqué par le chiffre situé au-dessus des indicateurs de port. Pour les numéros 5 à 7, additionnez les chiffres des indicateurs de port allumés.

Exemple : le numéro 5 est attribué à la manette.



Conseils

- L'association et l'attribution des numéros de manette ne peuvent s'effectuer que lorsque le système est sous tension (l'indicateur d'alimentation est vert).
- Lorsqu'une manette associée est utilisée avec un autre système PS3™, l'association avec le système d'origine est annulée. Associez à nouveau la manette au système si vous l'avez utilisée avec un autre système.
- Si la manette ou le système est hors tension, les indicateurs de port situés sur la manette s'éteignent et le numéro qui lui est attribué est annulé.

Utilisation de la manette sans fil

Si vous déconnectez le câble USB, vous pouvez utiliser la manette sans fil. Pour cela, la batterie de la manette doit être chargée.

Conseils

- Le câble USB peut être branché ou débranché alors que la manette et le système sont sous tension.
- Si la manette ne fonctionne pas, appuyez sur la touche PS, et réaffectez le numéro de la manette.

Chargement de la manette

Lorsque le système est en marche (l'indicateur d'alimentation est fixe, allumé en vert), la batterie se charge en connectant la manette au système avec le câble USB. Les indicateurs de port de la manette clignotent lentement et le chargement commence. Lorsque le chargement est terminé, les indicateurs de port cessent de clignoter.

Conseils

- La manette peut être utilisée pendant la charge.
- Chargez la batterie dans un environnement où la température est comprise entre 10 °C et 30 °C (50 °F et 86 °F). Sinon, il se peut que la charge ne soit pas aussi efficace.
- La manette ne peut pas être chargée lorsque le système est éteint (mode veille).

Niveau de charge de la batterie

Si vous maintenez la touche PS enfoncée pendant plus d'une seconde, le niveau de charge de la batterie s'affiche à l'écran.



	La batterie est complètement chargée.
	La batterie a commencé à perdre sa charge.
	Le niveau de charge de la batterie est faible.
	La batterie est déchargée. Les indicateurs de port de la manette clignotent rapidement. Charger la manette.

Conseil

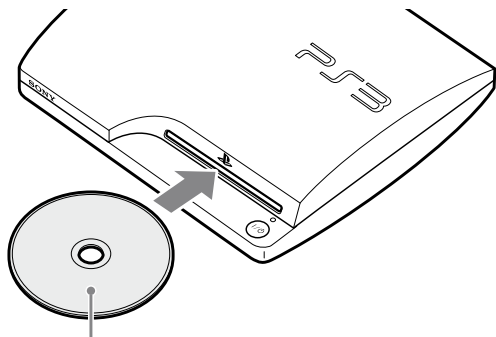
Selon l'environnement ou les conditions d'utilisation, il est possible que le niveau de charge restant ne s'affiche pas correctement, et l'autonomie de la batterie peut varier.

Lecture de contenu

Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

1 Insérez le disque.

L'indicateur d'éjection vire au bleu pour indiquer que le disque est inséré.



Insérez le disque en orientant la face de l'étiquette vers le haut.

Notices

- Il n'est pas possible de lire des disques qui ne sont pas compatibles avec le système.
- Pour lire les logiciels vidéo BD disponibles dans le commerce, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement*. La clé de chiffrement peut être renouvelée quand le logiciel système est mis à jour (**► page 33).

* clé de l'AACS (Advanced Access Control System).

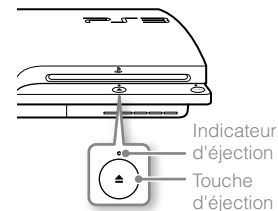
2 Une icône apparaît dans le menu XMB™ et la lecture du disque commence.



Si le disque ne démarre pas automatiquement, sélectionnez son icône dans le menu XMB™ et appuyez sur la touche (X).

Ejection d'un disque

Arrêtez la lecture, puis appuyez sur la touche d'éjection.

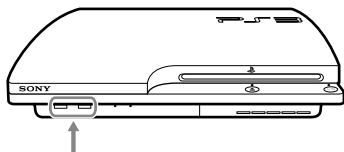


Lire le contenu des périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques externes, tels que des périphériques compatibles USB Mass Storage Class, à l'aide d'un câble USB. Vous pouvez connecter des périphériques alors que le système est sous tension. Reportez-vous également aux instructions fournies avec le périphérique.

1 Connectez le périphérique USB.

Une icône s'affiche à l'écran.



Périphérique externe, tel qu'un appareil photo numérique

2 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).

La liste du contenu lisible s'affiche.



Notices

- Ne retirez pas les périphériques USB ou ne mettez pas le système hors tension pendant l'enregistrement, le chargement ou le retrait des données. Cela peut entraîner la perte ou l'altération des données.
- En utilisant une mémoire flash USB avec un interrupteur de protection d'écriture, n'utilisez pas l'interrupteur lorsque le périphérique est branché au système car cela pourrait entraîner la perte ou l'altération des données.

Formats de fichiers lisibles ou affichables

Les formats de fichiers suivants peuvent être lus ou affichés sur ce système : ATRAC™, MP3, AAC, JPEG et MPEG-4. Pour obtenir les dernières informations, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).

Conseils

- Seuls les fichiers lisibles ou affichables sur le système PS3™ apparaissent dans la colonne de la catégorie compatible (exemple : les données image s'affichent sous (Photo)).
- Selon le support de stockage, il se peut que seul un sous-ensemble des dossiers enregistrés sur le support s'affiche. Si vous sélectionnez [Afficher tout] dans le menu d'options (▶▶ page 11), tous les dossiers enregistrés sur le support s'affichent.

Notice

Pour limiter les risques de perte ou de corruption de données stockées sur le disque dur, il est conseillé d'effectuer des sauvegardes le plus régulièrement possible. Si pour une raison ou pour une autre, le logiciel ou les données sont perdus ou corrompus, il vous sera impossible de les récupérer. Remarquez que SCEE n'assume aucune responsabilité en cas de perte ou d'altération des données, fichiers et logiciels.

Utilisation de jeux

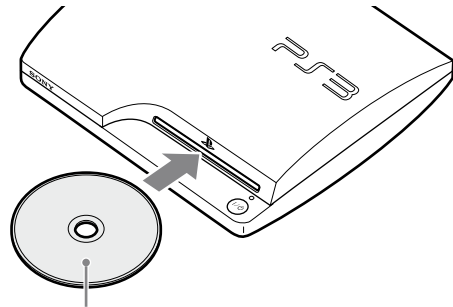
Jeux compatibles

Logiciel au format PlayStation®3	Compatible avec ce système
Logiciel au format PlayStation®	Compatible mais la lecture peut parfois être de mauvaise qualité
Logiciel au format PlayStation®2	Non compatible avec ce système

Jouer

Démarrage

Lorsque vous insérez le disque, le jeu démarre automatiquement.




Insérez le disque en orientant la face de l'étiquette vers le haut.



Quitter un jeu

Pendant le jeu, appuyez sur la touche PS de la manette sans fil. Ensuite, sélectionnez  (Jeu) →  (Quitter le jeu) pour quitter le jeu.

Conseil

Selon le type de logiciel, notamment les logiciels au format PlayStation®, il est possible que  (Quitter le jeu) ne s'affiche pas lorsque vous appuyez sur la touche PS. Dans ce cas, sélectionnez [Quitter le jeu] dans l'écran affiché.



Paramètres de la manette

Vous pouvez modifier les paramètres de la manette en sélectionnant  (Paramètres) →  (Paramètres accessoires).



Réaffecter les manettes	Si le logiciel spécifie un port ou un numéro de manette, vous pouvez vous baser sur ce paramètre pour attribuer le port ou le numéro de manette approprié.*
Fonctionnalité de vibrations de la manette	Vous pouvez activer ou désactiver la fonctionnalité de vibrations. Par défaut, elle est réglée sur [Oui].

* Le port de manette 2D ne peut pas être affecté avec ce système.

Conseil

Vous pouvez modifier les paramètres de la manette en cours de jeu en appuyant sur la touche PS. Sélectionnez  (Paramètres) →  (Paramètres accessoires) dans le menu XMB™, ou sélectionnez [Paramètres manette] dans l'écran affiché.

Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®3

Les données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®3 sont mémorisées sur le disque dur du système. Les données s'affichent sous  (Jeu) →  (Utilitaire des données sauvegardées).




Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®

Pour sauvegarder les données du logiciel au format PlayStation®, vous devez créer des Memory Cards internes sur le disque dur et les affecter à des fentes.

Notice

Ce système ne prend pas en charge la lecture des logiciels au format PlayStation®2. Même si vous créez une Memory Card interne pour les logiciels au format PlayStation®2, vous ne pourrez pas l'utiliser.

Création de Memory Cards internes

- 1 Sélectionnez  (Jeu) ⇒  (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)), puis appuyez sur la touche (X).
- 2 Sélectionnez l'icône,  (Créer une nouvelle Memory Card interne), puis appuyez sur la touche (X).
- 3 Sélectionnez [Memory Card (PS) interne], puis appuyez sur la touche (X).

Conformez-vous aux instructions affichées pour achever l'opération.

Attribution des fentes

- 1 Sélectionnez  (Jeu) ⇒  (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)), puis appuyez sur la touche (X).

- 2 Sélectionnez la Memory Card interne de votre choix, puis appuyez sur la touche (△).

Sélectionnez [Affecter fentes], puis attribuez [Fente 1] ou [Fente 2].

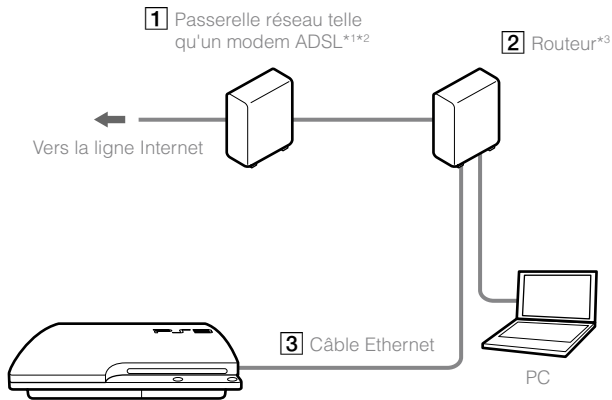
Conseils

- Selon le logiciel, il se peut que les fentes soient préattribuées. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le logiciel.
- Vous pouvez assigner des fentes pendant le jeu. Appuyez sur la touche PS de la manette sans fil, puis sélectionnez [Affecter fentes] dans l'écran affiché.

Définition des paramètres du réseau

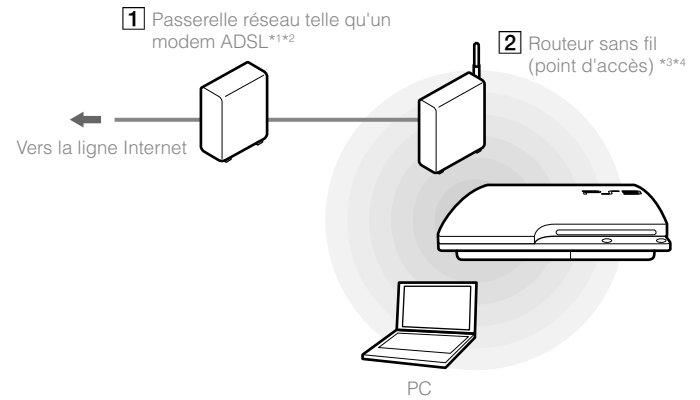
Exemple de configuration réseau (câblé)

Une configuration réseau câblée nécessite les éléments **1**, **2** et **3**.



Exemple de configuration réseau (sans fil)

Une configuration réseau sans fil nécessite les éléments **1** et **2**.



*1 La méthode de connexion peut varier selon l'environnement utilisé. Par exemple, il peut être possible de raccorder des câbles Ethernet directement à la prise murale dans des immeubles disposant de ports LAN préinstallés. Si vous utilisez ce type d'environnement réseau, vous n'avez pas besoin de passerelle réseau.

*2 L'utilisation d'une connexion d'accès à distance à Internet n'est pas recommandée.

*3 Un routeur est un périphérique permettant de connecter plusieurs périphériques à une ligne Internet. Un routeur est nécessaire si un PC et un système PS3™ doivent se connecter à Internet simultanément à l'aide d'une même connexion Internet. Le routeur n'est pas nécessaire si le modem ADSL ou câble ou tout autre dispositif réseau utilisé dispose d'une fonctionnalité routeur.



*4 Un routeur sans fil est un périphérique qui ajoute la fonctionnalité de point d'accès à un routeur.

Définition des paramètres du réseau (câblé)

- 1 Connectez un câble Ethernet (vendu séparément) au système.
- 2 Sélectionnez  (Paramètres) →  (Paramètres réseau) → [Paramètres connexion Internet], puis appuyez sur la touche .

Un message indiquant que la connexion Internet va être interrompue s'affiche.



- 3 Sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche .
 - 4 Sélectionnez [Facile], puis appuyez sur la touche .
- Les paramètres de base sont automatiquement modifiés et la liste des paramètres s'affiche. Si ce n'est pas le cas, vous devez définir les paramètres personnalisés. Reportez-vous aux instructions fournies par votre fournisseur de services Internet afin de définir les paramètres personnalisés (→ page 31).

5 Testez la connexion Internet.




Si la connexion est établie, vous pouvez vous connecter à Internet.

Définition des paramètres du réseau (sans fil)

- 1 Vérifiez qu'aucun câble Ethernet n'est connecté au système.
- 2 Sélectionnez  (Paramètres) →  (Paramètres réseau) → [Paramètres connexion Internet], puis appuyez sur la touche .

Un message indiquant que la connexion Internet va être interrompue s'affiche.




- 3 Sélectionnez [Oui], puis appuyez sur la touche .
 - 4 Sélectionnez [Facile], puis appuyez sur la touche .
- Les paramètres de base sont automatiquement définis.
- 5 Sélectionnez [Sans fil], puis appuyez sur la touche .

Définition des paramètres du réseau

6 Modifiez les paramètres du LAN sans fil.

Sélectionnez le point d'accès que vous souhaitez utiliser. Vous pouvez généralement sélectionner [Scan] et choisir un point d'accès à portée du système.

Scan	Le système recherche un point d'accès à proximité. Sélectionnez le point d'accès que vous souhaitez utiliser.
Saisir manuellement	Pour spécifier le point d'accès en saisissant manuellement son SSID.
Automatique	Pour utiliser la fonctionnalité de réglage automatique du point d'accès. Vous pouvez vous conformer aux instructions affichées pour définir automatiquement les paramètres nécessaires.  AOSS™ AOSS Buffalo, Inc.

7 Ajustez les paramètres de sécurité pour le réseau sans fil.

Définissez une clé de chiffrement pour le point d'accès. Si vous avez sélectionné [Automatique] à l'étape 6, cet écran ne s'affiche pas.

Aucun	Aucune clé de chiffrement n'est définie.
WEP	Pour définir la clé de chiffrement. Le champ de la clé de chiffrement affiche un astérisque (*) pour chaque caractère saisi.
WPA-PSK/ WPA2-PSK	



8 Vérifiez les paramètres.

La liste des paramètres s'affiche. Si ce n'est pas le cas, vous devez définir les paramètres personnalisés. Reportez-vous aux instructions fournies par votre fournisseur de services Internet afin de définir les paramètres personnalisés (→ page 31).

9 Testez la connexion Internet.

Si la connexion est établie, vous pouvez vous connecter à Internet.

Conseils

- Le SSID et les clés WEP/WPA sont des types d'informations de sécurité requis pour se connecter à un point d'accès. Si vous ne disposez pas de ces informations, contactez la personne qui a configuré ou qui gère le point d'accès.
- Selon le point d'accès utilisé, il se peut que vous deviez disposer de l'adresse MAC du système PS3™ lors de la connexion à Internet. Pour déterminer l'adresse MAC du système PS3™, accédez à  (Paramètres) →  (Paramètres système) → [Informations système].
- Lors de la connexion sans fil à Internet, des interférences entre les signaux peuvent apparaître, selon les conditions d'utilisation des périphériques du réseau sans fil. Si la vitesse de transfert des données Internet diminue ou si la manette sans fil ne fonctionne pas correctement, essayez d'utiliser une connexion Internet câblée.

Définition des paramètres personnalisés

Dans certains environnements réseau, il se peut que des paramètres ne soient pas automatiquement définis lorsque vous sélectionnez [Facile]. Conformez-vous aux informations ci-dessous, ainsi qu'aux instructions affichées pour définir les paramètres personnalisés.

Mode de fonctionnement Ethernet

Pour spécifier le débit de transfert de données Ethernet et le mode de fonctionnement. Vous pouvez généralement sélectionner [Détection automatique].

Configuration de l'adresse IP

Pour spécifier la méthode d'obtention d'une adresse IP lors de la connexion à Internet. Cette méthode dépend du fournisseur de services Internet.

Automatique	Pour utiliser l'adresse IP allouée par le serveur DHCP.
Manuelle	Pour saisir l'adresse IP manuellement.
PPPoE	Pour se connecter à Internet à l'aide de PPPoE. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous ont été remis par votre fournisseur de services Internet.

Nom d'hôte DHCP

Spécifiez le nom d'hôte du serveur DHCP. Vous pouvez généralement sélectionner [Ne pas définir].

Configuration du DNS

Pour spécifier le serveur DNS. Cette méthode dépend du fournisseur de services Internet.

Automatique	Le système obtient automatiquement l'adresse du serveur DNS.
Manuelle	Pour saisir manuellement l'adresse du serveur DNS. Saisissez les adresses IP des serveurs DNS principal et secondaire qui vous ont été communiquées par votre fournisseur de services Internet.

MTU

Pour spécifier la valeur MTU utilisée lors d'une transmission de données. Vous pouvez généralement sélectionner [Automatique].

Serveur proxy

Pour spécifier le serveur proxy à utiliser. Vous pouvez généralement sélectionner [Ne pas utiliser].

UPnP

Pour activer ou désactiver UPnP (Universal Plug and Play). Vous pouvez généralement sélectionner [Activer].




Conseil

Si [UPnP] est réglé sur [Désactiver], les communications en ligne risquent d'être limitées lorsque vous utilisez le chat vocal / vidéo ou les fonctions de communication des jeux.

Connexion à Internet

Si les paramètres réseau sont déjà définis, le système PS3™ se connecte automatiquement à Internet, une fois le système mis sous tension. La connexion reste active aussi longtemps que le système est allumé.


Utilisation du navigateur Internet

- 1 Sélectionnez  (Réseau) ➔  (Navigateur Internet), puis appuyez sur la touche .




Le navigateur Internet s'ouvre. Une icône Occupé s'affiche pendant le chargement de la page.



Opérations de base du navigateur Internet

Touches de navigation	Déplacer le pointeur vers un lien.
Joystick droit	Faire défiler dans le sens souhaité.
Touche L1	Revenir à la page précédente.
Touche START	Saisir une adresse.
Touche 	Afficher/masquer le menu.

Affichage du Mode d'emploi


Vous pouvez utiliser le navigateur Internet pour afficher le Mode d'emploi en ligne du système PS3™. Sélectionnez  (Réseau) ➔  (Mode d'emploi en ligne), puis appuyez sur la touche .

Mode d'emploi en ligne accessible sur : eu.playstation.com/manuals

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3™.

Création d'un compte PlayStation®Network

En créant un compte PlayStation®Network, vous pouvez communiquer avec vos amis ou télécharger des jeux ou des vidéos sur  (PlayStation®Store).

Sélectionnez  (PlayStation®Network) ➔  (S'inscrire à PlayStation®Network), puis appuyez sur la touche . L'écran de création du compte sera affiché.



Conseils

- Il faut une connexion Internet pour créer le compte.
- Le contenu du service PlayStation®Network peut varier selon la région.

Mises à jour du système PS3™

En mettant à jour le logiciel du système PS3™, vous pouvez ajouter des fonctionnalités et/ou des correctifs de sécurité. Mettez fréquemment à jour votre système afin d'utiliser la dernière version du logiciel du système.

Mises à jour du logiciel système <http://eu.playstation.com/ps3>

Ce site reprend les dernières informations sur les mises à jour du logiciel système.





Utilisez les données de mise à jour pour écraser le logiciel existant du système.

Le logiciel du système est mis à jour.

Notices

- Pendant une mise à jour, ne mettez pas le système hors tension et ne retirez pas le support. Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et peut exiger la réparation ou l'échange du système.
- Pendant une mise à jour, la touche d'alimentation située sur le système et la touche PS de la manette sont inactives.
- Selon le contenu, il se peut que vous ne puissiez pas procéder à la lecture sans effectuer auparavant la mise à jour du logiciel du système.
- Une fois le logiciel du système mis à jour, vous ne pouvez pas revenir à une version antérieure.

Vérification de la version du logiciel du système

Vous pouvez vérifier les informations sur la version du système en sélectionnant  (Paramètres) →  (Paramètres système) → [Informations système]. La version actuelle s'affiche dans le champ [Logiciel système].

Méthodes de mise à jour

Vous pouvez procéder à une mise à jour d'une des manières décrites ci-dessous.

Mise à jour réseau

Vous pouvez effectuer la mise à jour en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet. La dernière mise à jour est automatiquement téléchargée.

Sélectionnez  (Paramètres) →  (Mise à jour système) → [Mise à jour par Internet].

Mise à jour à l'aide d'un support de stockage

Vous pouvez effectuer la mise à jour en utilisant les données de mise à jour enregistrées sur un lecteur flash USB ou autre support.

Sélectionnez  (Paramètres) →  (Mise à jour système) → [Mise à jour par support de stockage].

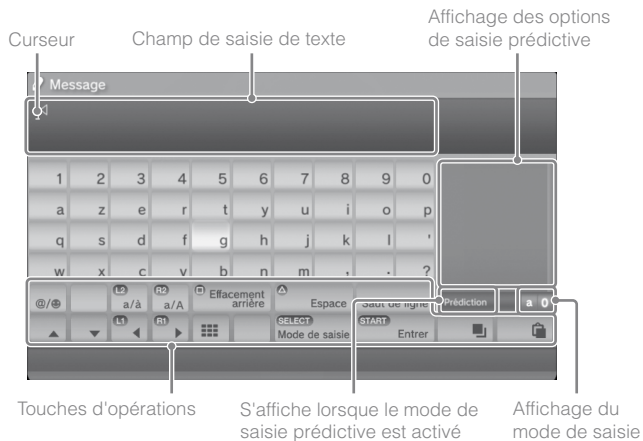
Mise à jour à partir d'un disque

Des données de mise à jour peuvent aussi être contenues sur certains disques de jeu ou sur d'autres types de disques. Lorsque vous lisez un disque contenant des données de mise à jour, un écran d'aide vous sert de guide.

Conseil

Si vous ne pouvez pas procéder à une mise à jour par l'une des méthodes décrites ci-dessus, appelez le Service clientèle local (dont les coordonnées figurent dans les manuels des logiciels PlayStation®3).

Utilisation du clavier virtuel



Saisie de texte

Les étapes ci-dessous expliquent comment saisir du texte en utilisant le mot "fun" à titre d'exemple.

1 Sélectionnez [f] sur le clavier, puis appuyez sur la touche ⊗.

Répétez cette étape pour les caractères [u] et [n].

2 Sélectionnez [Valider], puis appuyez sur la touche ⊗.

Les caractères saisis sont confirmés.

3 Sélectionnez [Valider], puis appuyez à nouveau sur la touche ⊗.

Le texte est saisi et le clavier se referme.

Conseils

- Pour plus de détails sur l'utilisation du clavier virtuel, consultez le mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).
- Vous pouvez également saisir du texte à l'aide d'un clavier USB ou d'un clavier compatible Bluetooth® (vendus séparément). Une fois le clavier virtuel affiché, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier raccordé pour saisir du texte.

Liste des touches



Les touches qui s'affichent varient selon le mode de saisie et d'autres conditions.


Touches	Explication
Saut de ligne	Insère un saut de ligne
▲ ▼ ◀ ▶	Déplace le curseur
⏪ Efficacement arrière	Supprime le caractère situé à gauche du curseur
⏩ Espace	Insère un espace
SELECT Mode de saisie	Fait basculer le mode de saisie
START Entrer	Confirme les caractères saisis et referme le clavier
⌵	Bascule vers le clavier compact
*%# / @/☺	Pour insérer un symbole ou un émoticône
L2 a/â / R2 a/À	Permute le type de caractères à saisir
📄 / 📄	Copier ou coller du texte

Contrôle parental


Le système PS3™ possède une fonction de contrôle parental. Celle-ci vous permet de définir un mot de passe et de limiter la lecture des contenus concernés par un niveau de contrôle parental (jeux, vidéos et autres contenus). En définissant le niveau de contrôle parental sur le système, vous pouvez empêcher vos enfants de lire du contenu qui ne leur est pas destiné.

Modification des paramètres de sécurité

Vous pouvez définir un niveau de contrôle parental pour les jeux, les disques Blu-ray Disc ou tout autre contenu sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres sécurité).

Un mot de passe est nécessaire pour modifier les paramètres de contrôle parental. Vous pouvez définir un mot de passe sous  (Paramètres sécurité) ➔ [Changer le mot de passe]. Le mot de passe par défaut est "0000".

Niveaux de contrôle parental pour les jeux


Vous pouvez définir le niveau de contrôle parental pour les jeux sous  (Paramètres sécurité) ➔ [Contrôle parental]. Sélectionnez [Non] ou un des 11 niveaux.

Non	Lit n'importe quel contenu quel que soit le niveau de contrôle parental.
11-1	Sélectionne le niveau de contrôle parental correspondant au numéro choisi. Veuillez noter que plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PS3™ et du contenu détermine si le contenu peut être lu. Exemple : si le niveau de contrôle parental du système est réglé sur [7], le contenu dont le niveau est compris entre [1] et [7] peut être affiché sur le système.

Consultez <http://www.ps-playsafeonline.com> pour plus d'informations.

Autres paramètres de sécurité

Vous pouvez définir des restrictions de contrôle parental sur un contenu autre que les jeux sous  (Paramètres sécurité), comme décrit ci-dessous.

Contrôle parental BD	Lors de la lecture d'un BD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction de l'âge défini. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle parental DVD	Lors de la lecture d'un DVD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction du niveau défini. Sélectionnez [Non] ou un des huit niveaux. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle de démarrage du navigateur Internet	Limitez la capacité à démarrer le navigateur Internet à l'aide d'un mot de passe.

Conseil

Les options du menu Paramètre sécurité peuvent varier en fonction de la version du logiciel système utilisée. Pour obtenir les dernières informations, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).

Remplacement du disque dur

Vous pouvez remplacer le disque dur installé dans le système PS3™.

⚠ Attention

- Retirez le disque dur dans un endroit hors de portée des jeunes enfants pour aider à éviter toute déglutition accidentelle de petites pièces telles que les vis.
- L'intérieur de la console est chaud directement après l'usage. Prévoyez suffisamment de temps pour le refroidissement avant de commencer à retirer le disque dur.
- Attention de ne pas vous blesser en retirant ou manipulant le couvercle de vis ou le disque dur.
- Assurez-vous de remettre le couvercle de vis et le couvercle de la baie du disque dur avant de mettre le système PS3™ en marche. Si ces couvercles ne sont pas replacés, il pourrait y avoir une accumulation de chaleur à l'intérieur de la console.
- Pour fixer ou retirer les vis, utilisez un tournevis cruciforme de taille appropriée. Si la taille ne convient pas, vous risquez d'endommager la rainure de la tête de la vis.

Notices

- Selon le type de réparation effectué, il est possible que le disque dur nécessite d'être reformaté une fois remis en place. Assurez-vous de sauvegarder vos données importantes au préalable.
- Pour vous aider à protéger vos informations personnelles et empêcher leur utilisation frauduleuse par des tiers, n'oubliez pas d'effacer les mots de passe de tous les comptes PlayStation®Network et de retirer le disque dur avant de confier votre système PS3™ pour réparation.



Copie de sauvegarde des données

Vous pouvez sauvegarder les données enregistrées sur le disque dur à l'aide des méthodes suivantes.

Notice

Pour limiter les risques de perte ou de corruption de données stockées sur le disque dur, il est conseillé d'effectuer des sauvegardes le plus régulièrement possible. Si, pour une quelconque raison, une perte ou une altération du logiciel ou encore de données se produit, ou si le disque dur doit être formaté durant une réparation autorisée, il n'est généralement pas possible de les récupérer. Veuillez noter que SCEE ne peut pas être tenu responsable de la perte ou de la corruption de vos données, fichiers ou logiciel.

Copie de sauvegarde des données en une seule opération

Vous pouvez sauvegarder les données enregistrées sur le disque dur sur un périphérique de stockage de masse USB en une seule opération. Sélectionnez  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ [Utilitaire de sauvegarde], puis suivez les instructions affichées pour mener à bien cette opération.

Conseils

- Dans certains cas, vous ne pourrez peut-être pas employer l'utilitaire de sauvegarde pour sauvegarder correctement le système. Il est conseillé de créer une sauvegarde de secours des fichiers qui peuvent être déplacés ou copiés séparément. Pour plus de détails, consultez la section "Sauvegarde des données sélectionnées" (➔ page 36).
- Pour plus de détails sur l'utilitaire de sauvegarde, reportez-vous au mode d'emploi en ligne ([accessible sur : eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals)).

Sauvegarde des données sélectionnées

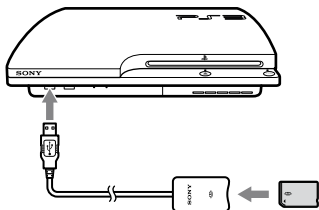
Les types de fichiers suivants, enregistrés sur le disque dur du système, peuvent être copiés ou déplacés vers un périphérique de stockage de masse USB.

Sélectionnez le fichier, appuyez sur le bouton **(A)**, puis sélectionnez [Copier] ou [Déplacer] dans le menu d'options. Pour certains types de fichiers vidéo, il vous faudra peut-être sélectionner plutôt [Sauvegarder].

Type de fichier	Destination de sauvegarde
Données de jeux enregistrées ; fichiers vidéo, audio ou image	Stockage de masse USB (lecteur flash USB, etc.)

Conseils

- Certaines données ne peuvent pas être copiées, déplacées ou sauvegardées.
- En utilisant un lecteur de cartes (connecteur USB, vendu séparément), vous pouvez transférer les données sauvegardées sur le disque dur sur un support de stockage comme un Memory Stick™ ou une carte mémoire SD.



Retirer le disque dur

⚠ Attention

- Pour des raisons de sécurité, assurez-vous de mettre le système hors tension et de le débrancher avant de tenter de retirer le disque dur.
- Il se peut que le système ne soit pas stable lorsque vous l'installez tête vers le bas. Veillez à ne pas vous blesser en retirant la vis.

1 Appuyez sur la touche d'alimentation pour mettre le système hors tension.

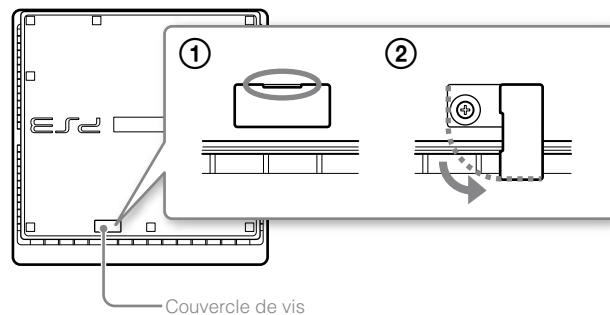
L'indicateur d'alimentation vire au rouge et le système passe en mode veille.

2 Débranchez le cordon d'alimentation suivi de tous les autres câbles du système.

Pour des raisons de sécurité, retirez la fiche du cordon d'alimentation de la prise électrique, puis retirez tous les autres câbles.

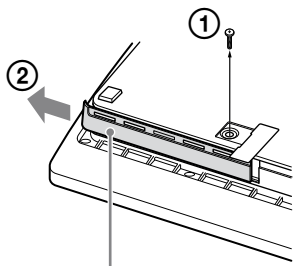
3 Installez le système tête vers le bas sur un chiffon doux et sec, puis ouvrez le couvercle de vis.

Utilisez l'encoche située au-dessus du couvercle des vis pour le soulever légèrement. Ensuite, faites pivoter le couvercle de la manière illustrée sur le schéma. Si vous ne parvenez pas à soulever le couvercle, insérez un outil tel qu'un tournevis à tête plate dans l'encoche et soulevez-le délicatement.



4 Retirez la vis de fixation du disque dur, puis retirez le couvercle de la baie du disque dur.

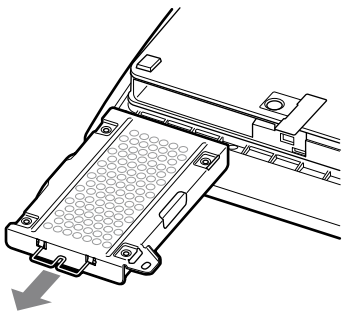
- ① Retirez la vis bleue à l'aide d'un tournevis cruciforme approprié.
- ② Faites glisser le couvercle de la baie du disque dur afin de le retirer.



Couvercle de la baie du disque dur

5 Retirez le disque dur.

Tirez la poignée vers le haut, puis extrayez le disque dur du système.



Notices

Le disque dur est une pièce sensible d'équipement et doit être manipulé avec soin en tous temps. Afin d'éviter des pertes ou des corruptions de données ou de logiciel ou éviter d'endommager le HDD, suivez les précautions indiquées plus bas :

- Ne lancez pas ou ne laissez pas tomber le système ou le disque dur, et ne les exposez pas à toute autre vibration ou impact physique importants.
- Ne laissez pas de liquide ou de petites particules entrer dans le système ou le disque dur.
- Ne touchez pas les connecteurs ou n'insérez pas d'objets étrangers dans les connecteurs.
- Ne placez pas le système ou le disque dur près de champs magnétiques tels que ceux produits par des aimants ou des haut-parleurs. Ne placez pas non plus de périphériques qui pourraient être sensibles aux forces magnétiques (comme une montre bracelet ou une carte magnétique) près du disque dur.
- Ne placez pas d'objets lourds sur le disque dur.
- En manipulant le disque dur tenez-le seulement par les bords ou le cadre de métal.
- Le disque dur est sensible à l'électricité statique. Assurez-vous d'utiliser les méthodes de manipulation appropriées en installant le disque dur.
- Rangez dans un endroit sec et frais.

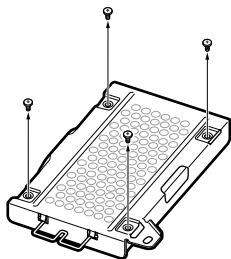
Remplacer le disque dur

⚠ Attention

Pour des raisons de sécurité, assurez-vous de mettre le système hors tension et de le débrancher avant de tenter de remplacer le disque dur.

En remplaçant le disque dur, suivez la procédure plus bas pour retirer le cadre de métal.

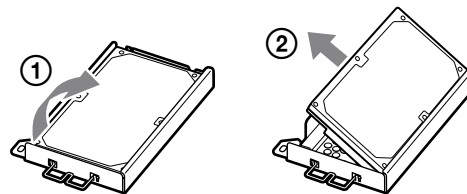
1 Retirez les vis à l'aide d'un tournevis cruciforme (4 endroits).



2 Saisissez le disque dur par les bords, puis retournez-le.



3 Retirez le disque dur du cadre de métal.



4 Placez le disque de rechange sur le cadre de métal du disque dur du système PS3™, puis installez avec les vis (4 endroits).

Ne resserrez pas trop les vis.

5 Installez le disque dur dans le système.

Reportez-vous aux instructions de la section "Retirer le disque dur" (→ page 37) et répétez la procédure dans l'ordre inverse lors de l'installation. Veillez à insérer complètement le disque dur dans la baie du disque dur.

6 Réinstallez le logiciel système.

Une fois le disque dur remplacé, le logiciel système doit être réinstallé (→ page 40).

Remplacement du disque dur

Disques durs de rechange

Vous pouvez utiliser les disques durs des types suivants avec le système PS3™.

Taille	2,5 pouces (type interne)*1
Format d'interface	Série ATA*2

*1 Ceci ne garantit pas l'opération sur tous les modèles.

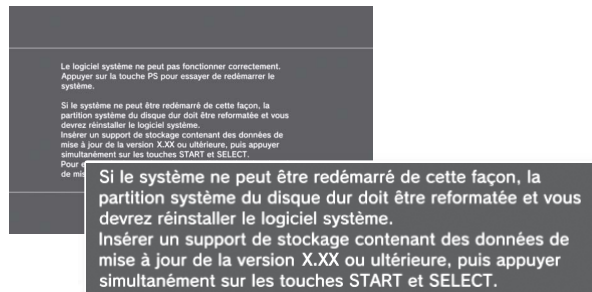
*2 L'ATA parallèle n'est pas pris en charge.

Conseil

Si vous perdez le couvercle de la baie du disque dur, le baie du disque dur, des vis ou le cadre de métal, appelez le Service clientèle local (voir au dos de ce manuel) pour connaître la disponibilité des pièces de rechange.

Réinstallation du logiciel système

Si le logiciel système ne démarre pas au démarrage du système (suivant par exemple un remplacement du disque dur), un écran tel que celui illustré ci-dessous s'affiche sur le système. Dans ce cas, vous devez réinstaller le logiciel système à l'aide des données de mise à jour téléchargées.



Téléchargement des données de mise à jour du logiciel système

Par l'intermédiaire d'un PC avec accès Internet, téléchargez les données de mise à jour du logiciel système à partir du site Web ci-dessous. Conformez-vous aux instructions fournies sur le site Web pour copier les données de mise à jour du PC vers un support de stockage.

<http://eu.playstation.com/ps3>

Conseils

- Utilisez la version la plus récente des données de mise à jour disponibles sur le site Web. Vous ne pouvez pas réinstaller le logiciel système avec une version qui est antérieure à celle qui était précédemment utilisée. Si les données de mise à jour pertinentes pour votre système ne sont pas disponibles sur la page Web, appelez le Service clientèle local (voir au dos de ce manuel).
- Si vous possédez un disque de jeu ou autre qui contient des données de mise à jour, vous pouvez éventuellement l'utiliser pour réinstaller le logiciel système. Si vous installez le disque dans le système PS3™ et que vous suivez les instructions à l'écran, vous pourrez vérifier si les données de mise à jour peuvent être utilisées.
- Si vous n'avez pas accès à Internet à partir d'un PC, appelez le Service clientèle local (voir au dos de ce manuel).

Installation du logiciel système

Allumez le système PS3™ et insérez le support de stockage contenant les données de mise à jour. Suivez les instructions à l'écran pour réinstaller le logiciel système.



Notices

- Ne mettez pas le système hors tension et ne retirez pas le support de stockage Durant l'installation. Si l'installation est annulée avant son achèvement, le logiciel système risque d'être endommagé et il se peut que le système nécessite une réparation ou un échange.
- Pendant l'installation, la touche d'alimentation située sur le système et la touche PS de la manette sans fil sont inactives.

Restauration des données sauvegardées

Vous pouvez restaurer les données sauvegardées à l'aide d'une des méthodes suivantes.


Restauration des données en une seule opération

Vous pouvez restaurer les données sauvegardées en une seule opération en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ [Utilitaire de sauvegarde]. Raccordez le périphérique de stockage de masse USB contenant les données sauvegardées, puis suivez les instructions affichées pour mener à bien cette opération.

Conseils

- Dans certains cas, vous ne pourrez peut-être pas employer l'utilitaire de sauvegarde pour restaurer correctement les données.
- Pour plus de détails sur l'utilitaire de sauvegarde, reportez-vous au mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).

Restauration des données sélectionnées

Vous pouvez restaurer manuellement des fichiers à l'aide du menu d'options du fichier. Raccordez le périphérique de stockage de masse USB contenant le fichier, sélectionnez le fichier à restaurer, puis appuyez sur la touche . Sélectionnez [Copier] ou [Déplacer] dans le menu d'options.

Conseil




Certaines données ne peuvent pas être copiées, déplacées ou sauvegardées.

Restauration du système PS3™

Notices




- Si vous restaurez les paramètres par défaut ou le système PS3™, les modifications apportées aux paramètres ne peuvent pas être annulées. L'utilisateur est responsable de toute perte ou altération de données.
- Pendant cette opération, ne mettez pas le système PS3™ hors tension. Si l'opération est annulée avant son achèvement, le logiciel système risque d'être endommagé et il se peut que le système doive être réparé ou échangé.
- Pendant cette opération, la touche d'alimentation du système et la touche PS de la manette sans fil sont inactives.
- Vous ne pouvez pas revenir à une version antérieure du logiciel système à l'aide de cette fonctionnalité.

Restauration des paramètres par défaut

Vous pouvez rétablir la valeur par défaut des paramètres actuels sous  (Paramètres) en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ [Rétablir les paramètres par défaut].

Une fois l'opération terminée et le système redémarré, l'écran de configuration initiale s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour exécuter la configuration initiale du logiciel système (➔ page 15).

Suppression de données sur le disque dur

Vous pouvez supprimer toutes les données du disque dur du système et rétablir la valeur par défaut des paramètres actuels sous  (Paramètres) en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres systèmes) ➔ [Rétablir le système PS3™].

Vous pouvez réduire la durée nécessaire à cette opération en sélectionnant [Formatage rapide] parmi la liste des options de formatage du disque dur. Il est recommandé de sélectionner [Formatage complet] lors du formatage d'un disque dur comportant des données importantes ou sensibles.

Une fois l'opération terminée et le système redémarré, l'écran de configuration initiale s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour exécuter la configuration initiale du logiciel du système (➔ page 15).

Avant la mise au rebut ou le transfert du système PS3™

Avant de mettre au rebut votre système PS3™ ou de confier votre système PS3™ à un tiers, pour quelque raison que ce soit y compris son renvoi (lorsque cela est permis), veillez à vous conformer aux instructions de la section "Suppression de données sur le disque dur" et sélectionnez [Formatage complet] afin de supprimer toutes les données de votre système PS3™. Cela évitera tout accès non autorisé ou l'utilisation de votre carte de crédit ou d'autres informations personnelles.

Notice

SCEE ne peut pas être tenu responsable de dommages directs et indirects, consécutifs ou spéciaux, y compris de tout dommage susceptible de découler d'un accès non autorisé aux données ou de leur utilisation.



La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.

Ce produit contient une pile intégrée de façon permanente pour des raisons de sécurité, de performance ou de sauvegarde des données. La pile n'a pas à être remplacée au cours de la durée de vie du produit et seul un personnel qualifié est apte à la retirer. Afin de vous assurer du bon traitement de la pile à la fin de son cycle de vie, assurez-vous de la déposer dans une déchetterie prévue à cet effet.

Avant de porter l'appareil en réparation

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du système PS3™. Si un problème persiste, contactez la ligne d'aide du service clientèle PlayStation® dont vous trouverez les coordonnées dans chaque manuel de logiciel pour PlayStation®3.

Alimentation

Le système ne se met pas sous tension.

- ➔ Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement inséré dans le système et la prise électrique.

Image



Il n'y a pas d'image sur le téléviseur.

- ➔ Vérifiez si le câble est correctement inséré. Essayez de débrancher le câble du système PS3™ ou du téléviseur, et de le rebrancher.
- ➔ Il se peut que le problème provienne du câble AV utilisé. Essayez d'utiliser un autre câble compatible avec le système PS3™.
- ➔ Réglez la sortie vidéo du téléviseur pour qu'elle corresponde au connecteur d'entrée utilisé pour le raccordement au système PS3™.
- ➔ Si les paramètres de sortie vidéo système ne correspondent pas à ceux du câble ou du téléviseur utilisé, il est possible que l'image ne s'affiche pas. Si l'écran se vide, mettez le système hors tension. Ensuite, lorsque le système et le téléviseur sont les seuls à être raccordés, appuyez sur la touche d'alimentation du système pendant plus de 5 secondes pour le remettre sous tension. Les réglages de la sortie vidéo sont automatiquement réinitialisés à la définition standard (SD).

L'image est déformée.

- ➔ Vérifiez si le câble est correctement inséré. Essayez de débrancher le câble du système PS3™ ou du téléviseur, et de le rebrancher.



Le Blu-ray Disc (BD) ou le DVD est illisible, ou l'image est déformée.

- ➔ Lorsque vous affichez le contenu d'un DVD ou des logiciels au format PlayStation®3 en définition standard (SD), seuls les disques enregistrés selon la norme PAL peuvent être lus.
- ➔ Si le système est connecté à un magnétoscope, le codage de protection contre la copie de certains BD et DVD peut engendrer une distorsion de l'image, ou encore un assombrissement ou un éclaircissement de celle-ci. Dans ce cas, connectez directement le système au téléviseur. Cela peut également se produire si vous utilisez un combiné téléviseur/magnétoscope.
- ➔ Si le BD ou le DVD ne correspond pas au code de région spécifié dans le système, il est illisible. Pour plus de détails, consultez la section "Codes régionaux" (➔ page 51).
- ➔ Certains DVD sont prédéfinis avec des restrictions de contrôle parental. Entrez le mot de passe qui a été défini sous  (Paramètres de sécurité) pour augmenter momentanément le niveau de contrôle parental.
- ➔ Si vous enregistrez du contenu vidéo sur un DVD-R, DVD-RW, DVD+R ou DVD+RW à l'aide d'un appareil tel qu'un graveur de DVD, vous devez finaliser le support avant de le lire sur le système PS3™. Finalisez le support à l'aide de l'appareil d'enregistrement.
- ➔ Certains BD sont prédéfinis avec des restrictions de contrôle parental. Entrez le mot de passe qui a été défini sous  (Paramètres de sécurité) pour modifier le niveau de contrôle parental.
- ➔ Le BD a peut-être été verrouillé. Entrez le mot de passe spécifié lors de la création du disque.
- ➔ Voir aussi les avis sous "Disques compatibles" (➔ page 51).

Certains BD ne peuvent être lus.

- ➔ Pour lire les logiciels vidéo BD disponibles dans le commerce, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement de l'AACS (Advanced Access Control System). Il faut mettre à jour le logiciel système pour renouveler la clé de chiffrement.

La taille de l'image vidéo ne correspond pas à celle de l'écran du téléviseur.

- ➔ Les paramètres du téléviseur raccordé ne correspondent pas aux paramètres de sortie vidéo du système. Vérifiez les éléments suivants :
 - Vérifiez si les paramètres système sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres affichage) ➔ [Paramètres de sortie vidéo] sont corrects.
 - Vérifiez si les paramètres du téléviseur connecté sont corrects. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent votre téléviseur.
- ➔ Avec certains contenus vidéo, la taille de l'écran ne peut pas être modifiée.



La couleur de l'écran ne semble pas exacte.

- ➔ Si la couleur d'arrière-plan est réglée sur le paramètre par défaut, elle changera automatiquement au fil des heures, des jours et des mois.

Audio

Aucun son n'est émis.

- ➔ Vérifiez si la fonction de désactivation du son du téléviseur ou des haut-parleurs est désactivée. Vérifiez également si le volume est réglé sur le niveau adéquat.

- ➔ Si un appareil audio est connecté, vérifiez les paramètres du périphérique. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent l'appareil audio.
- ➔ Il se peut que le problème provienne du câble AV utilisé. Essayez d'utiliser un autre câble compatible avec le système PS3™.
- ➔ Certains logiciels ne prennent pas en charge la sortie audio numérique.
- ➔ Si les paramètres de sortie audio numérique du système ne correspondent pas au câble AV ou périphérique utilisé, il se peut que le système ne reproduise aucun son. Vérifiez si les paramètres système sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres son) ➔ [Paramètres de sortie audio] sont corrects.
- ➔ Certains contenus prenant en charge les formats Dolby Digital, DTS et d'autres formats peuvent ne pas reproduire le son à partir de tous les canaux.

Impossible de lire les fichiers musicaux.

- ➔ Les méthodes de lecture peuvent être limitées pour certains fichiers musicaux distribués via Internet. Dans ce cas, il est possible que le contenu ne puisse pas être lu sur le système PS3™.





Réseau

La connexion au réseau ne peut pas être établie.



- ➔ Si vous utilisez une connexion par câble, vérifiez si le câble Ethernet est correctement connecté.
- ➔ Vérifiez si les paramètres réseau sont corrects. Pour définir les paramètres réseau adéquats, reportez-vous aux instructions de votre fournisseur de services Internet ou au manuel du logiciel.

Avant de porter l'appareil en réparation

Le message [Echec de la communication avec le serveur. Erreur DNS. (80710102)] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

- ➔ Si vous raccordez le système à un modem qui ne propose pas la fonction de routeur (modem pont), il peut être nécessaire de définir les paramètres PPPoE. Sélectionnez  (Paramètres) ➔  (Paramètres réseau) ➔ [Paramètres connexion Internet] ➔ [Personnalisé] pour lancer la configuration de la connexion Internet. Continuez à modifier les paramètres jusqu'à ce que l'écran de définition de l'adresse IP s'affiche. Sélectionnez [PPPoE], puis saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous ont été remis par votre fournisseur de services Internet.
- ➔ Si vous raccordez votre système à un routeur, définissez d'abord les paramètres initiaux sur le routeur. Une fois les paramètres définis sur le routeur, réessayez de modifier les paramètres réseau en sélectionnant à nouveau  (Paramètres) ➔  (Paramètres réseau) ➔ [Paramètres connexion Internet] ➔ [Facile]. Pour plus de détails sur les paramètres du routeur, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.

Le message [Le temps d'attente pour l'obtention d'une adresse IP est écoulé.] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

- ➔ Si vous débranchez le câble Ethernet utilisé pour le raccordement à un appareil, tel qu'un PC, et si vous le rebranchez ensuite sur le système, vous devez redémarrer à la fois le système et le modem. Une fois les deux appareils redémarrés, mettez à jour les paramètres réseau en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres réseau) ➔ [Paramètres connexion Internet] ➔ [Facile]. Pour plus de détails sur le redémarrage du modem, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.
- ➔ Si vous utilisez une connexion sans fil, il se peut que la clé WEP soit erronée. Vérifiez que vous disposez de la clé WEP correcte, puis saisissez-la à nouveau.

Le message [Le nom d'utilisateur ou le mot de passe PPPoE n'est pas correct.] s'affiche pendant le test de la connexion Internet.

- ➔ Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe corrects pour PPPoE. Si vous ne connaissez pas votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, contactez votre fournisseur de services Internet.

La page Web ne s'affiche pas correctement.

- ➔ Certains contenus, notamment ceux qui exigent un logiciel spécialisé, risquent de ne pas s'afficher correctement sur certaines pages Web.

Disques et périphériques USB

Le système ne reconnaît pas le disque.

- ➔ Enlevez le disque, puis réinsérez-le.
- ➔ Si le disque possède une étiquette, insérez-le en orientant celle-ci vers le haut.
- ➔ Assurez-vous que le disque n'est pas sale ou griffé. S'il est sale, essuyez-le délicatement à l'aide d'un chiffon doux.
- ➔ Voir aussi les avis sous "Disques compatibles" (➔ page 51).

Il est impossible de retirer le disque.

- ➔ Appuyez sur la touche d'éjection pendant au moins 10 secondes pour forcer le disque à s'éjecter. Après avoir retiré et avant de réinsérer le disque, éteindre le système, puis rallumer le système pour continuer l'utilisation.

Le système ne reconnaît pas le périphérique USB ou le périphérique USB ne fonctionne pas correctement.

- ➔ Vérifiez que le périphérique est inséré correctement.

- ➔ L'appareil connecté n'est peut-être pas compatible avec le système.
- ➔ Essayez d'utiliser un autre connecteur USB sur le système PS3™. Il est possible que le périphérique ne soit pas reconnu, en fonction de la combinaison de connecteurs USB.
- ➔ Dans certains cas, il se peut que le système ne reconnaisse pas le dispositif si vous utilisez un concentrateur USB externe et si vous connectez un nombre de dispositifs supérieur au nombre affecté. Essayez de retirer les supports ou périphériques inutilisés.

En branchant un périphérique USB, le message [Un périphérique USB inconnu a été connecté.] s'affiche.

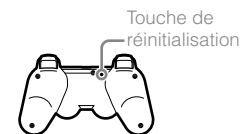
- ➔ Il se peut que le dispositif connecté ne soit pas compatible avec le système ou le logiciel.
- ➔ Le périphérique pourrait être compatible uniquement avec le logiciel spécifique. Utilisez un logiciel compatible avec le dispositif.
- ➔ Il pourrait y avoir trop de concentrateurs USB branchés. Essayez d'en retirer un.

Manette sans fil

La manette sans fil ne fonctionne pas.

- ➔ Lors de l'utilisation de la manette sans fil, vous devez l'associer au système et lui attribuer un numéro de manette. Une fois le système sous tension (indicateur d'alimentation allumé en vert), connectez le système et la manette à l'aide du câble USB, puis appuyez sur la touche PS de la manette.
- ➔ Le numéro de la manette a peut-être été effacé. Appuyez sur la touche PS de la manette pour réaffecter le numéro.
- ➔ Avec certains logiciels, il peut être nécessaire d'utiliser un numéro de manette déterminé. Consultez le mode d'emploi du logiciel que vous utilisez.




- ➔ Vérifiez le niveau de charge de la batterie de la manette sans fil. Lorsque la manette est utilisée en mode sans fil, elle ne fonctionne pas si la batterie est complètement déchargée. Chargez la batterie en connectant la manette au système à l'aide du câble USB.
- ➔ Si vous ne pouvez toujours pas utiliser la manette une fois les éléments ci-dessus vérifiés, essayez de réinitialiser la manette sans fil en appuyant sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de la manette à l'aide d'un objet pointu tel qu'un stylo.



La manette sans fil fonctionne de manière anormale.

- ➔ Essayez de réinitialiser la manette sans fil en appuyant sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de la manette à l'aide d'un objet pointu tel qu'un stylo.

La manette sans fil ne vibre pas.

- ➔ Sélectionnez  (Paramètres) ➔  (Paramètres accessoires) ➔ [Fonctionnalité de vibrations de la manette], puis essayez de régler [Fonctionnalité de vibrations] sur [Oui].
- ➔ Il est possible que le logiciel ne prenne pas en charge la fonctionnalité de vibrations. Reportez-vous au mode d'emploi du logiciel. Pour les logiciels téléchargés à partir du  (PlayStation®Store), consultez les informations de l'avis de compatibilité inclus dans la description en ligne du logiciel.

La réaction aux pressions de boutons est lente.

- ➔ Un délai de réaction éventuel sur les ACL ou les affichages PC est normal.

Avant de porter l'appareil en réparation

La batterie ne se charge pas ou ne se recharge pas complètement.

- ➔ La batterie ne peut se charger que si le système est sous tension (l'indicateur d'alimentation est allumé en vert fixe).
- ➔ Consultez la section "Batterie de la manette sans fil" (➔ page 52).

La charge de la batterie ne dure pas longtemps.

- ➔ La batterie est peut-être usée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée. Consultez la section "Batterie de la manette sans fil" (➔ page 52).

La manette sans fil se décharge au fil du temps même si elle n'est pas utilisée.



- ➔ La batterie de la manette se décharge lentement, même si la manette n'est pas utilisée. Il est conseillé de charger fréquemment la manette.

Autres problèmes

Le système est bruyant.

- ➔ Lors de l'utilisation du système dans un endroit où l'appareil pourrait surchauffer, tel que dans une armoire A/V fermée, sur un tapis ou un coussin ou à proximité d'un mur (à moins de 10 cm de celui-ci), le ventilateur interne fonctionne à grande vitesse pour réduire la température du système, ce qui peut entraîner davantage de bruit. Déplacez le système jusqu'à un endroit bien ventilé.
- ➔ L'utilisation de certains disques peut s'avérer plus bruyante, notamment lors de la copie d'un CD audio sur le disque dur ou du démarrage d'un logiciel à partir d'un disque. Par ailleurs, certains logiciels peuvent engendrer davantage de bruit que d'autres.




Vous avez oublié votre code d'accès aux paramètres sécurité.

- ➔ Si vous restaurez le système à l'aide de  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ [Rétablir les paramètres par défaut], votre code d'accès redevient "0000". Notez toutefois que tous les autres paramètres à l'exception du mot de passe sont également réinitialisés. Les paramètres réinitialisés ne peuvent pas être récupérés.

Le système est chaud.

- ➔ Pendant l'utilisation ou lorsque le système est mis sous tension, il peut devenir chaud. Ce phénomène est tout à fait normal.

L'écran se fige pendant la lecture d'un jeu.

- ➔ Assurez-vous que le disque n'est pas sale ou griffé. S'il est sale, essuyez-le délicatement à l'aide d'un chiffon doux.
- ➔ Si vous avez des données de jeu au format PlayStation®3 installées, essayez de les supprimer et de réinstaller le logiciel. Sélectionnez  (Jeu) ➔  (Utilitaire des données de jeu), appuyez sur la touche , puis supprimez les données de jeu dans le menu d'options. Ensuite, réinstallez le logiciel au format PlayStation®3. Faites attention de ne pas supprimer les données de jeu sauvegardées.

L'écran est figé. Le système ne fonctionne pas.

- ➔ Débranchez tous les accessoires du système, notamment les appareils USB, puis redémarrez-le. Si vous appuyez sur la touche d'alimentation pendant au moins 15 secondes, cela entraîne l'arrêt forcé du système (son passage en mode veille). Une fois le système éteint, remettez-le sous tension.

L'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.

- ➔ L'intérieur du système est en surchauffe. Vérifiez si le système est utilisé dans un endroit chaud ou si les grilles d'aération sont bloquées. Si vous continuez à utiliser le système dans les conditions indiquées ci-dessus, il s'arrêtera de fonctionner. Éteindre le système et le laisser refroidir pendant un moment. Une fois le système refroidi, rallumez-le.

L'indicateur d'alimentation clignote en rouge et le système ne fonctionne plus.

- ➔ Il se peut que la température à l'intérieur du système soit trop élevée. Assurez-vous que le système n'est pas utilisé dans un endroit trop chaud et vérifiez si les grilles d'aération ne sont pas entravées. Appuyez sur la touche d'alimentation pour arrêter le clignotement, puis laissez le système hors tension jusqu'à ce qu'il refroidisse. Une fois le système refroidi, remettez-le sous tension.

Le système ne reconnaît pas le contenu.

- ➔ Certains types de contenu, non pris en charge par le système, ne sont pas reconnus. Il est possible que le format du contenu ne soit pas pris en charge par le système. Certains types de contenu, non pris en charge par le système, ne seront pas reconnus. Pour plus d'informations sur les formats pris en charge, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals).

Spécifications

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis. Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3™, selon la version du logiciel du système utilisée.

Système PlayStation®3

UC		Cell Broadband Engine™
GPU		RSX™
Sortie audio		LPCM 7.1 canaux, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS, DTS-HD, AAC
Mémoire		Mémoire vive (RAM) principale XDR 256 Mo, Mémoire vidéo (VRAM) GDDR3 256 Mo
Disque dur	2,5 pouces ATA série	120 Go*1 (CECH-2104A) 250 Go*1 (CECH-2104B)
Entrées/sorties*2	Hi-Speed USB (USB 2.0)	2
Connexion réseau		Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1
		IEEE 802.11 b/g
		Bluetooth® 2.0 (EDR)
Manette		Manette sans fil (Bluetooth®)
Sortie AV	Résolution	1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i
	Connecteur HDMI OUT*3	1
	Connecteur AV MULTI OUT	1
	Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL)	1
Lecteur BD/DVD/CD (Lecture seule)	Taux de lecture maximal	BD × 2 (BD-ROM) DVD × 8 (DVD-ROM) CD × 24 (CD-ROM)

Laser	Type : Semi-conducteur, continu BD Longueur d'onde : 400 - 410 nm Alimentation Max 17,5 mW DVD Longueur d'onde 655 - 664 nm Alimentation Max 2,6 mW CD Longueur d'onde 770 - 800 nm Alimentation Max 4,0 mW
Alimentation	AC 220 - 240 V, 50 / 60 Hz
Consommation électrique	Environ 250 W
Dimensions extérieures (à l'exclusion de la partie saillante)	Environ 290 × 65 × 290 mm (largeur × hauteur × longueur)
Masse	Environ 3,0 kg
Température de fonctionnement	5°C - 35°C

*1 Capacité du disque dur obtenue par un calcul en base (1 Go = 1 000 000 000 d'octets). Le logiciel système du système PS3™ calcule la capacité du disque dur en binaire (1 Go = 1 073 741 824 octets) et affiche donc une capacité et un espace libre inférieurs. La différence des valeurs affichées ne reflète pas une différence réelle du nombre d'octets.

*2 La fonctionnalité de tous les périphériques connectés n'est pas garantie.

*3 Les formats "Deep Colour", "x.v.Colour" et "HD lossless audio format" sont pris en charge.



Manette sans fil DUALSHOCK®3

Type de batterie	Batterie Lithium-Ion rechargeable intégrée
Tension	3,7 V CC
Capacité de la batterie	610 mAh
Masse	Environ 180 g

BRAVIA™ Sync



La nouvelle fonction "BRAVIA™ Sync", développée par Sony, vous permet d'utiliser les télécommandes des télévisions BRAVIA™ (produits Sony Corporation) pour faire fonctionner plusieurs appareils qui sont connectés entre eux par des câbles HDMI. La technologie BRAVIA™ Sync utilise les signaux de commandes qui sont transmis par le biais des connexions HDMI.

Pour activer la fonction BRAVIA™ Sync, rendez-vous sur  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ [Commande pour HDMI], et choisissez [Oui]. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi en ligne (accessible sur : eu.playstation.com/manuals) et les instructions fournies avec les produits BRAVIA™ en service.

Conseil

Cette fonction peut être utilisée uniquement sur les appareils qui supportent la fonction BRAVIA™ Sync. La compatibilité avec tous les appareils conformes à la norme HDMI CEC n'est pas garantie.

Disques compatibles

Blu-ray Disc (BD)	BD-ROM au format PlayStation®3
	BD-ROM
	BD-R
	BD-RE*1
DVD	DVD-ROM
	DVD+R/RW
	DVD-R/RW
	AVCHD
	DSD Disc

CD	CD-ROM au format PlayStation®2*3
	CD-DA (CD audio)*4
	CD-R/RW

*1 La lecture de disques BD-RE ver. 1.0 n'est pas prise en charge.




*2 Les logiciels au format PlayStation®2 ne sont pas pris en charge par ce système.

*3 La rétro-compatibilité de ce produit avec les logiciels au format PlayStation® est limitée. Beaucoup de logiciels au format PlayStation® fonctionnent, mais la compatibilité totale n'est pas garantie.

*4 La lecture des Super Audio CD n'est pas prise en charge.

Codes régionaux

Selon le disque, un code régional basé sur la région géographique dans laquelle le disque est distribué peut être affecté. Ce système peut lire les disques identifiés par les codes régionaux suivants.

Disque	Code régional
Blu-ray Disc (BD)	
DVD	
PlayStation®3 au format BD-ROM	
CD-ROM au format PlayStation®	PAL

DVD et logiciels au format PlayStation®3

- Lorsque vous affichez le contenu d'un DVD ou des logiciels au format PlayStation®3 en résolution SD, seuls les disques enregistrés selon la norme PAL peuvent être lus. Vous risquez de ne pas pouvoir lire les disques enregistrés selon d'autres normes (NTSC) sur ce système (à moins que vous utilisiez un téléviseur compatible NTSC).

Spécifications

- Un téléviseur prenant en charge la lecture vidéo à 59,94 Hz est requis pour la lecture des logiciels au format PlayStation®3 en résolution HD.

Disques DVD-R/DVD-RW/DVD+R/DVD+RW

Les disques qui ne sont pas finalisés sont illisibles.

Notices

- Utilisez uniquement des disques de forme circulaire avec le système. N'utilisez pas de disques aux formes irrégulières (tels que les disques en forme de cœur ou d'étoile). L'utilisation de disques de formes irrégulières peut entraîner un dysfonctionnement.
- N'utilisez pas de disques endommagés, reconstitués ou encore réparés. L'utilisation de tels disques peut entraîner un dysfonctionnement.
- En cas d'utilisation d'un disque de 8 cm, insérez-le dans le système sans adaptateur.
- La fonction de lecture de CD audio de ce système est conçue pour être conforme à la norme Compact Disc (CD). Certaines sociétés se sont lancées dans la vente de disques de musique encodés avec des technologies de protection des droits d'auteurs. Certains de ces disques de musique ne sont pas conformes à la norme CD et risquent d'être illisibles sur ce système.
- Un DualDisc est un disque à double face qui allie une face DVD et une face audio. Notez que la lecture de la face audio n'est pas garantie, car ce type de disque n'est pas conforme aux spécifications requises pour un Compact Disc (CD) audio.
- Si vous connectez un périphérique non compatible avec la norme HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) au système à l'aide d'un câble HDMI, les données vidéo ou audio ne peuvent pas être reproduites par le système.
- Lorsque vous utilisez le connecteur AV MULTI OUT du système pour le raccordement à un téléviseur, il est possible que les données vidéo protégées par copyright provenant d'un BD ou de fichiers vidéo soient reproduites dans une résolution inférieure à 1080p. Ces types de vidéo sont également reproduits à des résolutions égales ou inférieures à 576p si ils ont été enregistrés à une résolution de 1080i (50 Hz) ou de 720p (50 Hz).
- Lors de la lecture de disques dont le contenu a été copié de manière frauduleuse, le système risque de reproduire des sons anormaux ou de ne pas lire le contenu correctement.
- Pour continuer à profiter de la lecture des BD protégés par des droits d'auteur, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement de l'AACS (Advanced Access Control System). Pour renouveler la clé de chiffrement, le système doit être mis à jour.

- Certains disques peuvent être illisibles en raison de rayures, de poussière, de la qualité d'enregistrement ou des caractéristiques du périphérique d'enregistrement.
- Dans des cas très rares, les CD, DVD, BD et autres supports risquent de ne pas être correctement reproduits lorsqu'ils sont lus sur le système PS3™. Cela est principalement dû aux différences dans les processus de fabrication ou d'encodage du contenu des disques.

Batterie de la manette sans fil

Attention

- En cas de contact avec la substance provenant d'une fuite au niveau de la batterie, procédez comme suit :
 - En cas de contact avec les yeux, ne frottez pas. Rincez les yeux à l'eau propre et consultez immédiatement un médecin.
 - Si la substance entre en contact avec la peau ou des vêtements, rincez immédiatement la zone affectée avec de l'eau propre. Consultez votre médecin en cas d'inflammation ou d'endolorissement.
- Ne laissez pas la batterie entrer en contact avec le feu et ne la placez pas à un endroit sujet à des températures extrêmes, par exemple sous les rayons directs du soleil, dans une voiture garée en plein soleil ou à proximité d'une source de chaleur.

Durée de vie de la batterie de la manette sans fil

- La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée.
- La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.

Stockage

Même si la manette sans fil n'est pas utilisée pendant une période prolongée, il est conseillé de la charger complètement au moins une fois par an afin de maintenir la batterie en état de marche.

GARANTIE

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit et espérons que vous apprécierez son utilisation.

Le terme "Produit" désigne le système de loisir interactif PlayStation®3 ("le système PS3™") ainsi que tout périphérique PlayStation®3 officiel fourni avec le système PS3™. Le logiciel système préinstallé dans le système PS3™ ou fourni ultérieurement via des mises à jour ou améliorations vous est concédé sous licence, ne peut être vendu et est destiné à être utilisé exclusivement avec le système PS3™. Vous pouvez consulter le contrat de licence du logiciel système à l'adresse <http://www.scei.co.jp/ps3-eula>.

Cette Garantie ne couvre pas vos données, tout logiciel ou jeu PlayStation® distincts, qu'ils soient ou non emballés ou fournis avec le Produit, ou encore tout accessoire ou périphérique PlayStation® non fabriqué par ou pour la société SCEE.

Cette Garantie vous est accordée à vous, en tant que premier utilisateur du Produit. Elle est personnelle et ne peut être utilisée par personne d'autre.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd ("SCEE") garantit que ce Produit est exempt de tout défaut matériel et de fabrication entraînant une défaillance du Produit lors d'une utilisation normale conformément aux termes définis ci-dessous et permettra, pendant une période de 1 (un) an après la date d'achat d'origine, la réparation ou (selon la décision de SCEE) le remplacement gratuit de tout composant de ce Produit, s'il est défectueux en raison d'un problème de matériel ou de fabrication. L'élément sera remplacé par un composant ou appareil neuf ou reconstitué, selon la décision de SCEE, garanti pour le restant de la Période de garantie d'origine.

Cette Garantie s'ajoute à vos droits légaux de consommateur (dans le cadre de la législation en vigueur) et ne les affecte en aucune manière.

Cette Garantie vous est accordée à vous, en tant que premier utilisateur, par Sony Computer Entertainment Europe Ltd basé à l'adresse suivante : 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Royaume-Uni.

IMPORTANT

1. Pour toute réclamation dans le cadre de cette Garantie, appelez la ligne du service clientèle locale (répertoriée dans les manuels du logiciel PlayStation®3) afin de connaître les instructions relatives au renvoi.
2. Là où SCEE a mis ce produit sur le marché dans la Zone Économique Européenne ou en Suisse, cette garantie est valide dans tous les états membres de l'UE plus la Suisse, la Norvège, l'Islande et le Liechtenstein, uniquement :
 - i. sur présentation de la facture d'achat d'origine ou d'une autre preuve d'achat (indiquant la date de l'achat ainsi que le nom du détaillant) et du produit défectueux pendant la Période de garantie (et à condition que celui-ci n'ait pas été modifié ou détruit depuis la date d'achat d'origine) ; et
 - ii. si le joint de garantie et le numéro de série situés sur le Produit n'ont pas été endommagés, modifiés, détruits ou supprimés.
3. SCEE peut décider de réparer ou de remplacer le Produit ou l'un de ses composants.
4. La réparation ou le remplacement implique l'installation de la version la plus récente du logiciel système du Produit.
5. Lors de l'application de la garantie, la ligne d'aide du service clientèle vous indiquera si vous devez laisser à l'intérieur de votre système PS3™ le disque dur ("HDD") inclus dans le système à l'origine ou si vous devez le retirer avant de renvoyer le système au service garantie.
6. Si le système PS3™ est renvoyé au service garantie avec son disque dur, la réparation ou le remplacement du Produit impliquera le reformatage du disque dur. C'est le service garantie le plus rapide.
7. Si le système PS3™ est renvoyé au service garantie sans disque dur, nous ferons notre possible pour que les éléments réparés ou remplacés aient la même identification que le système PS3™ renvoyé. Cette forme de service garantie prend plus de temps que le service décrit dans le paragraphe précédent. Si pour une raison quelconque, nous ne pouvons retrouver l'identifiant du système original et que vous souhaitez malgré tout utiliser le service garantie, vous devrez reformater votre disque dur avant de pouvoir l'utiliser avec le système PS3™ que l'on vous aura renvoyé.

GARANTIE

8. Vous êtes conscient et acceptez que le reformatage du disque dur entraînera la perte des données, fichiers ou logiciels sauvegardés. Pour éviter la perte de vos logiciels, données ou fichiers privés, confidentiels ou que vous souhaitez conserver, vous devez en faire une copie et les supprimer du disque dur avant de renvoyer le Produit au service garantie. L'effacement du mot de passe PlayStation®Network permet de protéger vos informations.
 9. Vous comprenez que cette Garantie ne couvre pas les données stockées et vous acceptez le fait que la société SCEE ne peut être tenue responsable de toute perte ou altération de vos données, fichiers ou logiciels due à la réparation ou au remplacement du Produit dans le cadre de la présente Garantie.
 10. Vous devez faire une copie de votre disque dur régulièrement pour prévenir la perte ou l'altération de vos données, même si certains éléments ne peuvent être copiés et doivent être réinstallés par l'utilisateur.
 11. Pour éviter l'altération, la perte ou l'effacement des périphériques de stockage de données amovibles ou des composants non PS3™, vous devez les retirer avant de retourner le Produit au service garantie.
 12. Vous ne pouvez effectuer aucune réparation dans le cadre de la présente Garantie si le Produit a été endommagé suite à :
 - i. une utilisation commerciale, un accident, l'usure normale, une négligence, un emploi abusif ou une utilisation incorrecte (y compris, mais sans limitation, l'utilisation de ce Produit à des fins anormales et/ou sans respecter les instructions relatives à une utilisation et à un entretien corrects, ou encore l'installation ou l'utilisation non conformes aux normes techniques et de sécurité locales) ;
 - ii. une utilisation avec des périphériques non autorisés (y compris, et sans limitation, les dispositifs d'amélioration de jeux, les disques durs, les adaptateurs et les dispositifs d'alimentation en énergie) ;
 - iii. une adaptation, un réglage ou une altération du Produit réalisés pour une quelconque raison, qu'ils soient effectués correctement ou non ;
 - iv. un entretien ou une réparation, ou encore une tentative de réparation réalisés par une personne autre qu'un technicien du centre de services agréé par le SCEE ;
 - v. une utilisation conjointe avec un logiciel non autorisé, une infection due à la présence d'un virus ou encore un incendie, une inondation ou toute autre catastrophe naturelle; ou
 - vi. une utilisation ou un traitement du Produit non conjointe à une utilisation personnelle ou domestique normale, en dehors des caractéristiques du Produit.
 13. Vous ne pouvez pas faire appel au service garantie si vous violez les termes du contrat de licence du logiciel système (reportez-vous à l'adresse <http://www.scei.co.jp/ps3-eula>).
 14. Dans la mesure autorisée par la loi, cette Garantie est votre seul et unique recours en cas de défaillance de ce Produit. Les autres garanties ou termes et conditions, expresses ou implicites selon la loi ou autre, en rapport avec ce Produit sont exclus, et ni SCEE, ni ses filiales ou fournisseurs, ne peuvent être tenus pour responsables de la perte (de données par exemple) ou des dommages spéciaux, accidentels, indirects ou induits, comme la perte de données, susceptibles de survenir.
 15. SCEE ne garantit aucun produit ou service tiers éventuellement proposés en relation avec le Produit.
- Si ce Produit doit subir une quelconque réparation non couverte par la présente Garantie, appelez la ligne d'aide du service clientèle locale pour obtenir des conseils. Si votre pays de résidence n'est pas l'un de ceux répertoriés, contactez votre détaillant.

Copyright et marques commerciales

"PS", "PlayStation", "DUALSHOCK", "△○×□" et "PS" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" est également une marque commerciale de la même société.

"XMB" et "xross media bar" sont des marques de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et "MEMO STICK" sont des marques déposées de Sony Corporation. "Memory Stick Duo", "ATRAC", "BRAVIA" logo, "BRAVIA" et le nom "x.v.Colour" et le logo sont des marques ou des marques déposées de Sony Corporation.

"AOSS™" and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"AVCHD" and "AVCHD" logo are trademarks of Panasonic Corporation and Sony Corporation.



Contains Macromedia® Flash® Player technology by Adobe
Copyright © 1995-2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Flash, Macromedia, and Macromedia Flash are either trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.



© 2006 All Media Guide, LLC
Content and technology provided by **All Media Guide**®.

"Blu-ray Disc" and  are trademarks.



Copyright © 2004-2006 Cambridge Silicon Radio Ltd.

The Bluetooth® word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Computer Entertainment Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.



DivX, la certification DivX et les logos associés sont des marques de DivX, Inc. et sont utilisés sous licence.



DLNA and DLNA CERTIFIED are trademarks and/or service marks of Digital Living Network Alliance.



Copyright et marques commerciales

Manufactured under license under U.S. Patent #'s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,226,616; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending.

DTS is a registered trademark and the DTS logos, Symbol, DTS-HD and DTS-HD Master Audio are trademarks of DTS, Inc.

© 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.



Manufactured under licence from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



U.S. and foreign patents licensed from Dolby Laboratories.

The DVD logo is a trademark.



All of the Japanese fonts and some parts of the Latin fonts in this machine use characters provided by Fontworks Japan, Inc.

HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP. in Japan and other countries.



This product incorporates copyright protection technology that is protected by U.S. patents and other intellectual property rights. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)

Permission to copy, use, modify, sell and distribute this software is granted provided this copyright notice appears in all copies.

This software is provided "as is" without express or implied warranty, and with no claim as to its suitability for any purpose.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA, BSAFE are either registered trademarks or trademarks of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
RSA Security Inc. All rights reserved.



This product adopts S3TC texture compression technology under licence from S3 Graphics, Co., Ltd.

Java and all Java based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.



@(#)fdlibm.h 1.5 95/01/18

Copyright © 1993 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.
Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licenced from Fraunhofer IIS and Thomson.

Mp3Surround audio coding technology and patents licensed from Fraunhofer IIS, Thomson, and Agere.

The USB-IF Logos are trademarks of Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc.



eZiText® and Zi® are registered trademarks of Zi Corporation.



Portions of this software are copyright © 1996-2008 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Pour connaître d'autres concédants de licence et d'autres marques commerciales, visitez le site <http://www.scei.co.jp/ps3-license/index.html>

Toutes les autres marques commerciales sont la propriété des détenteurs respectifs.

WARNUNG

Um elektrische Schläge zu vermeiden, zerlegen Sie das Gerät nicht. Überlassen Sie Wartungsarbeiten nur qualifiziertem Fachpersonal.

Vorsicht

Die Bedienung oder Verwendung oder der Betrieb des Geräts kann, insofern diese Vorgänge von den hier genau beschriebenen abweichen, dazu führen, dass Sie einer gefährlichen Strahlung ausgesetzt werden.

Die Verwendung optischer Instrumente zusammen mit diesem Produkt stellt ein Gesundheitsrisiko für die Augen dar.



Bei diesem Gerät handelt es sich um ein Laser-Produkt der Klasse 1 entsprechend der Norm IEC60825-1+A2:2001.



Dieses Produkt wurde getestet und entspricht nach Aussage dieser Tests den Anforderungen der R&TTE-Richtlinie, sofern ein Kabel verwendet wird, das kürzer als drei Meter ist. Verwenden Sie kein Kabel, das länger als drei Meter ist.

Der Hersteller dieses Produktes ist Sony Computer Entertainment, Inc., 2-6-21 Minami-Aoyama, Minato-ku Tokio, 107-0062, Japan. Autorisierter Vertreter für EMC (elektromagnetische Verträglichkeit) und Produktsicherheit ist die Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Deutschland.

Vertrieb in Europa durch Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP.

Durch Lichtreize verursachte Anfälle (Photosensitive Epilepsie)

Wenn Sie eine epileptische Veranlagung haben oder schon Anfälle hatten, konsultieren Sie vor dem Spielen einen Arzt. Bei einigen Personen können Symptome wie Augenentzündungen, Sehstörungen, Migräne, Muskelzuckungen, Krämpfe, Ohnmacht, Bewusstseinsverlust oder Desorientierung auftreten, wenn sie Lichtblitzen, flackerndem Licht oder anderen Lichtreizen auf einem Fernsehschirm oder beim Videospiele ausgesetzt sind. Wenn Sie beim Spielen eins der oben genannten Symptome an sich bemerken, hören Sie sofort auf zu spielen und konsultieren Sie einen Arzt.

Spieren Sie auf keinen Fall weiter, wenn Sie folgende Symptome verspüren

Spieren Sie auf keinen Fall weiter, wenn Sie, abgesehen von den oben genannten Symptomen, Kopfschmerzen, Schwindel, Übelkeit, Müdigkeit, Symptome der Reisekrankheit oder sonstige körperliche Beschwerden oder Schmerzen, zum Beispiel an Augen, Ohren, Händen, Armen oder Beinen verspüren. Wenn die Beschwerden anhalten, konsultieren Sie einen Arzt.

Radiowellen

Radiowellen können elektronische oder medizinische Geräte (zum Beispiel Herzschrittmacher) beeinflussen, was zu Fehlfunktionen und unter Umständen sogar zu Verletzungen bzw. Gesundheitsschäden führen kann.

- Wenn Sie einen Herzschrittmacher tragen oder mit einem anderen medizinischen Gerät versorgt wurden, fragen Sie bitte Ihren Arzt oder den Hersteller des medizinischen Geräts, bevor Sie die drahtlose Netzwerkfunktion (Bluetooth® und WLAN) verwenden.
- Verwenden Sie die drahtlose Netzwerkfunktion nicht an folgenden Orten:
 - An Orten, wo die Verwendung der drahtlosen Netzwerkfunktion verboten ist, zum Beispiel in Krankenhäusern. Beachten Sie die Vorschriften, wenn Sie das System in medizinischen Einrichtungen verwenden.
 - In der Nähe von Feuermeldern, automatischen Türen und anderen automatischen Geräten.

System-Software

Die System-Software zu diesem Produkt unterliegt einer eingeschränkten Lizenz der Sony Computer Entertainment Inc. Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.scei.co.jp/ps3-eula>.

Hinweis zu nationalen Exportbestimmungen

Dieses Produkt unterliegt eventuell den landesspezifischen Ausfuhrbestimmungen. Sie müssen Bestimmungen dieser Art sowie jegliche anderen gültigen Gesetze jeder Gerichtsbarkeit, die auf dieses Produkt anwendbar sind, stets einhalten.

Inhalt

WARNUNG	58
Sicherheitsmaßnahmen	61
Online-Informationen zum PS3™-System	66
XMB™-Menü (XrossMediaBar).....	67
Bezeichnung der Teile	68
Erste Schritte	69
Anschlussmethoden.....	69
Vornehmen der Erstinstallation der System-Software	71
Videoausgabe am PS3™-System	72
Anschließen digitaler Audiogeräte	76
Ein- und Ausschalten des PS3™-Systems	77
Verwenden des Wireless-Controllers.....	78
Wiedergeben von Inhalten.....	80
Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD.....	80
Abspielen von Inhalten auf USB-Geräten	81
Dateiformate, die wiedergegeben oder angezeigt werden können	81
Spielen.....	82
Spielkompatibilität	82
Spiele	82
Controller-Einstellungen.....	82
Speicherdaten für Software im PlayStation®3-Format	83
Speicherdaten für Software im PlayStation®-Format	83
Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen.....	84
Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen (Kabel)	85
Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen (drahtlos).....	85
Vornehmen benutzerdefinierter Einstellungen	87
Herstellen einer Verbindung zum Internet	88
Verwenden des Internet-Browsers.....	88
Anzeigen des Benutzerhandbuchs	88
Erstellen eines PlayStation®Network-Kontos	88
PS3™-System-Aktualisierungen	89
Verwenden der Bildschirmtastatur.....	90
Kindersicherung	91
Austauschen der Festplatte	92
Erstellen von Sicherungskopien.....	92
Herausnehmen der Festplatte	93
Austauschen der Festplatte	94
Erneutes Installieren der System-Software	96
Wiederherstellen von gesicherten Daten.....	97
Wiederherstellen des PS3™-Systems	98
Vor dem Entsorgen oder Weitergeben des PS3™-Systems.....	98
Bevor Sie das System zur Wartung geben	100
Technische Daten.....	106
GARANTIE	109
Copyright und Markenzeichen	111

Sicherheitsmaßnahmen

Sicherheit

Bei der Entwicklung dieses Produkts war Sicherheit eins der zentralen Designziele. Dennoch kann jedes elektrische Gerät, wenn es nicht ordnungsgemäß verwendet wird, zu Feuer, einem elektrischen Schlag oder Verletzungen führen. Um einen sicheren und gefahrlosen Betrieb zu gewährleisten, beachten Sie daher bitte folgende Richtlinien:

- Befolgen Sie alle Warnungen, Sicherheitshinweise und sonstigen Anweisungen.
- Überprüfen Sie das Netzkabel regelmäßig auf Beschädigungen und Staub am Netzstecker oder an der Netzsteckdose.
- Wenn das Gerät nicht mehr normal funktioniert, wenn Sie ungewöhnliche Geräusche oder Gerüche daran wahrnehmen oder wenn es so heiß wird, dass Sie es nicht mehr berühren können, verwenden Sie das Gerät nicht weiter, trennen Sie sofort das Netzkabel von der Netzsteckdose und lösen Sie alle anderen Kabel.
- Wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®3-Software.

Umgang mit dem System

- Verwenden Sie das Gerät in gut beleuchteter Umgebung und achten Sie auf einen ausreichenden Abstand zum Fernsehschirm.
- Verwenden Sie das PS3™-System nicht über längere Zeit. Machen Sie stündlich eine Pause von 15 Minuten.
- Spielen Sie möglichst nicht, wenn Sie müde sind.
- Benutzen Sie das System auf keinen Fall weiter, wenn Sie bei der Bedienung des Wireless-Controllers ermüden oder ein unangenehmes Gefühl oder Schmerzen in den Händen oder Armen wahrnehmen. Wenn dieser Zustand anhält, wenden Sie sich an einen Arzt.
- Wenn Sie bei sich eins der folgenden gesundheitlichen Probleme feststellen, hören Sie sofort auf, das System zu benutzen. Bleiben die Symptome bestehen, wenden Sie sich an einen Arzt.

- Schwindel, Übelkeit, Müdigkeit oder Symptome der Reisekrankheit
- Körperliche Beschwerden oder Schmerzen, zum Beispiel an Augen, Ohren, Händen oder Armen
- Bitte bewahren Sie System und Zubehör, einschließlich der Kabelbinder und Klammern, außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.
- Schließen Sie bei eingeschaltetem System (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün) keine Kabel außer einem USB-Kabel an.
- Berühren Sie das System und angeschlossene Kabel oder angeschlossenes Zubehör nicht während eines Gewitters.
- Halten Sie das System und das Zubehör von Wasser fern.
- Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten und keine Fremdkörper in das System oder das Zubehör gelangen.
- Berühren Sie die Anschlüsse des Systems und des Zubehörs nicht.
- Setzen Sie das System und das Zubehör keinem Staub, Rauch oder Dampf aus. Stellen Sie das System auch nicht an einem Ort mit übermäßig viel Staub oder Zigarettenrauch auf. Staub oder Rückstände von Zigarettenrauch auf internen Komponenten (wie z. B. der Linse) können zu Fehlfunktionen des Systems führen.
- Schützen Sie das System und das Zubehör vor hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit und direktem Sonnenlicht.
- Stellen Sie das System und das Zubehör nicht auf Oberflächen, die instabil, geneigt oder Vibrationen ausgesetzt sind.
- Stellen Sie das System nur vertikal oder horizontal auf. Wenn Sie das System senkrecht aufstellen wollen, verwenden Sie den Vertikalständer für dieses Modell des Systems (separat erhältlich). Ändern Sie die Position des Systems nicht, solange es eingeschaltet ist.
- Seien Sie beim Tragen des Systems vorsichtig. Wenn Sie das System nicht mit sicherem Griff halten können, kann es herunterfallen und Schäden oder Verletzungen verursachen.
- Stellen Sie das System nicht um, solange eine Disc eingelegt ist. Aufgrund von Vibrationen kann es zu Kratzern auf der Disc oder am System kommen.
- Schalten Sie das System nicht aus, während gerade Daten gespeichert oder von der Festplatte geladen werden.

Sicherheitsmaßnahmen

- Stellen Sie sich nicht auf das System, legen Sie keine Gegenstände und auch keine anderen Geräte darauf.
- Stellen Sie das System und angeschlossenes Zubehör nicht auf den Fußboden oder an eine Stelle, an der jemand darauf treten oder darüber stolpern könnte.
- Während das System in Betrieb ist, sollten Sie es nicht längere Zeit berühren oder sich längere Zeit der Abluft aus den Lüftungen des Systems aussetzen. Andernfalls kann es zu leichten Verbrennungen kommen.
- Wenn das System an ein Plasma- oder Projektionsfernsehgerät* angeschlossen wird, lassen Sie ein Standbild nicht über einen längeren Zeitraum hinweg auf dem Fernsehschirm anzeigen. Andernfalls kann ein schwaches Nachbild permanent auf dem Bildschirm zurückbleiben.
* Dieser Hinweis gilt nicht für Geräte mit LCD-Bildschirm.
- Eltern wird empfohlen, Kinder bei Online-Aktivitäten zu beaufsichtigen, um einen sicheren und verantwortungsvollen Internet-Gebrauch zu gewährleisten. Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.ps-playsafeonline.com>.

Hinweise zur Sicherheit beim Verwenden des DUALSHOCK®3 Wireless-Controllers*

- Verwenden Sie die Vibrationsfunktion nicht, wenn Sie Knochen-, Gelenk- oder Muskelverletzungen oder -leiden an Händen oder Armen haben. Wenn Sie gesundheitliche Beschwerden oder eine Verletzung haben, verwenden Sie den DUALSHOCK®3 Wireless-Controller bitte nur mit ausgeschalteter Vibrationsfunktion.
- Wenn Sie die Bewegungssensor-Funktion des Wireless-Controllers verwenden, beachten Sie bitte Folgendes. Wenn der Controller gegen eine Person oder einen Gegenstand stößt, kann es versehentlich zu Verletzungen bzw. Sachschäden kommen.
 - Stellen Sie vor der Verwendung der Bewegungssensor-Funktion sicher, dass Sie genug Platz haben, um sich zu bewegen.
 - Halten Sie den Wireless-Controller gut fest, damit er Ihnen nicht aus der Hand rutschen und Schäden oder Verletzungen verursachen kann.

- Wenn Sie den Wireless-Controller mit einem USB-Kabel verwenden, sorgen Sie bitte dafür, dass das Kabel keine Personen oder Gegenstände treffen kann, und ziehen Sie das Kabel während des Spiels nicht aus dem PlayStation®3-System heraus.

* Diese Hinweise gelten auch für andere Controller.

Lüftungen

Blockieren Sie keine Lüftungen. Befolgen Sie die folgenden Richtlinien, um eine gute Belüftung zu gewährleisten:

- Stellen Sie das System mindestens 10 cm von der Wand entfernt auf.
- Stellen Sie es nicht auf eine Decke oder einen hochflorigen Teppich.
- Stellen Sie es nicht in einer beengten oder vollgestellten Umgebung auf.
- Decken Sie es nicht mit einem Tuch ab.
- Achten Sie darauf, dass sich kein Staub auf den Lüftungen ansammelt.

Hinweise zum Verwenden des Netzkabels

- Um einen sicheren Betrieb zu gewährleisten, prüfen Sie das Netzkabel bitte regelmäßig. Bei Schäden verwenden Sie es auf keinen Fall weiter. Wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®3-Software.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzkabel. Modifizieren Sie das Kabel nicht.
- Berühren Sie den Stecker des Netzkabels nicht mit nassen Händen.
- Sorgen Sie dafür, dass niemand auf das Netzkabel tritt und es nicht eingeklemmt werden kann, insbesondere in der Nähe des Steckers, an Verlängerungssteckdosen oder an der Stelle, an der es mit dem System verbunden ist.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Kabel.
- Verlegen Sie das Netzkabel nicht in der Nähe von Heizungen und schützen Sie das Kabel vor Hitze.

- Achten Sie darauf, dass sich um den AC IN-Anschluss kein Staub und keine Fremdkörper absetzen. Bevor Sie das Netzkabel anschließen, vergewissern Sie sich, dass sich kein Staub und keine Fremdkörper am Netzstecker oder am anderen Ende des Netzkabels, an der Netzsteckdose oder am AC IN-Anschluss auf der Rückseite des Systems befinden. Wenn der Stecker oder Anschluss verschmutzt ist, wischen Sie ihn vor dem Anschließen mit einem trockenen Tuch ab.
- Ziehen Sie, bevor Sie das System reinigen oder umstellen oder wenn Sie das System längere Zeit nicht benutzen wollen, das Netzkabel aus der Netzsteckdose. Halten Sie dabei das Netzkabel am Stecker und ziehen Sie diesen gerade aus der Steckdose heraus. Ziehen Sie auf keinen Fall am Kabel und ziehen Sie den Stecker nicht schräg heraus.
- Schließen Sie das Netzkabel nicht an einen Spannungstransformator oder Wechselrichter an. Wird das Netzkabel an einen Spannungstransformator für Auslandsreisen oder einen Wechselrichter für das Auto angeschlossen, kann sich das System überhitzen. Dabei besteht die Gefahr von Verbrennungen oder Fehlfunktionen.

Zerlegen oder modifizieren Sie das System oder das Zubehör auf keinen Fall

Verwenden Sie das PS3™-System und das Zubehör ausschließlich gemäß den Anweisungen in der Dokumentation zum Produkt. Es ist untersagt, den Aufbau des Systems oder Zubehörs zu analysieren oder zu modifizieren und seine Schaltkreisconfiguration zu analysieren oder anderweitig zu nutzen. Bei nicht autorisierter Modifikation des Systems oder Zubehörs erlischt die Gewährleistung. Im PS3™-System befinden sich keine Teile, die Sie selbst reparieren können (die mitgelieferte Festplatte lässt sich herausnehmen, darf aber nicht zerlegt oder modifiziert werden). Außerdem können Sie dabei Laser-Strahlung ausgesetzt werden und es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags.

Netzwerk

- Zum Anschließen an ein Netzwerk ist eine Breitband-Internetverbindung erforderlich.
- Der Benutzer muss für alle Internet-Service-Gebühren aufkommen. Einzelheiten dazu finden Sie in Ihrem entsprechenden Servicevertrag. Oder wenden Sie sich an Ihren Internet-Serviceprovider.
- Verwenden Sie ausschließlich ein Netzkabel, das mit 10BASE-T-, 100BASE-TX- oder 1000BASE-T-Netzwerken kompatibel ist. Verwenden Sie kein Kabel für Standardtelefonleitungen in Privathaushalten und keine anderen als die hier angegebenen Kabeltypen. Wenn der falsche Kabeltyp verwendet wird, fließt möglicherweise mehr elektrischer Strom durch den LAN-Anschluss als erforderlich. Dies kann Hitzebildung, Feuer oder Fehlfunktionen verursachen.

WLAN-Funktion

- Der 2,4-GHz-Radiofrequenzbereich, den die WLAN-Funktion dieses Produkts nutzt, wird auch von anderen Geräten genutzt. Dieses Produkt wurde so konzipiert, dass der Effekt von anderen Geräten, die denselben Frequenzbereich nutzen, weitgehend minimiert ist. Allerdings können Interferenzen von anderen Geräten in manchen Fällen die Verbindungsgeschwindigkeit verringern, die Kommunikationsreichweite verkürzen oder die Verbindung unerwartet abbrechen.
- Wenn Sie mit der Funktion „Scannen“ des PS3™-Systems einen WLAN-Zugriffspunkt auswählen, werden möglicherweise Zugriffspunkte angezeigt, die nicht für den öffentlichen Gebrauch gedacht sind. Stellen Sie nur eine Verbindung zu einem Zugriffspunkt her, zu dessen Verwendung Sie berechtigt sind oder der über ein öffentliches WLAN oder einen Hotspot-Service zur Verfügung gestellt wird.

Feuchtigkeitskondensation

Wird das System oder eine Disc direkt von einem kalten in einen warmen Raum gebracht, kann sich auf der Linse im System oder auf der Disc Feuchtigkeit niederschlagen. In diesem Fall funktioniert das System möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Nehmen Sie die Disc heraus, schalten Sie das System aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Legen Sie die Disc erst wieder ein, wenn die Feuchtigkeit verdunstet ist (dies kann einige Stunden dauern). Wenn das System noch immer nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®3-Software.

Reinigung

Aus Sicherheitsgründen sollten Sie vor dem Reinigen des Systems oder des angeschlossenen Zubehörs den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose ziehen.

Gehäuseoberflächen (Kunststoffabdeckung von System und Wireless-Controller)

Befolgen Sie die Anweisungen unten, um zu verhindern, dass das Produktgehäuse beschädigt wird oder die Farben verblassen.

- Wischen Sie das Gehäuse mit einem weichen, trockenen Tuch ab.
- Verwenden Sie keine Insektizide oder andere flüchtige Substanzen.
- Legen Sie nicht über längere Zeit gummi- oder vinylhaltige Materialien auf das Gehäuse des Produkts.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel oder andere Chemikalien. Reinigen Sie das Produkt nicht mit einem imprägnierten Reinigungstuch.

Lüftungen

Wenn sich in den Lüftungen des Systems Staub ansammelt, entfernen Sie diesen mit einem Staubsauger auf niedriger Leistungsstufe.

Anschlüsse

Verwenden Sie das System nicht, wenn die Anschlüsse des Systems oder das Netzkabel verschmutzt sind. Wenn Sie das System mit verschmutzten Anschlüssen verwenden, kann der elektrische Strom nicht ungehindert fließen. Entfernen Sie eventuelle Verunreinigungen mit einem trockenen Tuch.

Discs

Hinweis zur Kompatibilität

Einige Medien unterliegen möglicherweise regionalen oder territorialen Einschränkungen und funktionieren nicht mit dem System. Einzelheiten dazu finden Sie auf der Verpackung der Medien.

Umgang mit Discs

- Berühren Sie nicht die Oberfläche von Discs. Fassen Sie Discs grundsätzlich nur am Rand an.
- Kleben Sie kein Papier oder Klebeband auf Discs und schreiben Sie nicht darauf.
- Fingerabdrücke, Staub, Schmutz und Kratzer auf der Disc können schlechte Bild- und Tonqualität zur Folge haben. Gehen Sie immer behutsam mit Discs um und vergewissern Sie sich vor dem Gebrauch, dass die Discs nicht verschmutzt sind.

Lagerung

- Schützen Sie die Discs vor hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit und direktem Sonnenlicht.
- Wenn Discs längere Zeit nicht verwendet werden, bewahren Sie sie in ihren Hüllen auf. Wenn Sie Discs ohne Hülle stapeln oder wenn Sie sie schräg ablegen, können sie sich verformen.

Reinigung

- Zum Reinigen wischen Sie Discs mit einem weichen Tuch vorsichtig von der Mitte nach außen ab.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel, Schallplattenreiniger, Antistatik-Sprays oder andere Chemikalien. Andernfalls können die Discs beschädigt werden.



Online-Informationen zum PS3™-System

Diese Anleitung enthält Erläuterungen zu den Hardware-Funktionen sowie grundlegende Informationen zum Konfigurieren und Bedienen des PS3™-Systems, einschließlich Warnhinweisen und Sicherheitsmaßnahmen zum sicheren und sachgemäßen Gebrauch des Systems. Außerdem können Sie im Internet auf folgende Informationen zugreifen.

Online-Benutzerhandbuch Zugriff über : eu.playstation.com/manuals

Dieses Handbuch enthält ausführliche Informationen zum PS3™-System.

Aktualisierungen der System-Software <http://eu.playstation.com/ps3>

Auf dieser Website finden Sie die neuesten Informationen zu Aktualisierungen der System-Software.

Offizielle Website des PlayStation®3-Systems <http://eu.playstation.com/ps3>

Die offizielle Website für PlayStation®3-Produkte enthält die neuesten Informationen zu Software-Titeln und Hardware-Zubehör.

Support <http://eu.playstation.com/help-support>

Auf der offiziellen Website des PlayStation®-Produktsupports finden Sie die neuesten Fragen und Antworten zu Ihrem Produkt.

Überprüfen Sie, ob alle folgenden Teile mitgeliefert wurden. Sollten irgendwelche Teile fehlen, wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®3-Software.

PlayStation®3-System

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller

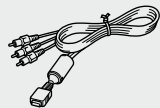
Gedruckte Materialien

Euro-Scart-Adapter

Netzkabel

AV-Kabel

USB-Kabel



Die Informationen zu den Systemfunktionen und die Abbildungen in diesem Dokument können sich je nach der Version der verwendeten System-Software von denen Ihres PS3™-Systems unterscheiden.



Freunde

Chatten und Austauschen von Nachrichten



PlayStation®Network

Verwenden von PlayStation®Network-Diensten



Netzwerk

Herstellen einer Verbindung zum Internet



Spiel

Spielen



Video

Wiedergeben von Videos



Musik

Wiedergeben von Musik



Foto

Anzeigen von Bildern



Einstellungen

Vornehmen von PS3™-Systemeinstellungen



Benutzer

Auswählen von Benutzern zum Anmelden am PS3™-System

XMB™-Menü (XrossMediaBar)

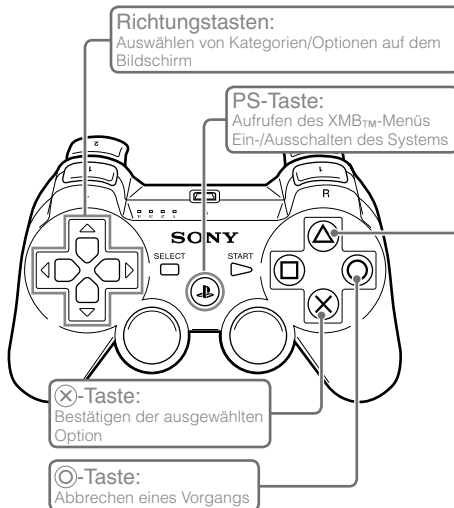
Das PS3™-System ist mit einer als XMB™ (XrossMediaBar) bezeichneten Benutzeroberfläche ausgestattet.



1 Wählen Sie mit der ◀- oder ▶-Taste eine Kategorie aus.

2 Wählen Sie mit der ▲- oder ▼-Taste eine Option aus.

3 Bestätigen Sie mit der ⊗-Taste die ausgewählte Option.



△-Taste: Aufrufen des Menüs „Optionen“ und des Kontrollmenüs

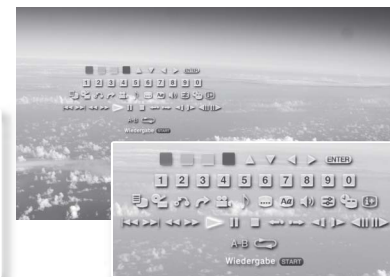
Wenn Sie ein Symbol auswählen und die △-Taste drücken, wird das Menü „Optionen“ angezeigt.



Symbole

Menü „Optionen“

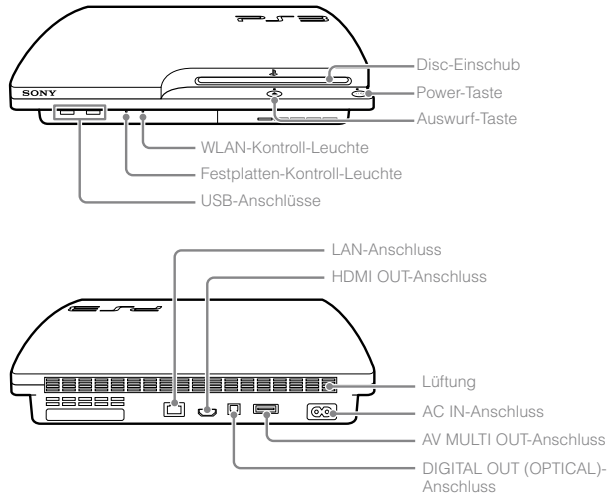
Wenn Sie die △-Taste während der Inhaltswiedergabe drücken, wird das Kontrollmenü angezeigt.



Kontrollmenü

Bezeichnung der Teile

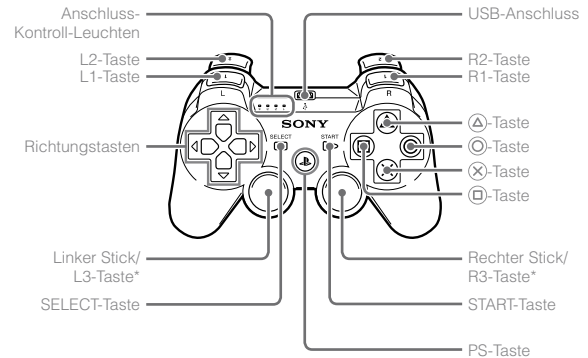
Vorderseite/Rückseite des Systems



⚠ Vorsicht

- Verwenden Sie das System nicht in einem geschlossenen Schrank oder an einem anderen Ort, an dem es zu einem Wärmestau kommen kann. Andernfalls kann sich das System überhitzen und es besteht Feuer- und Verletzungsgefahr oder Fehlfunktionen treten auf.
- Wenn die Temperatur im Inneren des Systems steigt, blinkt die Power-Kontroll-Leuchte abwechselnd rot und grün. Schalten Sie in diesem Fall das System aus (▶▶ Seite 77) und lassen Sie es eine Weile unbenutzt stehen. Wenn sich das System abgekühlt hat, bringen Sie es an einen gut belüfteten Ort und verwenden Sie es dort weiter.

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller



* L3- und R3-Taste werden durch Drücken der Sticks betätigt.

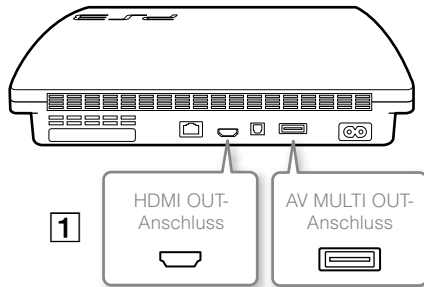
Hinweise

- Stellen Sie das System nicht an einem Ort mit übermäßig viel Staub oder Zigarettenrauch auf. Staub oder Rückstände von Zigarettenrauch auf internen Komponenten (wie z. B. der Linse) können zu Fehlfunktionen des Systems führen.
- Bewegen Sie das System nicht und verändern Sie nicht seine Position, solange die Power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet oder grün blinkt. Die Vibration beim Bewegen des Systems könnte zum Verlust oder zur Beschädigung von Daten führen oder Beschädigungen am System verursachen.

Anmerkung

Wenn Sie das System senkrecht stellen wollen, verwenden Sie den Vertikalständer (separat erhältlich).

Anschlussmethoden



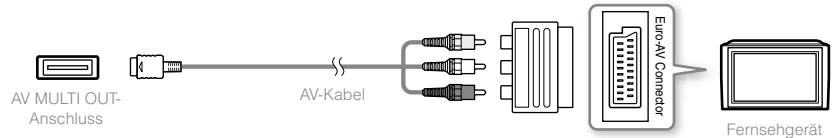
Wenn auf dem Bildschirm kein Bild angezeigt wird

Wenn Sie den Typ des Kabels wechseln, mit dem das System an ein Fernsehgerät angeschlossen wird, wird möglicherweise kein Bild mehr angezeigt. Schalten Sie in diesem Fall das System aus und wieder ein, indem Sie die Power-Taste mindestens fünf Sekunden lang drücken (bis das System zwei Signaltöne ausgibt). Die Videoausgabe-Einstellungen werden damit zurückgesetzt und Bilder werden in SD-Auflösung (Standard Definition) ausgegeben.

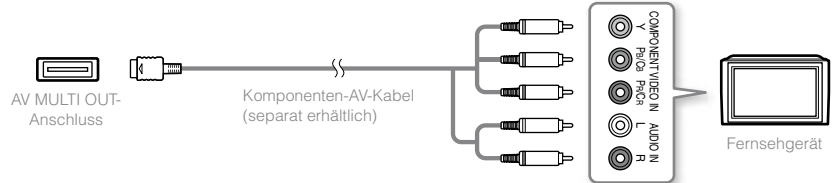
1 Anschließen des Systems an ein Fernsehgerät

Sie haben die folgenden Möglichkeiten, das System an ein Fernsehgerät anzuschließen.

Videoausgabe in SD-Auflösung (Standard Definition)



Videoausgabe in HD-Auflösung (High Definition) - Komponentenvideosignale

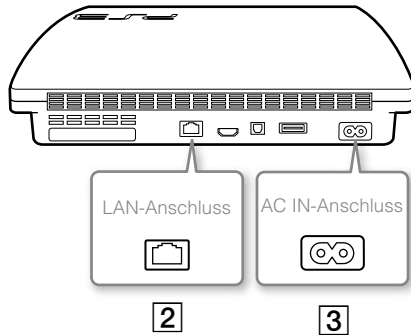


Videoausgabe in HD-Auflösung (High Definition) - HDMI™-Signale



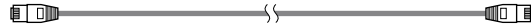
Anmerkungen

- Einzelheiten zu den Kabeltypen für die Videoausgabe und zu den unterstützten Videomodi finden Sie unter „Videoausgabe am PS3™-System“ (→ Seite 72) und „Kabeltypen für die Videoausgabe“ (→ Seite 73).
- Sie können Audiogeräte anschließen, die die digitale Audiowiedergabe unterstützen, wie z. B. einen AV-Receiver für Heimkinoanlagen. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Anschließen digitaler Audiogeräte“ (→ Seite 76).



2 Anschließen eines Netzkabels (separat erhältlich)

Verbinden Sie das System über ein Netzkabel mit dem Internet.



Anmerkung

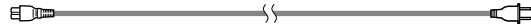
Sie können über eine drahtlose Netzwerkverbindung eine Verbindung zum Internet herstellen, ohne ein Netzkabel zu verwenden. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen“ (**> Seite 84).

⚠ Vorsicht

Schließen Sie keine normale Telefonleitung oder andere nicht mit dem System kompatible Leitungen und Kabel direkt an den LAN-Anschluss am System an. Andernfalls kann es zu Hitzeentwicklung, Feuer oder Fehlfunktionen kommen.

3 Anschließen des Netzkabels

Nachdem das Netzkabel mit der Netzsteckdose verbunden wurde, leuchtet die Power-Kontroll-Leuchte des PS3™-Systems rot (**> Seite 77).



In einigen Regionen und Ländern wird möglicherweise ein anderer als der abgebildete Netzstecker verwendet.

⚠ Vorsicht

Schließen Sie das Netzkabel für das System erst dann an eine Netzsteckdose an, wenn Sie alle anderen Anschlüsse vorgenommen haben.

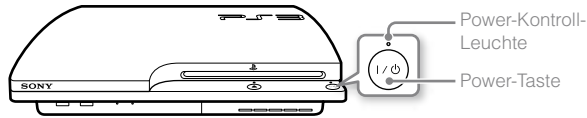
Vornehmen der Erstinstallation der System-Software

Nehmen Sie nach dem Einschalten des Systems die Erstinstallation vor.

1 Schalten Sie das Fernsehgerät ein und schalten Sie dann den Videoeingang am Fernsehgerät auf den Eingangsanschluss um, der mit dem PS3™-System belegt ist.

2 Drücken Sie die Power-Taste.

Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün und das Bild wird auf dem Fernsehschirm angezeigt.

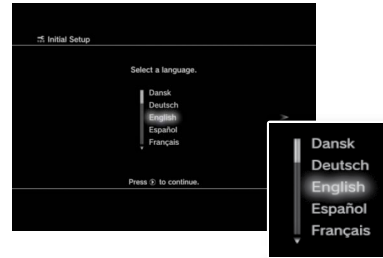


3 Schließen Sie den Wireless-Controller über ein USB-Kabel an das System an.

4 Drücken Sie die PS-Taste am Controller.




Das System erkennt den Controller. Nachdem der Controller erkannt wurde, wird der Bildschirm für die Erstinstallation angezeigt.

5 Nehmen Sie die Erstinstallation vor.



Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm und stellen Sie Systemsprache, Zeitzone, Datum und Uhrzeit sowie den Benutzernamen ein. Der Bildschirm zum Konfigurieren der Internetverbindung wird angezeigt. Bei einer Verbindung über Netzwerkkabel werden die Grundeinstellungen automatisch ausgewählt, wenn Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bei einer Verbindung über ein WLAN gehen Sie zum Konfigurieren der Verbindung wie in den Anweisungen unter „Vornehmen von Netzwerkeinstellungen (drahtlos)“ (⇨ Seite 85) erläutert vor. Wenn die Einstellungen abgeschlossen sind, wird das XMB™-Menü (⇨ Seite 67) auf dem Fernsehschirm angezeigt.

Anmerkungen

- Wenn Sie das System über ein HDMI-Kabel an ein Fernsehgerät anschließen, wird während der Erstinstallation ein Bildschirm zum Ändern der Videoausgabeauflösung angezeigt. Wenn Sie auf dem Bildschirm die Option [Ja] auswählen und die -Taste drücken, wird automatisch die optimale Ausgabeauflösung ausgewählt.
- Erläuterungen zum Eingeben von Text finden Sie unter „Verwenden der Bildschirmtastatur“ (⇨ Seite 90).
- Während der Erstinstallation vorgenommene Einstellungen können über  (Einstellungen) oder  (Benutzer) geändert werden. Einzelheiten dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Videoausgabe am PS3™-System

Das PS3™-System kann zwei Typen von Auflösungen ausgeben: HD und SD. Schlagen Sie in der Bedienungsanleitung zum verwendeten Fernsehgerät nach, welcher Videomodus unterstützt wird.

	HD (High Definition)			SD (Standard Definition)	
Videomodus *1	1080p	1080i	720p	576p	576i *2
Bildformat	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

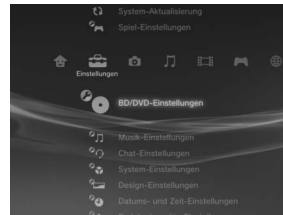
*1 Diese Zahl gibt die Anzahl der Abtastzeilen an. Beachten Sie, dass „i“ für „Interlace“ und „p“ für „Progressive“ steht. Mit dem Progressive-Modus erzielen Sie eine hohe Bildqualität mit minimalem Flimmern.

*2 Die Videoausgabe-Einstellung am System wird als [Standard (PAL)] angezeigt.

Beispielbildschirme für den Unterschied in der Auflösung







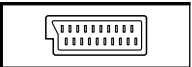
HD-Bildschirm



SD-Bildschirm

Kabeltypen für die Videoausgabe

Die auf dem Fernsehschirm angezeigte Auflösung hängt von den Eingängen am Fernsehgerät und dem Typ des verwendeten Kabels ab. Wählen Sie ein Kabel aus, das für das verwendete Fernsehgerät geeignet ist.

Kabeltyp	Eingangsanschluss am Fernsehgerät	Unterstützte Videomodi* ¹
HDMI-Kabel* ² (separat erhältlich)	HDMI IN-Anschluss 	1080p / 1080i / 720p / 576p
Komponenten-AV-Kabel (separat erhältlich)	Komponenten-VIDEO-IN-Anschluss 	1080p / 1080i / 720p / 576p / 576i* ³
S VIDEO-Kabel (separat erhältlich)	S VIDEO IN-Anschluss 	576i* ³
AV-Kabel (mitgeliefert)	VIDEO IN-Anschluss (FBAS) 	576i* ³
AV-Kabel (mitgeliefert) Euro-Scart-Adapter (mitgeliefert)	Euro-Scart-Anschluss (SCART) 	576i* ³

*¹ Je nach Typ des Fernsehgeräts oder der wiederzugebenden Inhalte werden möglicherweise nicht alle Videomodi unterstützt.

*² Schließen Sie das System über ein HDMI-Kabel (separat erhältlich) an das Fernsehgerät an. Über ein HDMI-Kabel können Video- und Audiosignale ausgegeben werden und Sie erzielen digitale Bild- und Tonqualität.




*³ Die Videoausgabe-Einstellung am System wird als [Standard (PAL)] angezeigt.

Vornehmen von Videoausgabe-Einstellungen

Je nach Typ der verwendeten Kabel und Anschlüsse müssen die Videoausgabe-Einstellungen des PS3™-Systems möglicherweise für die Anzeige von Videos mit HD-Auflösung (⇨ Seite 72) auf einem Fernsehgerät angepasst werden.

Wenn kein Bild angezeigt wird

- Schalten Sie den Videoeingang am Fernsehgerät auf den Eingangsanschluss um, über den das System angeschlossen ist.
- Schalten Sie das System aus und wieder ein, indem Sie die Power-Taste mindestens fünf Sekunden lang drücken (bis das System zwei Signaltöne ausgibt). Die Videoausgabe-Einstellungen werden damit zurückgesetzt und Bilder werden in SD-Auflösung (Standard Definition) ausgegeben.

1 Wählen Sie die Option  (Einstellungen) ⇨  (Anzeigeeinstellungen) ⇨ [Videoausgabe-Einstellungen] und drücken Sie die -Taste.

2 Wählen Sie den am Fernsehgerät verwendeten Eingang aus (⇨ Seite 73) und drücken Sie die -Taste.




Wenn Sie [HDMI] auswählen, können Sie auf dem nächsten Bildschirm [Automatisch] oder [Benutzerdefiniert] wählen. In den meisten Fällen wählen Sie [Automatisch] und die Videoausgabe-Einstellungen werden automatisch vorgenommen.

Wenn Sie [AV MULTI/SCART] auswählen, müssen Sie auf dem nächsten Bildschirm den Ausgabesignaltyp wählen. In den meisten Fällen wählen Sie [Y Pb/Cb Pr/Cr].

3 Überprüfen Sie die Angaben auf dem Bildschirm und drücken Sie die -Taste.

Wenn Sie in Schritt 2 den Anschluss gewechselt haben, erscheint ein Bildschirm zum Bestätigen des Wechsels.

4 Überprüfen Sie die Einstellungen, wählen Sie [Ja] und drücken Sie die -Taste.

Wenn Sie in Schritt 2 den Anschluss gewechselt haben, erscheint ein Bildschirm zum Bestätigen der Einstellungen.



5 Wählen Sie die vom Fernsehgerät unterstützten Auflösungen aus und drücken Sie die -Taste.

Die auf dem Fernsehschirm angezeigte Auflösung hängt von dem verwendeten Eingang am Fernsehgerät und vom Kabeltyp ab (⇨ Seite 73). Die höchste ausgewählte Auflösung wird für die Videoausgabe verwendet.

Je nach dem in Schritt 2 ausgewählten Anschluss wird dieser Bildschirm möglicherweise nicht angezeigt.



6 Überprüfen Sie die Einstellungen, wählen Sie [Ja] und drücken Sie die **X**-Taste.

Je nach dem in Schritt 2 ausgewählten Anschluss und den in Schritt 5 ausgewählten Auflösungen wird dieser Bildschirm möglicherweise nicht angezeigt.



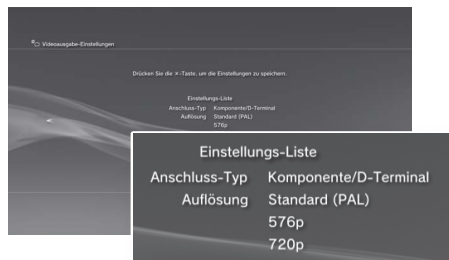
7 Wählen Sie den Typ des Fernsehgeräts aus und drücken Sie die **▶**-Taste.

Wenn Sie in Schritt 5 [Standard (PAL)] oder [576p] gewählt haben, erscheint ein Bildschirm zum Auswählen der Größe des Fernsehschirms. Wählen Sie die dem verwendeten Fernsehgerät entsprechende Einstellung.

Wenn Sie in Schritt 5 [720p] oder eine höhere Auflösung gewählt haben, wird der Typ des Fernsehgeräts automatisch auf 16:9 gesetzt und der Bildschirm zum Auswählen der Größe des Fernsehschirms wird nicht angezeigt.

8 Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie die **X**-Taste.

Die Videoausgabe-Einstellungen werden auf dem System gespeichert.



9 Nehmen Sie die Audio-Ausgangs-Einstellungen vor.

Fahren Sie nun mit den Audio-Ausgangs-Einstellungen fort. Nehmen Sie die Einstellungen gemäß dem verwendeten Fernseh- oder Audiogerät vor.



Wenn Sie [HDMI] auswählen, können Sie auf dem nächsten Bildschirm [Automatisch] oder [Manuell] wählen. In den meisten Fällen wählen Sie [Automatisch].

Wenn Sie Audiosignale vom Fernsehgerät über ein anderes als ein HDMI-Kabel ausgeben, wählen Sie [Audio-Eingangsanschluss/SCART/AV MULTI]. Wenn Sie Audiosignale über ein optisches Digitalkabel ausgeben, wählen Sie [Digital Out (Optical)] aus und wählen Sie dann auf dem nächsten Bildschirm das Ausgabeformat aus.

10 Überprüfen Sie die Einstellungen und drücken Sie die **X**-Taste.

Die Audio-Ausgangs-Einstellungen werden auf dem System gespeichert.

Anmerkung

Sie können die Audio-Ausgangs-Einstellungen unter  (Einstellungen)   (Sound-Einstellungen)  [Audio-Ausgangs-Einstellungen] vornehmen.

Anschließen digitaler Audiogeräte





Sie können Audiogeräte anschließen, die die digitale Audiowiedergabe unterstützen, wie z. B. einen AV-Receiver für Heimkinoanlagen.

Audioausgang am PS3™-System

Welche Kanäle unterstützt werden, hängt vom verwendeten Ausgangsanschluss ab.

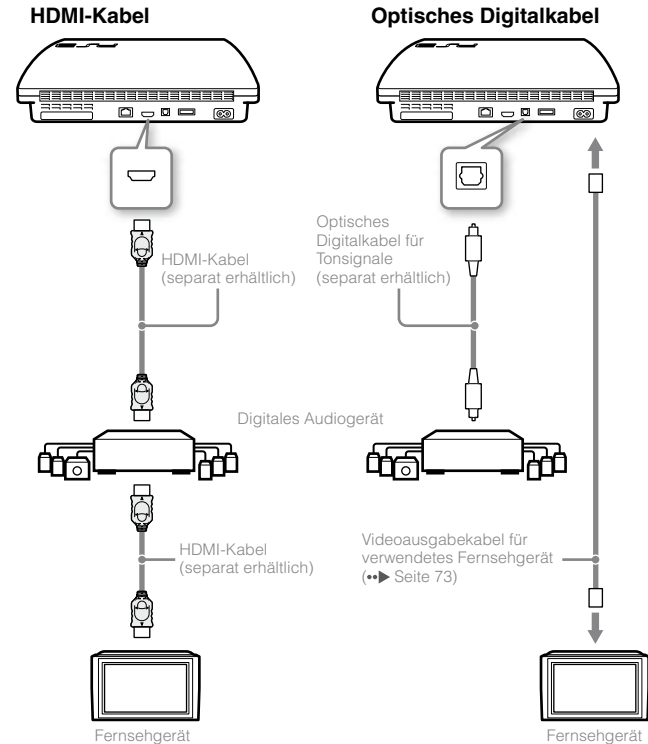
Ausgänge am PS3™-System	Für Ausgabe geeignete Kanäle		
	2 Kanäle	5.1 Kanäle	7.1 Kanäle
AV MULTI OUT-Anschluss	○	-	-
DIGITAL OUT (OPTICAL)-Anschluss	○	○	-
HDMI OUT-Anschluss	○	○	○

Anmerkungen

- Wenn Sie ein digitales Audiogerät an das System anschließen, wechseln Sie zu  (Einstellungen) →  (Sound-Einstellungen) → [Audio-Ausgangseinstellungen] und nehmen Sie die für das Audiogerät erforderlichen Einstellungen vor.
- Für die simultane Audio-Ausgabe aus mehreren Anschlüssen gehen Sie zu  (Einstellungen) →  (Sound-Einstellungen) → [Audio-Mehrfachausgang] und wählen Sie die Option [Ein].
- Das System kann Audio- und Videosignale über ein HDMI-Kabel ausgeben. Wenn das Fernsehgerät und das Audiogerät mit HDMI-Anschlüssen ausgestattet sind, können Sie das Fernsehbild über ein angeschlossenes Audiogerät am Fernsehgerät ausgeben lassen.
- Wenn ein Gerät über ein HDMI-Kabel an das PS3™-System angeschlossen ist, schalten Sie es nicht aus, solange das System eingeschaltet ist (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün). Andernfalls kann es zu Tonstörungen oder ungewöhnlichen Geräuschen kommen.

Beispiele zum Anschließen eines Audiogeräts

Sie können ein HDMI-Kabel oder ein optisches Digitalkabel verwenden, um ein Audiogerät an das PS3™-System anzuschließen.

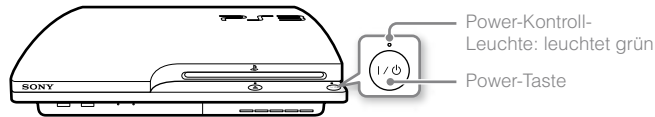


Ein- und Ausschalten des PS3™-Systems

Einschalten des Systems

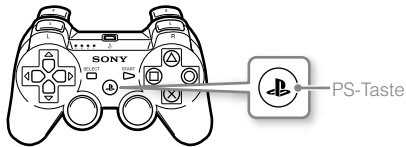
1 Drücken Sie die Power-Taste.

Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün, um anzuzeigen, dass das System eingeschaltet ist.



2 Drücken Sie die PS-Taste am Controller.

Wenn die Controller-Nummer zugewiesen wurde, können Sie das System mit dem Controller bedienen.



Status der Power-Kontroll-Leuchte

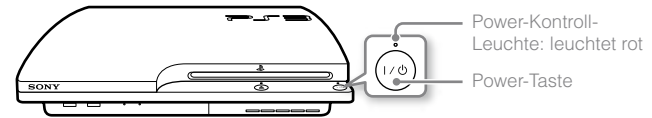
Die Power-Kontroll-Leuchte am PS3™-System zeigt den aktuellen Status des PS3™-Systems an.

○ Leuchtet grün	System eingeschaltet
◐ Blinkt grün	System schaltet sich aus
● Leuchtet rot	System ausgeschaltet (Standby-Modus)

Ausschalten des Systems

1 Drücken Sie die Power-Taste.

Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet rot.





Hinweis

Wenn die Power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet oder blinkt, sollten Sie folgende Anweisungen befolgen, um Verlust oder Beschädigung von Daten oder Beschädigungen am System zu vermeiden.

- Ziehen Sie nicht das Netzkabel aus der Netzsteckdose.
- Bewegen Sie das System nicht und ändern Sie nicht seine Position.

Anmerkungen

- Bevor Sie einen Wireless-Controller verwenden können, müssen Sie zuerst ein Pairing mit dem System ausführen (→ Seite 78).
- Sie können das PS3™-System auch mit der PS-Taste am Wireless-Controller ein- und ausschalten. Wenn Sie das System mit der PS-Taste einschalten, wird gleichzeitig die Controller-Nummer zugewiesen. Wenn Sie das System ausschalten wollen, drücken Sie die PS-Taste über eine Sekunde lang und gehen Sie dann nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor.
- Sie können das PS3™-System auch über das XMB™-Menü ausschalten. Wählen Sie  (Benutzer) →  (System ausschalten).
- Wenn Sie das System längere Zeit nicht benutzen wollen, überprüfen Sie, ob die Power-Kontroll-Leuchte stetig rot leuchtet. Ziehen Sie dann den Stecker des Netzkabels aus der Netzsteckdose.

Verwenden des Wireless-Controllers

Vorbereitung für den Gebrauch

Wenn Sie einen Wireless-Controller verwenden wollen, müssen Sie ihn zuerst registrieren bzw. ein „Pairing“ zwischen dem Controller und dem PS3™-System ausführen und dem Controller eine Nummer zuweisen.

Schritt 1: Pairing von System und Controller

- Bei der Inbetriebnahme
- Nach Verwendung mit einem anderen PS3™-System

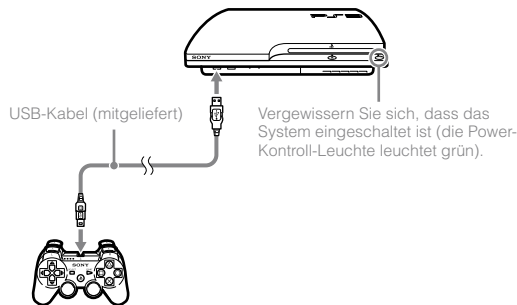


Schritt 2: Zuweisen einer Nummer für den Controller

Bei jedem Einschalten des Systems

Schritt 1: Pairing von System und Controller

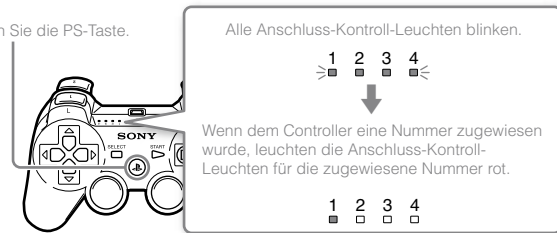
Wenn Sie den Controller zum ersten Mal oder mit einem anderen PS3™-System verwenden, müssen Sie zunächst ein Pairing zwischen den Geräten ausführen. Wenn Sie das System einschalten und den Controller über ein USB-Kabel anschließen, wird das Pairing automatisch abgeschlossen.



Schritt 2: Zuweisen einer Nummer für den Controller

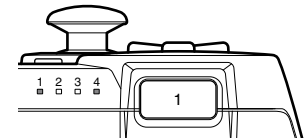
Bei jedem Einschalten des Systems muss dem Controller eine Nummer zugewiesen werden.

Drücken Sie die PS-Taste.



Sie können bis zu 7 Controller gleichzeitig anschließen. Die Controller-Nummer wird durch die Nummer über den Anschluss-Kontroll-Leuchten angegeben. Bei den Nummern 5 - 7 addieren Sie die Nummern der leuchtenden Kontroll-Leuchten.

Beispiel: Controller-Nummer 5 wurde zugewiesen.



Anmerkungen

- Das Pairing und das Zuweisen von Controller-Nummern kann nur bei eingeschaltetem System erfolgen (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün).
- Wenn ein Controller, mit dem ein Pairing erfolgte, mit einem anderen PS3™-System verwendet wird, wird das Pairing mit dem ursprünglichen System gelöscht. Führen Sie daher erneut ein Pairing zwischen dem Controller und dem System aus, wenn der Controller zwischenzeitlich mit einem anderen System verwendet wurde.

- Wenn der Controller oder das System ausgeschaltet wird, erlöschen die Anschluss-Kontroll-Leuchten am Controller und die zugewiesene Nummer wird gelöscht.

Drahtloser Gebrauch des Controllers

Wenn Sie das USB-Kabel lösen, können Sie den Controller drahtlos verwenden. Für den drahtlosen Gebrauch muss der Akku des Controllers geladen sein.

Anmerkungen

- Das USB-Kabel kann angeschlossen oder gelöst werden, während der Controller und das System eingeschaltet sind.
- Wenn der Controller nicht funktioniert, drücken Sie die PS-Taste und weisen Sie die Controller-Nummer neu zu.

Laden des Controllers

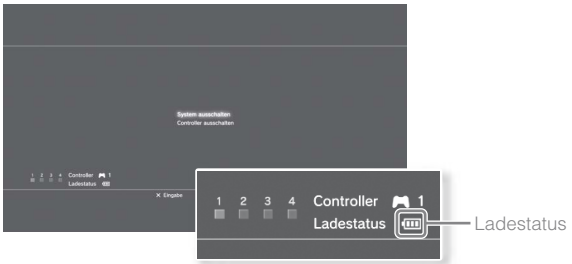
Schließen Sie bei eingeschaltetem System (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün) den Controller mit einem USB-Kabel an das System an. Die Anschluss-Kontroll-Leuchte des Controllers blinkt langsam und der Ladevorgang beginnt. Wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist, hört die Anschluss-Kontroll-Leuchte auf zu blinken.

Anmerkungen

- Der Controller kann während des Ladens verwendet werden.
- Laden Sie den Akku in einer Umgebung mit Temperaturen zwischen 10 °C und 30 °C. Bei anderen Temperaturen ist das Laden nicht so effektiv.
- Der Controller kann nicht geladen werden, wenn das System ausgeschaltet (im Standby-Modus) ist.

Ladestatus des Akkus

Wenn Sie die PS-Taste länger als eine Sekunde gedrückt halten, wird der Ladestatus des Akkus auf dem Bildschirm angezeigt.



	Der Akku ist ausreichend geladen.
	Die Akkuladung verringert sich.
	Die Akkuladung ist niedrig.
	Der Akku ist leer. Die Anschluss-Kontroll-Leuchte des Controllers blinkt schnell. Laden Sie den Controller.

Anmerkung

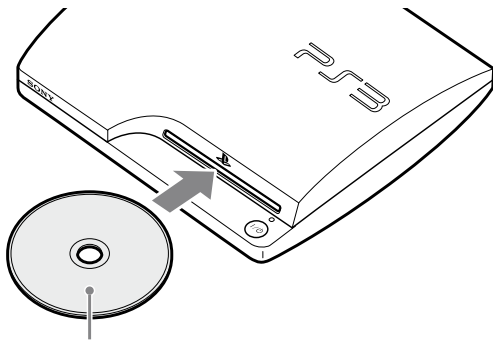
Je nach den Umgebungs- und Nutzungsbedingungen wird der Ladestatus unter Umständen nicht richtig angezeigt und die Akkubetriebsdauer variiert.

Wiedergeben von Inhalten

Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

1 Legen Sie eine Disc ein.

Die Auswurf-Kontroll-Leuchte leuchtet blau und zeigt damit an, dass die Disc eingelegt ist.



Legen Sie die Disc mit der beschrifteten Seite nach oben ein.

Hinweise

- Discs, die nicht mit dem System kompatibel sind, lassen sich nicht abspielen.
 - Um handelsübliche BD-Videosoftware wiederzugeben, müssen Sie in manchen Fällen den Kodierungsschlüssel* erneuern. Der Kodierungsschlüssel kann im Rahmen einer Systemaktualisierung erneuert werden (**► Seite 89).
- * AACs-Schlüssel (Advanced Access Control System)

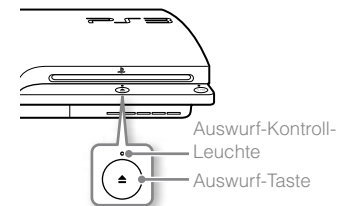
2 Im XMB™-Menü wird ein Symbol angezeigt und die Wiedergabe der Disc beginnt.



Wenn die Wiedergabe der Disc nicht automatisch gestartet wird, wählen Sie das Symbol für die Disc im XMB™-Menü aus und drücken die **X**-Taste.

Auswerfen einer Disc

Stoppen Sie die Wiedergabe und drücken Sie die Auswurf-Taste.

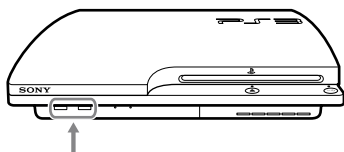


Abspielen von Inhalten auf USB-Geräten

Sie können externe Geräte, wie z. B. mit der USB-Massenspeicherklasse kompatible Geräte, über ein USB-Kabel anschließen. Sie können Geräte bei eingeschaltetem System anschließen. Schlagen Sie dazu auch in der Anleitung zum Gerät nach.

1 Schließen Sie das USB-Gerät an.

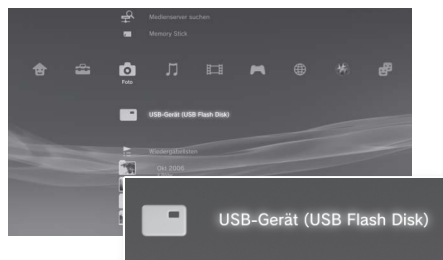
Auf dem Bildschirm wird ein Symbol angezeigt.



Externes Gerät, z. B. eine Digitalkamera

2 Wählen Sie das Symbol aus und drücken Sie die \otimes -Taste.

Eine Liste mit dem abspielbaren Inhalt wird angezeigt.



Hinweise

- Trennen Sie keine USB-Geräte vom System und schalten Sie das System nicht aus, solange Daten gespeichert, geladen oder gelöscht werden. Andernfalls können Daten verloren gehen oder beschädigt werden.
- Wenn Sie ein USB-Flash-Laufwerk mit einem Schreibschutzschalter verwenden, betätigen Sie den Schalter nicht, solange das Gerät an das System angeschlossen ist. Andernfalls können Daten verloren gehen oder beschädigt werden.

Dateiformate, die wiedergegeben oder angezeigt werden können

Zu den Dateiformaten, die auf diesem System wiedergegeben oder angezeigt werden können, gehören ATRAC™, MP3, AAC, JPEG und MPEG-4. Die neuesten Informationen dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Anmerkungen

- Nur Dateien, die auf dem PS3™-System wiedergegeben oder angezeigt werden können, werden in der Spalte mit der entsprechenden Kategorie angezeigt (Beispiel: Bilddaten werden unter (Foto) angezeigt).
- Je nach Speichermedium wird möglicherweise nur eine Untergruppe der Ordner auf dem Medium angezeigt. Wenn Sie [Alle anzeigen] aus dem Menü „Optionen“ wählen (▶▶ Seite 67), werden alle auf dem Medium gespeicherten Ordner angezeigt.

Hinweis

Sie sollten nach Möglichkeit in regelmäßigen Abständen Sicherungen der Daten auf der Festplatte durchführen, um einem möglichen Datenverlust oder einer Beschädigung Ihrer Daten entgegenzuwirken. Falls, aus irgendwelchen Gründen, ein Datenverlust oder eine Beschädigung Ihrer Daten auftreten, ist es anschließend nicht möglich, diese Daten zu reparieren oder wiederherzustellen. Beachten Sie, dass SCEE für verloren gegangene oder beschädigte Daten, Dateien oder Software keine Haftung übernimmt.

Spiele

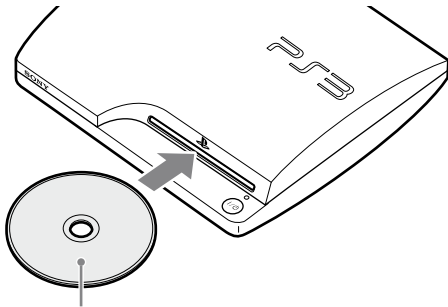
Spielkompatibilität

Software im PlayStation®3-Format	Kann auf diesem System wiedergegeben werden
Software im PlayStation®4-Format	Kann wiedergegeben werden, läuft aber vielleicht nicht immer einwandfrei
Software im PlayStation®2-Format	Kann auf diesem System nicht wiedergegeben werden

Spiele

Starten eines Spiels

Wenn Sie eine Disc einlegen, wird das Spiel automatisch gestartet.



Legen Sie die Disc mit der beschrifteten Seite nach oben ein.

Beenden eines Spiels

Drücken Sie beim Spielen die PS-Taste am Wireless-Controller. Wählen Sie dann (Spiel) → (Spiel verlassen), um das Spiel zu beenden.

Anmerkung

Je nach Art der Software, wie z. B. Software im PlayStation®-Format, wird (Spiel verlassen) möglicherweise nicht angezeigt, wenn die PS-Taste gedrückt wird. Wählen Sie in diesem Fall [Spiel verlassen] auf dem angezeigten Bildschirm.

Controller-Einstellungen

Sie können Controller-Einstellungen ändern, indem Sie die Option (Einstellungen) → (Peripheriegeräte-Einstellungen) wählen.

Controller neu zuweisen	Wenn von der Software ein Controller-Anschluss oder eine Nummer angegeben wird, können Sie mit dieser Einstellung den entsprechenden Controller-Anschluss bzw. die Nummer zuweisen.*
Controller-Vibrationsfunktion	Sie können die Vibrationsfunktion ein- oder ausschalten. Standardmäßig ist sie auf [Ein] eingestellt.

* Sie können Controller-Anschluss 2-D mit diesem System nicht zuweisen.

Anmerkung

Sie können beim Spielen Einstellungen für den Controller vornehmen, indem Sie die PS-Taste drücken. Wählen Sie (Einstellungen) → (Peripheriegeräte-Einstellungen) auf dem XMB™-Bildschirm, oder wählen Sie [Controller-Einstellungen] auf dem angezeigten Bildschirm.

Speicherdaten für Software im PlayStation®3-Format

Speicherdaten für Software im PlayStation®3-Format werden auf der Festplatte des Systems gespeichert. Die Daten werden unter  (Spiel) →  (Speicherdaten-Dienstprogramm) angezeigt.







Speicherdaten für Software im PlayStation®-Format

Wenn Sie Daten von Software im PlayStation®-Format speichern wollen, müssen Sie auf der Festplatte interne Memory Cards erstellen und die Karten den Steckplätzen zuweisen.

Hinweis





Dieses System unterstützt die Wiedergabe von Software im PlayStation®2-Format nicht. Auch wenn Sie eine interne Memory Card für Software im PlayStation®2-Format erstellen, können Sie mit ihr keine Spiele spielen.

Erstellen interner Memory Cards

- 1 Wählen Sie  (Spiel) →  (Memory Card-Dienstprogr. (PS/PS2)) und drücken Sie dann die -Taste.
- 2 Wählen Sie + (Neue interne Memory Card erstellen) und drücken Sie die -Taste.
- 3 Wählen Sie [Interne Memory Card (PS)], und drücken Sie anschließend die -Taste.

Befolgen Sie zum Abschließen des Vorgangs die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Zuweisen von Steckplätzen

- 1 Wählen Sie  (Spiel) →  (Memory Card-Dienstprogr. (PS/PS2)) und drücken Sie dann die -Taste.
- 2 Wählen Sie die zu verwendende interne Memory Card aus und drücken Sie die -Taste.

Wählen Sie [Steckplätze zuordnen] und weisen Sie dann [Steckplatz 1] oder [Steckplatz 2] zu.

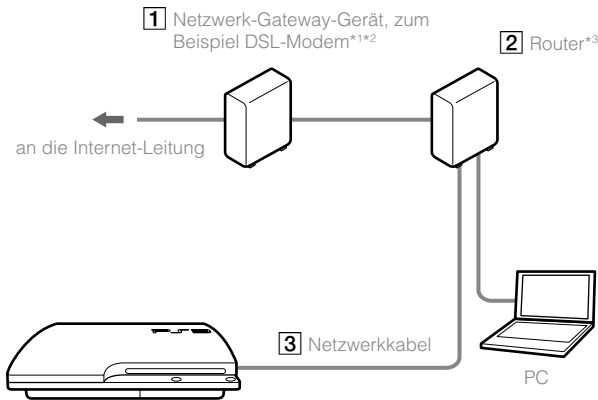
Anmerkungen

- Je nach Software sind die Steckplätze möglicherweise bereits zugewiesen. Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit der Software gelieferten Anleitung nach.
- Sie können beim Spielen Steckplätze zuweisen. Drücken Sie die PS-Taste am Wireless-Controller und wählen Sie dann [Steckplätze zuordnen] auf dem angezeigten Bildschirm aus.

Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen

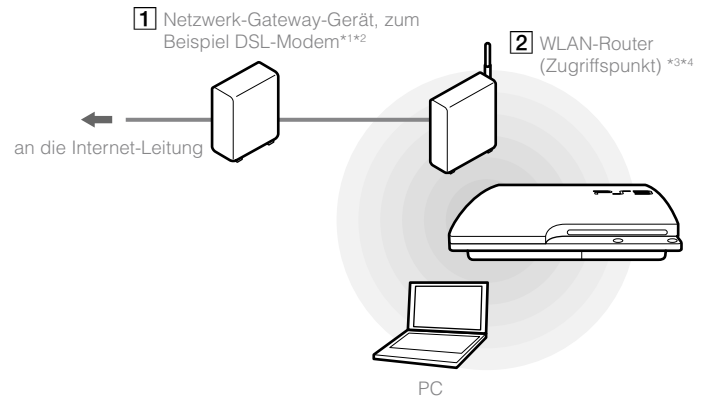
Beispiel für eine Netzwerkconfiguration (Kabel)

Für eine Kabelnetzwerkconfiguration werden die Teile **1**, **2** und **3** benötigt.



Beispiel für eine Netzwerkconfiguration (drahtlos)

Für eine drahtlose Netzwerkconfiguration werden die Teile **1** und **2** benötigt.






*1 Die Anschlussmethode hängt von der Umgebung ab. In einem Gebäudekomplex mit vorinstallierten LAN-Anschlüssen können Sie Netzwerk-Kabel unter Umständen direkt an eine Wandsteckdose anschließen. In einer solchen Netzwerkumgebung wird kein Netzwerk-Gateway benötigt.

*2 Es empfiehlt sich nicht, den Internetzugriff über eine Wahlverbindung einzurichten.

*3 Ein Router ist ein Gerät, mit dem mehrere Geräte an eine Internet-Leitung angeschlossen werden können. Ein Router ist erforderlich, wenn ein PC und ein PS3™-System gleichzeitig über eine Internetverbindung mit dem Internet verbunden werden sollen. Ein Router wird nicht benötigt, wenn das DSL- oder Kabelmodem oder ein anderes Netzwerkgerät eine eingebaute Routerfunktion besitzt.

*4 Ein WLAN-Router ist ein Gerät, das zusätzlich zu den Router-Funktionen auch die Funktionen eines Zugriffspunkts bietet.

Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen (Kabel)

- 1 Verbinden Sie ein Ethernet-Kabel (separat erhältlich) mit dem System.
- 2 Wählen Sie  (Einstellungen) →  (Netzwerk-Einstellungen) → [Internetverbindungs-Einstellungen] und drücken Sie die -Taste.

Die Meldung, dass die Internetverbindung beendet wird, erscheint.



- 3 Wählen Sie [Ja] und drücken Sie die -Taste.




- 4 Wählen Sie [Einfach] und drücken Sie die -Taste.

Die grundlegenden Einstellungen werden automatisch vorgenommen und eine Liste der Einstellungen wird angezeigt. Wenn die Liste nicht erscheint, müssen Sie benutzerdefinierte Einstellungen vornehmen. In den Anweisungen, die Sie von Ihrem Internet-Serviceprovider erhalten haben, ist beschrieben, wie Sie benutzerdefinierte Einstellungen vornehmen können (→ Seite 87).

- 5 Führen Sie den Internetverbindungstest aus.

Wenn der Verbindungstest erfolgreich abgeschlossen wird, können Sie eine Verbindung zum Internet herstellen.

Vornehmen von Netzwerk-Einstellungen (drahtlos)

- 1 Vergewissern Sie sich, dass kein Netzwerkabel an das System angeschlossen ist.
- 2 Wählen Sie  (Einstellungen) →  (Netzwerk-Einstellungen) → [Internetverbindungs-Einstellungen] und drücken Sie die -Taste.

Die Meldung, dass die Internetverbindung beendet wird, erscheint.



- 3 Wählen Sie [Ja] und drücken Sie die -Taste.


- 4 Wählen Sie [Einfach] und drücken Sie die -Taste.

Die grundlegenden Einstellungen werden automatisch vorgenommen.

- 5 Wählen Sie [Drahtlos] und drücken Sie die -Taste.

6 Nehmen Sie die WLAN-Einstellungen vor.

Wählen Sie den gewünschten Zugriffspunkt aus. In der Regel können Sie [Scannen] und dann einen Zugriffspunkt innerhalb der Reichweite des Systems wählen.

Scannen	Das System sucht nach einem nahe gelegenen Zugriffspunkt. Wählen Sie den gewünschten Zugriffspunkt aus.
Manuell eingeben	Geben Sie den Zugriffspunkt an, indem Sie seine SSID manuell eingeben.
Automatisch	Der Zugriffspunkt wird automatisch eingestellt. Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor, damit die erforderlichen Einstellungen automatisch vorgenommen werden.  AOSS™ A O S S Buffalo, Inc.

7 Passen Sie die Sicherheitseinstellungen für die drahtlose Netzwerkverbindung an.

Geben Sie einen Verschlüsselungsschlüssel für den Zugriffspunkt ein. Wenn Sie in Schritt 6 die Option [Automatisch] gewählt haben, wird dieser Bildschirm nicht angezeigt.

Keine	Es wird kein Verschlüsselungsschlüssel festgelegt.
WEP	Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein. Im Feld für den Verschlüsselungsschlüssel wird für jedes eingegebene Zeichen ein Stern (*) angezeigt.
WPA-PSK/ WPA2-PSK	



8 Überprüfen Sie die Einstellungen.

Eine Liste der Einstellungen wird angezeigt. Wenn die Liste nicht erscheint, müssen Sie benutzerdefinierte Einstellungen vornehmen. In den Anweisungen, die Sie von Ihrem Internet-Serviceprovider erhalten haben, ist beschrieben, wie Sie benutzerdefinierte Einstellungen vornehmen können (→ Seite 87).

9 Führen Sie den Internetverbindungstest aus.

Wenn der Verbindungstest erfolgreich abgeschlossen wird, können Sie eine Verbindung zum Internet herstellen.

Anmerkungen

- SSID- und WEP/WPA-Schlüssel sind verschiedene Typen von Sicherheitsinformationen, die beim Herstellen einer Verbindung zu einem Zugriffspunkt benötigt werden. Wenn Sie diese Informationen nicht kennen, wenden Sie sich an die für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständige Person.
- Je nach dem verwendeten Zugriffspunkt benötigen Sie beim Herstellen einer Verbindung zum Internet unter Umständen die MAC-Adresse für das PS3™-System. Sie finden die MAC-Adresse für das PS3™-System unter  (Einstellungen) →  (System-Einstellungen) → [Systeminformationen].
- Wenn Sie eine drahtlose Verbindung zum Internet herstellen, kann es je nach den Nutzungsbedingungen der drahtlosen Netzwerkgeräte zu Signalinterferenzen kommen. Wenn sich die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Internet verlangsamt oder der Wireless-Controller nicht einwandfrei funktioniert, stellen Sie die Internetverbindung über Kabel her.

Vornehmen benutzerdefinierter Einstellungen

In bestimmten Netzwerkumgebungen können bestimmte Einstellungen nicht automatisch vorgenommen werden, auch wenn Sie [Einfach] gewählt haben. Nehmen Sie in diesem Fall anhand der Erläuterungen unten und der Anweisungen auf dem Bildschirm benutzerdefinierte Einstellungen vor.

Ethernet-Betriebsmodus

Geben Sie die Ethernet-Datenübertragungsrate und den Betriebsmodus an. In der Regel können Sie [Autom. Suchen] wählen.

Einstellung der IP-Adresse

Geben Sie die Methode zum Beziehen einer IP-Adresse beim Herstellen der Verbindung zum Internet an. Die Methode hängt vom verwendeten Internet-Serviceprovider ab.

Automatisch	Verwenden Sie die vom DHCP-Server zugeordnete IP-Adresse.
Manuell	Geben Sie die IP-Adresse manuell ein.
PPPoE	Stellen Sie eine Verbindung zum Internet über PPPoE her. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort ein, den bzw. das Sie von Ihrem Internet-Serviceprovider erhalten haben.

DHCP-Hostname

Geben Sie den Hostnamen des DHCP-Servers an. In der Regel können Sie [Nicht einrichten] wählen.

DNS-Einstellung

Geben Sie den DNS-Server an. Die Methode hängt vom verwendeten Internet-Serviceprovider ab.

Automatisch	Das System bezieht die DNS-Server-Adresse automatisch.
Manuell	Geben Sie die DNS-Server-Adresse manuell ein. Geben Sie die IP-Adresse des primären und des sekundären DNS-Servers ein, die Sie von Ihrem Internet-Serviceprovider erhalten haben.

MTU

Geben Sie den beim Übertragen von Daten verwendeten MTU-Wert an. In der Regel können Sie [Automatisch] wählen.

Proxy-Server

Geben Sie den zu verwendenden Proxy-Server an. In der Regel können Sie [Nicht verwenden] wählen.

UPnP

Aktivieren oder deaktivieren Sie UPnP (Universal Plug and Play). In der Regel können Sie [Aktivieren] wählen.

Anmerkung

Wenn [UPnP] auf [Deaktivieren] eingestellt ist und Sie die Sprach-/Video-Chat-Funktion oder Kommunikationsfunktionen in Spielen verwenden, ist die Online-Kommunikation mit Dritten möglicherweise eingeschränkt.

Herstellen einer Verbindung zum Internet

Wenn die Netzwerk-Einstellungen bereits abgeschlossen sind und das System eingeschaltet wird, stellt das PS3™-System automatisch eine Verbindung zum Internet her. Die Verbindung bleibt aktiv, solange das System eingeschaltet ist.


Verwenden des Internet-Browsers

- 1 Wählen Sie  (Netzwerk) →  (Internet-Browser) und drücken Sie die -Taste.




Der Internet-Browser wird aufgerufen. Ein Ladesymbol wird angezeigt, während die Seite geladen wird.



Grundfunktionen des Internet-Browsers

Richtungstasten	Verschieben des Zeigers auf einen Link.
Rechter Stick	Scrollen in die gewünschte Richtung.
L1-Taste	Zurück zur vorherigen Seite.
START-Taste	Eingeben einer Adresse.
-Taste	Ein- bzw. Ausblenden des Menüs.

Anzeigen des Benutzerhandbuchs

Mit dem Internet-Browser können Sie das Online-Benutzerhandbuch für das PS3™-System anzeigen lassen. Wählen Sie  (Netzwerk) →  (Online-Bedienungsanleitungen) und drücken Sie dann die -Taste.




Online-Benutzerhandbuch

Zugriff über : eu.playstation.com/manuals

Dieses Handbuch enthält ausführliche Informationen zum PS3™-System.

Erstellen eines PlayStation®Network-Kontos

Durch Erstellen eines PlayStation®Network-Kontos können Sie mit Ihren Freunden kommunizieren oder Spiele und Videos aus dem  (PlayStation®Store) herunterladen.

Wählen Sie  (PlayStation®Network) →  (Für das PlayStation®Network einschreiben) und drücken Sie die -Taste. Der Bildschirm zum Erstellen eines Kontos wird angezeigt.



Anmerkungen

- Zum Erstellen eines Kontos ist eine Internet-Verbindung erforderlich.
- Die Inhalte des PlayStation®Network-Dienstes können je nach Region variieren.

PS3™-System-Aktualisierungen

Wenn Sie die PS3™-System-Software aktualisieren, werden Funktionen und/oder Sicherheits-Patches hinzugefügt. Aktualisieren Sie Ihr System regelmäßig, damit Sie jederzeit die neueste Version der System-Software verwenden.

Aktualisierungen der System-Software

<http://eu.playstation.com/ps3>

Auf dieser Website finden Sie die neuesten Informationen zu Aktualisierungen der System-Software.





Die vorhandene System-Software wird mit den Aktualisierungsdaten überschrieben.

Die System-Software wird aktualisiert.

Hinweise

- Schalten Sie während einer Aktualisierung das System nicht aus und nehmen Sie den Datenträger nicht heraus. Wenn eine Aktualisierung vor dem Ende abgebrochen wird, kann die System-Software beschädigt werden und das System muss möglicherweise gewartet oder ausgetauscht werden.
- Während einer Aktualisierung sind die Power-Taste am System und die PS-Taste am Controller nicht aktiv.
- Bei manchen Inhalten ist die Wiedergabe erst nach dem Aktualisieren der System-Software möglich.
- Nach der Aktualisierung der System-Software können Sie nicht wieder zu einer früheren Version wechseln.

Anzeigen der Version der System-Software



Sie können Systemversionsinformationen anzeigen lassen, indem Sie  (Einstellungen) →  (System-Einstellungen) → [Systeminformationen] auswählen. Die aktuelle Version wird im Feld [System-Software] angezeigt.

Aktualisierungsmethoden

Sie haben folgende Möglichkeiten, eine Aktualisierung durchzuführen.



Aktualisieren über das Netzwerk

Sie können die Aktualisierungsdaten aus dem Internet herunterladen. Dabei wird automatisch die neueste Aktualisierung heruntergeladen.

Wählen Sie  (Einstellungen) →  (System-Aktualisierung) → [Aktualisierung über Internet].

Aktualisieren mithilfe von Speichermedien

Sie können die Aktualisierung mit auf einem USB-Flash-Laufwerk oder einem anderen Medium gespeicherten Aktualisierungsdaten durchführen.

Wählen Sie  (Einstellungen) →  (System-Aktualisierung) → [Aktualisierung über Datenträger].

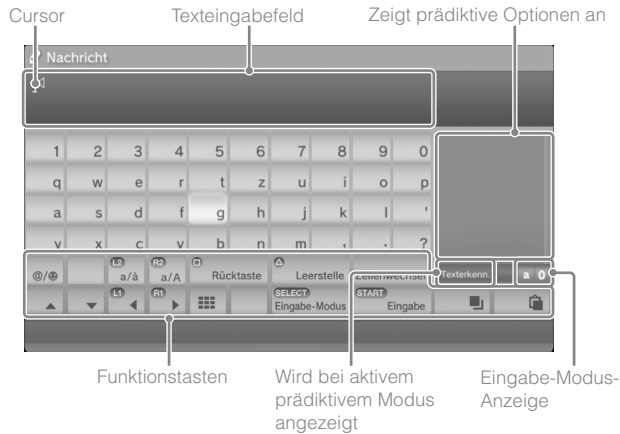
Aktualisieren mit Disc-Inhalten

Aktualisierungsdaten sind möglicherweise auch auf einigen Spiele-Discs und anderen Typen von Disc-Medien enthalten. Wenn Sie eine Disc mit Aktualisierungsdateien wiedergeben, wird ein Menü angezeigt, das Sie durch den Aktualisierungsvorgang führt.

Anmerkung

Wenn Sie die Aktualisierung nicht wie in einem der oben beschriebenen Verfahren ausführen können, wenden Sie sich an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst (die entsprechenden Telefonnummern finden Sie in den Handbüchern zu Software im PlayStation®3-Format).

Verwenden der Bildschirmtastatur



Eingeben von Text

Im Folgenden wird die Texteingabe am Beispiel des Wortes „fun“ erläutert.

1 Wählen Sie [f] auf der Tastatur und drücken Sie die \otimes -Taste.

Gehen Sie für die Zeichen [u] und [n] genauso vor.

2 Wählen Sie [Eingabe] und drücken Sie die \otimes -Taste.

Die eingegebenen Zeichen werden damit bestätigt.

3 Wählen Sie erneut [Eingabe] und drücken Sie die \otimes -Taste.

Der Text ist damit eingegeben und die Tastatur wird ausgeblendet.

Anmerkungen

- Einzelheiten zum Verwenden der Bildschirmtastatur finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).
- Sie können auch mittels USB- oder Bluetooth®-kompatibler Tastatur (beides separat erhältlich) Text eingeben. Wenn die Bildschirmtastatur angezeigt wird, drücken Sie zum Starten der Texteingabe eine beliebige Taste auf der angeschlossenen Tastatur.

Liste der Tasten



Welche Tasten angezeigt werden, hängt vom Eingabe-Modus und anderen Bedingungen ab.


Tasten	Funktion
	Einfügen eines Zeilenumbruchs
	Verschieben des Cursors
	Löschen des Zeichens links vom Cursor
	Einfügen eines Leerzeichens
	Wechseln des Eingabe-Modus
	Bestätigen von getippten Zeichen und anschließendes Ausblenden der Tastatur
	Wechseln zur Mini-Tastatur
	Einfügen eines Symbols oder Emoticons
	Wechseln des Typs der einzugebenden Zeichen
	Kopieren oder Einfügen von Text

Kindersicherung


Das PS3™-System ist mit einer Kindersicherungsfunktion ausgestattet. Damit können Sie ein Passwort festlegen und die Wiedergabe von Inhalten mit einer Kindersicherungsstufe einschränken (Spiele, Videos und andere Inhalte). Wenn Sie am System die Kindersicherungsstufe einstellen, können Sie die Wiedergabe von eingeschränktem Inhalt durch Kinder verhindern.

Ändern der Sicherheits-Einstellungen

Sie können eine Kindersicherungsstufe für Spiele, Wiedergabe auf Blu-ray Disc und andere Inhalte einstellen, und zwar unter  (Einstellungen) ➔  (Sicherheits-Einstellungen).

Zum Ändern der Kindersicherungseinstellungen ist ein Passwort erforderlich. Sie können unter  (Sicherheits-Einstellungen) ➔ [Passwort ändern] ein Passwort definieren. Standardmäßig ist das Passwort auf „0000“ gesetzt.

Kindersicherungsstufe für Spiele

Die Kindersicherungsstufe für Spiele können Sie unter  (Sicherheits-Einstellungen) ➔ [Kindersicherung] einstellen. Wählen Sie eine von 11 Stufen oder [Aus].


Aus	Wiedergabe beliebiger Inhalte unabhängig von der Kindersicherungsstufe.
11-1	Stellen Sie die Kindersicherungsstufe anhand einer Zahl ein. Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.

Aus der Kombination der Kindersicherungsstufen des PS3™-Systems und des Inhalts ergibt sich, ob sich der Inhalt wiedergeben lässt oder nicht.

Beispiel: Wenn die Kindersicherungsstufe am System auf [7] eingestellt ist, können Sie Inhalte mit einer Kindersicherungsstufe zwischen [1] und [7] wiedergeben lassen.

Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.ps-playsafeonline.com>.

Weitere Sicherheits-Einstellungen

Unter  (Sicherheits-Einstellungen) können Sie wie im Folgenden erläutert die Wiedergabe für andere Inhalte als Spiele mithilfe der Kindersicherung einschränken.

BD-Kindersicherung	Hier können Sie bei der Wiedergabe einer BD mit Kindersicherungseinstellungen die Wiedergabe anhand des eingestellten Alters einschränken. Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.
DVD-Kindersicherung	Hier können Sie bei der Wiedergabe einer DVD mit Kindersicherungseinstellungen die Wiedergabe anhand der eingestellten Stufe einschränken. Wählen Sie eine von acht Stufen oder [Aus]. Je niedriger die Zahl, umso stärker ist die Einschränkung.
Internet-Browser-Startsteuerung	Hier können Sie die Möglichkeit zum Starten des Internet-Browsers mithilfe eines Passworts einschränken.

Anmerkung

Die Optionen im Menü mit den Sicherheits-Einstellungen können je nach der Version der verwendeten System-Software variieren. Die neuesten Informationen dazu finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Austauschen der Festplatte

Sie können die im PS3™-System installierte Festplatte austauschen.

Vorsicht

- Nehmen Sie die Festplatte an einem Ort außerhalb der Reichweite von kleinen Kindern heraus, um zu verhindern, dass Kleinteile wie die Schrauben versehentlich verschluckt werden.
- Die Innenteile des Systems sind direkt nach dem Betrieb heiß. Lassen Sie das System zunächst abkühlen, bevor Sie anfangen, die Festplatte herauszunehmen.
- Achten Sie beim Herausnehmen bzw. beim Umgang mit der Schraubenabdeckung oder der Festplatte darauf, sich nicht zu verletzen.
- Bringen Sie unbedingt die Schraubenabdeckung und die Festplattensteckplatz-Abdeckung wieder an, bevor Sie das PS3™-System einschalten. Wenn diese Abdeckungen nicht angebracht sind, kann es im System zu einem Wärmestau kommen.
- Zum Anziehen oder Lösen von Schrauben verwenden Sie einen geeigneten Kreuzschlitzschraubenzieher. Wenn die Größe nicht stimmt, kann die Kerbe am Schraubenkopf beschädigt werden.

Hinweise

- Je nach Art der ausgeführten Wartung muss die Festplatte, die vor der Wartung verwendet wurde, möglicherweise neu formatiert werden. Erstellen Sie daher unbedingt im Voraus Sicherungskopien von wichtigen Daten.
- Um ihre privaten Daten zu schützen und den Missbrauch dieser Daten durch Dritte zu verhindern, löschen Sie unbedingt die Passwörter für alle PlayStation®Network-Konten und entfernen Sie die Festplatte, bevor Sie das PS3™-System zur Wartung geben.



Erstellen von Sicherungskopien

Sie haben folgende Möglichkeiten, auf der Festplatte gespeicherte Daten zu sichern.

Hinweis

Sie sollten nach Möglichkeit in regelmäßigen Abständen Sicherungen der Daten auf der Festplatte durchführen, um einem möglichen Datenverlust oder einer Beschädigung Ihrer Daten entgegenzuwirken. Falls aus irgendeinem Grund Software oder Daten verloren gehen oder beschädigt werden oder die Festplatte beim autorisierten Kundendienst formatiert werden muss, können Software oder Daten unter Umständen nicht mehr wiederhergestellt oder repariert werden. Beachten Sie bitte, dass SCEE nicht für Datenverluste haftbar gemacht werden kann.

Sichern von Daten in einem Vorgang

Sie können mit einem einzigen Vorgang die auf der Festplatte gespeicherten Daten auf einem USB-Massenspeichergerät sichern. Wählen Sie  (Einstellungen) →  (System-Einstellungen) → [Datensicherungsprogramm] und gehen Sie zum Ausführen dieser Funktion nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor.

Anmerkungen

- In einigen Fällen ist es nicht möglich, mit dem Datensicherungsprogramm das System korrekt zu sichern. Es wird empfohlen, zusätzliche Sicherungskopien für Dateien zu erstellen, die einzeln verschoben oder kopiert werden können. Weitere Informationen finden Sie unter „Sichern von ausgewählten Daten“ (→ Seite 92).
- Einzelheiten zum Datensicherungsprogramm finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Sichern von ausgewählten Daten

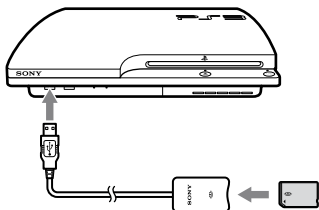
Die folgenden Typen von Dateien, die auf der Festplatte des Systems gespeichert sind, können auf ein USB-Gerät kopiert oder verschoben werden.

Wählen Sie die Datei aus, drücken Sie die **Ⓢ**-Taste und wählen Sie dann [Kopieren] oder [Verschieben] aus dem Optionsmenü. Bei manchen Arten von Videodateien kann es unter Umständen nötig sein, dass Sie stattdessen [Sichern] wählen müssen.

Dateityp	Speicherort der Sicherungskopie
Speicherdaten von Spielen; Video-, Musik- oder Fotodateien	USB-Massenspeichergerät (USB-Flash-Laufwerk usw.)

Anmerkungen

- Manche Daten können nicht kopiert, verschoben oder gesichert werden.
- Mit einem Gerät zum Lesen und Beschreiben von Speicherkarten (mit USB-Anschluss, separat erhältlich) können Sie gespeicherte Daten vom Festplattenlaufwerk auf Speichermedien wie dem Memory Stick™ oder einer SD Memory Card sichern.



Herausnehmen der Festplatte

⚠ Vorsicht

- Schalten Sie aus Sicherheitsgründen unbedingt das System aus und trennen Sie es vom Stromnetz, bevor Sie die Festplatte herausnehmen.
- Das System steht mit der Oberseite nach unten möglicherweise nicht stabil. Achten Sie darauf, sich beim Entfernen der Schraube nicht zu verletzen.

1 Schalten Sie das System mit der Power-Taste aus.

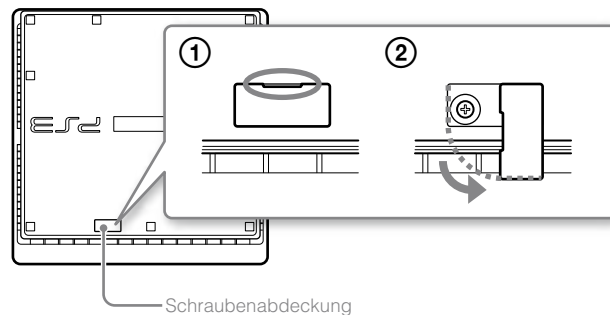
Die Power-Kontroll-Leuchte leuchtet rot und das System wechselt in den Standby-Modus.

2 Lösen Sie das Netzkabel und anschließend die anderen Kabel vom System.

Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen zuerst den Stecker des Netzkabls aus der Netzsteckdose und lösen Sie dann die anderen Kabel.

3 Stellen Sie das System mit der Oberseite nach unten auf ein weiches, trockenes Tuch und öffnen Sie die Schraubenabdeckung.

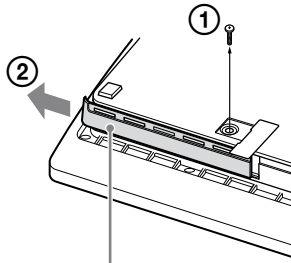
An der Kerbe über der Schraubenabdeckung können Sie die Abdeckung etwas nach oben ziehen. Drehen Sie die Abdeckung dann wie in der Abbildung dargestellt. Wenn es schwierig ist, die Abdeckung nach oben zu ziehen, führen Sie einen geeigneten Gegenstand, wie z. B. einen Flachkopfschraubenzieher, in die Kerbe ein und ziehen die Abdeckung behutsam nach oben.



Austauschen der Festplatte

4 Entfernen Sie die Schraube, mit der die Festplatte befestigt ist, und nehmen Sie dann die Festplattensteckplatz-Abdeckung ab.

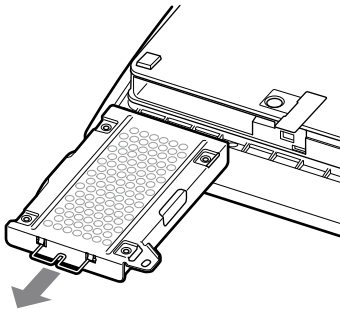
- 1 Entfernen Sie die blaue Schraube mit einem geeigneten Kreuzschlitzschraubenzieher.
- 2 Schieben Sie die Festplattensteckplatz-Abdeckung nach links und nehmen Sie sie dann ab.



Festplattensteckplatz-Abdeckung

5 Nehmen Sie die Festplatte heraus.

Ziehen Sie den Griff nach oben und heben Sie dann die Festplatte aus dem System heraus.



Hinweise

Die Festplatte ist ein empfindliches Teil und sollte stets mit Sorgfalt behandelt werden. Damit keine Software und keine Daten verloren gehen oder beschädigt werden und auch die Festplatte nicht beschädigt wird, befolgen Sie bitte genau die im Folgenden aufgelisteten Sicherheitsmaßnahmen:

- Bitte das System und die Festplatte nicht werfen, fallen lassen oder anderweitig starken Vibrationen oder Erschütterungen aussetzen.
- Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten und keine kleinen Fremdkörper in das System und die Festplatte gelangen.
- Berühren Sie die Anschlüsse nicht und stecken Sie keine Fremdkörper in die Anschlüsse.
- Stellen Sie das System und die Festplatte nicht in die Nähe von Magnetfeldern, wie sie beispielsweise durch Magnete oder Lautsprecher erzeugt werden. Legen Sie auch keine Gegenstände in die Nähe der Festplatte, die eventuell empfindlich auf magnetische Kräfte reagieren (z. B. Armbanduhren oder Karten mit Magnetstreifen).
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf die Festplatte.
- Halten Sie die Festplatte nur an den Kanten oder am Metallrahmen.
- Die Festplatte reagiert empfindlich auf statische Elektrizität. Achten Sie beim Installieren der Festplatte auf sachgemäßen Umgang mit der Festplatte.
- Bewahren Sie die Festplatte an einem kühlen, trockenen Ort auf.

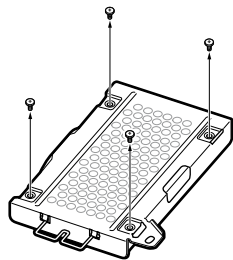
Austauschen der Festplatte

⚠ Vorsicht

Schalten Sie aus Sicherheitsgründen unbedingt das System aus und trennen Sie es vom Stromnetz, bevor Sie die Festplatte austauschen.

Gehen Sie beim Austauschen der Festplatte wie im Folgenden erläutert vor, um den Metallrahmen zu entfernen.

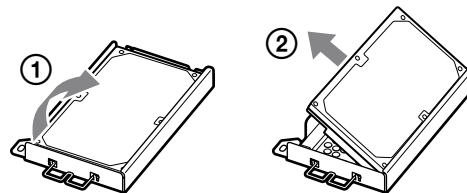
1 Lösen Sie mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher die Schrauben (4 Stellen).



2 Halten Sie die Festplatte an den Kanten und drehen Sie sie um.



3 Nehmen Sie die Festplatte aus dem Metallrahmen.



4 Setzen Sie die Ersatzfestplatte in den Metallrahmen für die Festplatte des PS3™-Systems ein und befestigen Sie sie mit den Schrauben (4 Stellen).

Ziehen Sie die Schrauben nicht zu fest an.

5 Installieren Sie die Festplatte im System.

Lesen Sie die Anweisungen unter „Herausnehmen der Festplatte“ (→ Seite 93) und führen Sie die Schritte beim Einsetzen in umgekehrter Reihenfolge aus. Achten Sie darauf, die Festplatte ganz in den Festplattensteckplatz einzuschieben.

6 Installieren Sie die System-Software erneut.

Nachdem die Festplatte ausgetauscht wurde, muss die System-Software erneut installiert werden (→ Seite 96).

Austauschen der Festplatte

Ersatzfestplatten

Sie können Festplatten des folgenden Typs mit dem PS3™-System verwenden.

Größe	2,5 Zoll (interne Festplatte)*1
Schnittstellenformat	Seriell, ATA*2

*1 Der einwandfreie Betrieb kann nicht bei allen Modellen gewährleistet werden.

*2 Parallele ATA-Schnittstellen werden nicht unterstützt.

Anmerkung

Wenn Sie die Festplattensteckplatz-Abdeckung, die Schraubenabdeckung, die Schrauben oder den Metallrahmen verlieren, wenden Sie sich hinsichtlich verfügbarer Ersatzteile an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst (siehe hintere Umschlagseite der Anleitung).

Erneutes Installieren der System-Software

Wenn die System-Software beim Einschalten des Systems nicht gestartet wird (beispielsweise wenn die Festplatte ausgetauscht wurde), erscheint ein Bildschirm wie der unten dargestellte auf dem System. In diesem Fall müssen Sie die System-Software mit heruntergeladenen Aktualisierungsdaten erneut installieren.



Wenn das System nicht auf diese Weise neu gestartet werden kann, muss die System-Einstellung der Festplatte neu formatiert und die System-Software erneut installiert werden. Schieben Sie einen Datenträger ein, der Aktualisierungsdaten von Version X.XX oder höher enthält und drücken Sie dann gleichzeitig auf die START- und SELECT-Taste.

Herunterladen von Aktualisierungsdaten für die System-Software

Laden Sie mithilfe eines PCs mit Internet-Zugriff Aktualisierungsdaten für die System-Software von der unten angegebenen Website herunter. Gehen Sie nach den Anweisungen auf der Website vor und kopieren Sie die Aktualisierungsdaten vom PC auf das Speichermedium.

<http://eu.playstation.com/ps3>

Anmerkungen

- Verwenden Sie die neueste auf der Website verfügbare Version der Aktualisierungsdaten. Sie können die System-Software nicht in einer früheren als der zuvor verwendeten Version erneut installieren. Wenn die richtigen Aktualisierungsdaten für Ihr System auf der Website nicht zur Verfügung stehen, wenden Sie sich an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst (siehe hintere Umschlagseite der Anleitung).
- Wenn Sie eine Spiel-Disc oder eine andere Disc mit Aktualisierungsdaten haben, können Sie die System-Software möglicherweise mit dieser Disc erneut installieren. Wenn Sie die Disc in das PS3™-System einsetzen und die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen, können Sie verifizieren, ob die Aktualisierungsdaten verwendet werden können.
- Wenn Sie keinen PC mit Internet-Zugriff haben, wenden Sie sich an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst (siehe hintere Umschlagseite der Anleitung).

Installieren der System-Software

Schalten Sie das PS3™-System ein und setzen Sie das Speichermedium mit den Aktualisierungsdaten ein. Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor, um die System-Software erneut zu installieren.



Hinweise

- Schalten Sie während der Installation das System nicht aus und nehmen Sie das Speichermedium nicht heraus. Wenn die Installation vorzeitig abgebrochen wird, kann die System-Software beschädigt werden und das System muss möglicherweise gewartet oder ausgetauscht werden.
- Während der Installation sind die Power-Taste am System und die PS-Taste am Wireless-Controller nicht aktiv.

Wiederherstellen von gesicherten Daten

Sie haben folgende Möglichkeiten, gesicherte Daten wiederherzustellen.


Wiederherstellen der Daten in einem Vorgang

Sie können gesicherte Daten in einem einzigen Vorgang wiederherstellen, indem Sie  (Einstellungen) →  (System-Einstellungen) → [Datensicherungsprogramm] auswählen. Schließen Sie das USB-Massenspeichergerät an, das die Sicherungsdaten enthält, und gehen Sie bei dieser Funktion nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor.

Anmerkungen

- In einigen Fällen ist es nicht möglich, mit dem Datensicherungsprogramm die Daten korrekt wiederherzustellen.
- Einzelheiten zum Datensicherungsprogramm finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Wiederherstellen ausgewählter Daten

Mit dem Menü „Optionen“ für eine Datei können Sie Dateien manuell wiederherstellen. Schließen Sie das USB-Massenspeichergerät an, das die Datei enthält, wählen Sie die wiederherzustellende Datei aus und drücken Sie die -Taste. Wählen Sie [Kopieren] oder [Verschieben] aus dem Menü „Optionen“.

Anmerkung




Manche Daten können nicht kopiert, verschoben oder gesichert werden.

Wiederherstellen des PS3™-Systems

Hinweise




- Wenn Sie die Standardeinstellungen oder das PS3™-System wiederherstellen, können die Änderungen an den Einstellungen nicht mehr rückgängig gemacht werden. Beschädigte oder verloren gegangene Daten liegen in der Verantwortung des Benutzers.
- Schalten Sie während dieser Funktion das PS3™-System nicht aus. Wenn die Funktion vor dem Ende abgebrochen wird, kann die System-Software beschädigt werden und das System muss möglicherweise gewartet oder ausgetauscht werden.
- Während dieser Funktion sind die Power-Taste an der Vorderseite des Systems und die PS-Taste am Wireless-Controller nicht aktiv.
- Sie können mit dieser Funktion nicht zu einer früheren Version der System-Software zurückschalten.

Wiederherstellen der Standardeinstellungen

Sie können die aktuellen Einstellungen unter  (Einstellungen) auf die Standardeinstellungen zurücksetzen, indem Sie  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) ➔ [Standardeinstellungen wiederherstellen] auswählen.

Wenn der Vorgang abgeschlossen ist und Sie das System neu gestartet haben, wird der Bildschirm für die Erstinstallation angezeigt. Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor und nehmen Sie die Erstinstallation der System-Software vor (➔ Seite 71).

Löschen von Daten auf dem Festplattenlaufwerk

Sie können alle Daten auf der Festplatte des Systems löschen und die aktuellen Einstellungen unter  (Einstellungen) auf die Standardeinstellungen zurücksetzen, indem Sie  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) ➔ [PS3™-System wiederherstellen] auswählen.

Sie können die Dauer, die zum Ausführen dieser Funktion erforderlich ist, verkürzen, indem Sie [Schnellformatierung] aus der Liste der Formatierungsoptionen für die Festplatte auswählen. Es empfiehlt sich, [Vollständige Formatierung] zu wählen, wenn Sie eine Festplatte mit wichtigen oder vertraulichen Daten formatieren wollen.

Wenn der Vorgang abgeschlossen ist und Sie das System neu gestartet haben, wird der Bildschirm für die Erstinstallation angezeigt. Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor und nehmen Sie die Erstinstallation der System-Software vor (➔ Seite 71).

Vor dem Entsorgen oder Weitergeben des PS3™-Systems

Bevor Sie Ihr PS3™-System entsorgen oder das PS3™-System aus irgendeinem Grund, einschließlich Rückgabe (wo zulässig), an Dritte weitergeben, gehen Sie unbedingt nach den Anweisungen unter „Löschen von Daten auf dem Festplattenlaufwerk“ vor und wählen Sie [Vollständige Formatierung], um alle Daten auf dem PS3™-System zu löschen. Dadurch können Sie den nicht autorisierten Zugriff bzw. die Verwendung Ihrer Kreditkarte oder anderer persönlicher Daten verhindern.

Hinweis

SCEE übernimmt keine Haftung für direkte, indirekte, spezielle oder Folgeschäden aller Art, einschließlich Schäden, die auf unberechtigten Zugriff auf bzw. Missbrauch von Daten zurückzuführen sind.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

Dieses Produkt enthält eine Batterie, die aus Gründen der Sicherheit, der Leistung oder der Datensicherheit dauerhaft eingebaut ist. Während der Lebensdauer des Produkts muss die Batterie normalerweise nicht ausgetauscht werden und darf nur von ausgebildetem Service-Personal entfernt werden. Um die ordnungsgemäße Entsorgung der Batterie zu gewährleisten, sollte dieses Produkt wie Elektromüll entsorgt werden.

Bevor Sie das System zur Wartung geben

Wenn beim Betrieb des PS3™-Systems Probleme auftreten, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt. Sollte sich ein Problem nicht beheben lassen, wenden Sie sich an die Helpline beim PlayStation®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zur PlayStation®3-Software.

Stromversorgung

Das System lässt sich nicht einschalten.

- ➔ Überprüfen Sie, ob das Netzkabel korrekt an das System und die Netzsteckdose angeschlossen ist.

Bild


Auf dem Fernsehschirm wird kein Bild angezeigt.


- ➔ Überprüfen Sie, ob das Kabel richtig eingesteckt ist. Lösen Sie das Kabel vom PS3™-System oder Fernsehgerät, schließen Sie es wieder an und versuchen Sie es erneut.
- ➔ Am verwendeten AV-Kabel ist möglicherweise ein Problem aufgetreten. Versuchen Sie es mit einem anderen Kabel, das mit dem PS3™-System kompatibel ist.
- ➔ Stellen Sie den Videoeingang am Fernsehgerät entsprechend dem Eingang ein, an den das PS3™-System angeschlossen ist.
- ➔ Wenn die Videoausgabe-Einstellungen am Fernsehgerät nicht mit dem verwendeten Kabel oder Fernsehgerät übereinstimmen, wird möglicherweise kein Bild angezeigt. Drücken Sie dann, wobei nur das System und das Fernsehgerät miteinander verbunden sind, länger als 5 Sekunden die Power-Taste des Systems, um das System wieder einzuschalten. Die Videoausgabe-Einstellungen werden automatisch auf die SD-Auflösung (Standard Definition) zurückgesetzt.

Das Bild ist verzerrt.

- ➔ Überprüfen Sie, ob das Kabel richtig eingesteckt ist. Lösen Sie das Kabel vom PS3™-System oder Fernsehgerät, schließen Sie es wieder an und versuchen Sie es erneut.

Die Blu-ray Disc (BD) oder DVD kann nicht wiedergegeben werden oder das Bild ist verzerrt.



- ➔ Wenn DVD-Inhalte oder Software im PlayStation®3-Format mit SD-Auflösung (Standard Definition) ausgegeben werden, können nur im PAL-Standard bespielte Discs wiedergegeben werden.
- ➔ Wenn das System an einen Videorecorder angeschlossen wird, kann es aufgrund der Kopierschutzsignale auf manchen BDs und DVDs zu Bildstörungen kommen, oder das Bild wird zu hell oder zu dunkel angezeigt. Schließen Sie das System in einem solchen Fall direkt an das Fernsehgerät an. Wenn Sie ein Kombigerät aus Fernsehgerät/Videorecorder verwenden, können ähnliche Störungen auftreten.
- ➔ Wenn die BD oder DVD nicht den gleichen Regionalcode aufweist wie das System, kann sie nicht wiedergegeben werden. Einzelheiten dazu finden Sie unter „Regionalcodes“ (➔ Seite 107).
- ➔ Bei manchen DVDs sind Einschränkungen als Kindersicherung voreingestellt. Geben Sie das Passwort ein, das unter  (Sicherheits-Einstellungen) definiert wurde, um die Kindersicherungsstufe vorübergehend zu erhöhen.
- ➔ Wenn Sie Videoinhalte mit einem Gerät wie einem DVD-Recorder auf DVD-R, DVD-RW, DVD+R oder DVD+RW aufnehmen, müssen Sie den Datenträger abschließen, bevor Sie ihn auf dem PS3™-System wiedergeben lassen können. Schließen Sie den Datenträger mit dem Aufnahmegerät ab.

- ➔ Bei manchen BDs sind Einschränkungen als Kindersicherung voreingestellt. Geben Sie das Passwort ein, das unter  (Sicherheits-Einstellungen) definiert wurde, um die Kindersicherungsstufe zu ändern.
- ➔ Die BD ist möglicherweise gesperrt. Geben Sie das Passwort ein, das beim Erstellen der Disc definiert wurde.
- ➔ Lesen Sie bitte auch die Hinweise unter „Abspielbare Discs“ (➔ Seite 107).

Bestimmte BDs können nicht wiedergegeben werden.

- ➔ Um handelsübliche BD-Video-Software wiederzugeben, müssen Sie in manchen Fällen den AACS-Kodierungsschlüssel (Advanced Access Control System) erneuern. Der Kodierungsschlüssel kann im Rahmen einer Systemaktualisierung erneuert werden.

Das Format des Videobildes entspricht nicht dem des Fernsehschirms.



- ➔ Die Einstellungen am angeschlossenen Fernsehgerät und die Videoausgabe-Einstellungen am System stimmen möglicherweise nicht überein. Überprüfen Sie Folgendes:
 - Überprüfen Sie, ob die Einstellungen des Systems unter  (Einstellungen) ➔  (Anzeige-Einstellungen) ➔ [Videoausgabe-Einstellungen] korrekt sind.
 - Überprüfen Sie, ob die Einstellungen am angeschlossenen Fernsehgerät richtig sind. Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Fernsehgerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- ➔ Bei manchen Videoinhalten lässt sich das Bildformat nicht ändern.

Der Bildschirm weist nicht die richtige Farbe auf.

- ➔ Wenn die Standardeinstellung verwendet wird, ändert sich die Hintergrundfarbe mit dem Wechsel von Uhrzeit, Tag und Monat automatisch.

Ton

Es ist kein Ton zu hören.

- ➔ Vergewissern Sie sich, dass die Stummschaltfunktion von Fernsehgerät oder Lautsprechern ausgeschaltet ist. Überprüfen Sie auch, ob die Lautstärke auf einen geeigneten Pegel eingestellt ist.
- ➔ Wenn ein Audiogerät angeschlossen ist, überprüfen Sie die Einstellungen des Geräts. Einzelheiten dazu schlagen Sie bitte in der mit dem Audiogerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.
- ➔ Am verwendeten AV-Kabel ist möglicherweise ein Problem aufgetreten. Versuchen Sie es mit einem anderen Kabel, das mit dem PS3™-System kompatibel ist.
- ➔ Nicht jede Software unterstützt die digitale Audioausgabe.
- ➔ Wenn die Audio-Ausgangs-Einstellungen des Systems nicht zum verwendeten Kabel oder Gerät passen, wird am System möglicherweise kein Ton ausgegeben. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen des Systems unter  (Einstellungen) ➔  (Sound-Einstellungen) ➔ [Audio-Ausgangs-Einstellungen] korrekt sind.
- ➔ Bei einigen Inhalten, die Dolby Digital, DTS und andere Formate unterstützen, wird der Ton möglicherweise nicht über alle Kanäle ausgegeben.

Musikdateien werden nicht wiedergegeben.

- ➔ Die Wiedergabeverfahren sind bei einigen Musikdateien, die über das Internet bereitgestellt werden, möglicherweise begrenzt. In solchen Fällen lässt sich der Inhalt möglicherweise nicht auf dem PS3™-System wiedergeben.





Bevor Sie das System zur Wartung geben

Netzwerk



Es lässt sich keine Verbindung zum Netzwerk herstellen.

- ➔ Überprüfen Sie bei einer Kabelverbindung, ob das Netzwerkkabel richtig angeschlossen ist.
- ➔ Überprüfen Sie, ob die Netzwerkeinstellungen richtig sind. Schlagen Sie dazu in den Anweisungen von Ihrem Internet-Serviceprovider oder im Software-Handbuch nach und nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen entsprechend vor.

Die Meldung [Während der Kommunikation mit dem Server ist ein Fehler aufgetreten. Es handelt sich um einen DNS-Fehler. (80710102)] wird beim Internetverbindungstest angezeigt.

- ➔ Wenn Sie das System an ein Modem ohne Router-Funktion (Brückenmodem) anschließen, müssen Sie möglicherweise PPPoE-Einstellungen vornehmen. Wählen Sie  (Einstellungen) ➔  (Netzwerk-Einstellungen) ➔ [Internetverbindungs-Einstellungen] ➔ [Benutzerdefiniert], um das Konfigurieren der Internetverbindung zu starten. Nehmen Sie weitere Einstellungen vor, bis der Bildschirm zum Einstellen der IP-Adresse angezeigt wird. Wählen Sie [PPPoE] und geben Sie dann den Benutzernamen und das Passwort ein, die Sie von Ihrem Internet-Serviceprovider erhalten haben.
- ➔ Wenn Sie das System an einen Router anschließen, nehmen Sie zuerst die Anfangseinstellungen am Router vor. Wenn Sie alle Einstellungen am Router vorgenommen haben, versuchen Sie erneut die Netzwerk-Einstellungen anzupassen, indem Sie  (Einstellungen) ➔  (Netzwerk-Einstellungen) ➔ [Internetverbindungs-Einstellungen] ➔ [Einfach] auswählen. Einzelheiten zu den Einstellungen am Router finden Sie in den mit dem Router gelieferten Anweisungen.

Die Meldung [Zeitablauf bei dem Versuch, eine IP-Adresse abzurufen.] wird beim Internetverbindungstest angezeigt.

- ➔ Wenn Sie das Netzwerkkabel, mit dem das System an ein Gerät wie z. B. einen PC angeschlossen wurde, vom System trennen und dann wieder anschließen, müssen Sie das System und das Modem neu starten. Nach dem Neustart der beiden Geräte aktualisieren Sie die Netzwerk-Einstellungen, indem Sie  (Einstellungen) ➔  (Netzwerk-Einstellungen) ➔ [Internetverbindungs-Einstellungen] ➔ [Einfach] auswählen. Näheres zum Neustarten des Modems finden Sie in den mit dem Modem gelieferten Anweisungen.
- ➔ Bei einer drahtlosen Verbindung ist möglicherweise der WEP-Schlüssel falsch. Überprüfen Sie, ob Sie den richtigen WEP-Schlüssel haben, und geben Sie ihn dann erneut ein.

Die Meldung [Die PPPoE-Benutzerkennung oder das Passwort ist nicht richtig.] wird beim Internetverbindungstest angezeigt.

- ➔ Geben Sie den richtigen Benutzernamen und das Passwort für PPPoE ein. Wenn Sie den Benutzernamen und das Passwort nicht kennen, wenden Sie sich an Ihren Internet-Serviceprovider.

Die Webseite wird nicht richtig angezeigt.

- ➔ Bestimmte Inhalte, beispielsweise Inhalte, für die eine besondere Software erforderlich ist, werden auf manchen Webseiten nicht einwandfrei angezeigt.

Disc-Medien und USB-Geräte

Das System erkennt die Disc nicht.

- ➔ Nehmen Sie die Disc heraus und legen Sie sie wieder ein.
- ➔ Wenn die Disc beschriftet ist, legen Sie sie mit der Beschriftung nach oben ein.

- ➔ Überprüfen Sie, ob die Disc zerkratzt oder verschmutzt ist. Wenn ja, reinigen Sie sie vorsichtig mit einem weichen Tuch.
- ➔ Lesen Sie bitte auch die Hinweise unter „Abspielbare Discs“ (→ Seite 107).

Die Disc lässt sich nicht herausnehmen.

- ➔ Drücken Sie mindestens 10 Sekunden lang die Auswurf-Taste, damit die Disc ausgeworfen wird. Nach dem Herausnehmen der Disc und vor dem erneuten Einlegen einer Disc in das System schalten Sie das System aus und dann wieder ein, um den Betrieb fortzusetzen.

Das System erkennt das USB-Gerät nicht oder das USB-Gerät funktioniert nicht einwandfrei.

- ➔ Überprüfen Sie, ob das Gerät richtig angeschlossen ist.
- ➔ Das angeschlossene Gerät kann mit dem System möglicherweise nicht verwendet werden.
- ➔ Versuchen Sie es mit einem anderen USB-Anschluss am PS3™-System. Das Gerät wird je nach der Kombination der verwendeten USB-Anschlüsse unter Umständen nicht erkannt.
- ➔ In einigen Fällen erkennt das System das Gerät möglicherweise nicht, wenn ein externer USB-Hub verwendet wird und mehr als die zulässige Anzahl an Geräten angeschlossen sind. Lösen Sie nicht benötigte Geräte und versuchen Sie es erneut.

Beim Anschließen eines USB-Geräts wird die Meldung [Ein unbekanntes USB-Gerät wurde angeschlossen.] angezeigt.

- ➔ Das angeschlossene Gerät ist möglicherweise nicht mit dem System oder der Software-Anwendung kompatibel.
- ➔ Das Gerät ist möglicherweise nur mit spezifischer Software kompatibel. Verwenden Sie Software, die mit dem Gerät kompatibel ist.

- ➔ Möglicherweise sind zu viele USB-Hubs angeschlossen. Entfernen Sie einen USB-Hub und versuchen Sie es erneut.

Wireless-Controller

Der Wireless-Controller funktioniert nicht.

- ➔ Wenn Sie den Wireless-Controller verwenden wollen, müssen Sie ein Pairing mit dem System ausführen und eine Controller-Nummer zuweisen. Wenn das System eingeschaltet ist (Power-Kontroll-Leuchte leuchtet grün), verbinden Sie das System und den Controller über das USB-Kabel und drücken dann die PS-Taste am Controller.
- ➔ Die Controller-Nummer wurde möglicherweise gelöscht. Drücken Sie die PS-Taste am Controller und weisen Sie die Nummer neu zu.
- ➔ Bei manchen Software-Titeln müssen Sie unter Umständen eine angegebene Controller-Nummer verwenden. Lesen Sie dazu in der Anleitung zur verwendeten Software nach.
- ➔ Überprüfen Sie die Ladung des Akkus im Wireless-Controller. Wenn der Controller im Funkmodus verwendet wird, funktioniert er nur, wenn der Akku ausreichend geladen ist. Laden Sie den Akku, indem Sie den Controller über ein USB-Kabel mit dem System verbinden.
- ➔ Wenn Sie den Controller auch nach dem Überprüfen der obigen Punkte nicht verwenden können, setzen Sie den Wireless-Controller zurück, indem Sie die Reset-Taste an der Rückseite des Controllers mit einem spitzen Gegenstand wie einem Kugelschreiber o. Ä. drücken, und versuchen Sie es erneut.






Bevor Sie das System zur Wartung geben

Der Wireless-Controller funktioniert nicht mehr normal.

- ➔ Versuchen Sie, den Wireless-Controller zurückzusetzen, indem Sie die Reset-Taste an der Rückseite des Controllers mit einem spitzen Gegenstand, z. B. einem Kugelschreiber, drücken.

Der Wireless-Controller vibriert nicht.

- ➔ Wählen Sie  (Einstellungen) ➔  (Peripheriegeräte-Einstellungen) ➔ [Controller-Vibrationsfunktion] und versuchen Sie dann, die [Vibrationsfunktion] auf [Ein] zu setzen.
- ➔ Die Software unterstützt die Vibrationsfunktion möglicherweise nicht. Lesen Sie dazu in der Anleitung zur Software nach. Bei Software, die Sie vom  (PlayStation®Store) heruntergeladen haben, lesen Sie die Kompatibilitätshinweise, die in der Online-Beschreibung zur Software enthalten sind.

Die Reaktion auf die Betätigung von Tasten ist langsam.

- ➔ Auf einem LCD-Display oder PC-Bildschirm ist die Antwortgeschwindigkeit möglicherweise langsam. Dies ist keine Fehlfunktion.

Der Akku wird nicht vollständig oder gar nicht geladen.

- ➔ Der Akku lässt sich nur laden, wenn das System eingeschaltet ist, d. h., wenn die Power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.
- ➔ Informationen dazu finden Sie unter „Akku im Wireless-Controller“ (➔ Seite 108).

Die Akkuladung ist schon nach kurzer Zeit wieder aufgebraucht.

- ➔ Die Lebensdauer des Akkus geht zu Ende. Die Betriebsdauer des Akkus nimmt bei häufiger Verwendung und zunehmendem Alter allmählich ab. Informationen dazu finden Sie unter „Akku im Wireless-Controller“ (➔ Seite 108).

Auch wenn der Wireless-Controller nicht verwendet wird, entlädt sich der Akku allmählich.



- ➔ Der Akku im Controller entlädt sich allmählich, auch wenn der Controller nicht verwendet wird. Es empfiehlt sich, den Akku im Controller häufig zu laden.

Sonstiges

Das System erzeugt Geräusche.

- ➔ Wenn Sie das System an einem Ort verwenden, an dem sich ein Wärmestau bilden kann, wie z. B. in einem eingebauten AV-Schrank, auf einem Teppich oder Kissen oder nahe an einer Wand (mit einem Abstand von nicht mehr als 10 cm), läuft der interne Ventilator sehr schnell, um die Temperatur des Systems zu verringern. Dadurch wird das Betriebsgeräusch lauter. Stellen Sie das System an einen gut belüfteten Ort.
- ➔ Je nachdem, wie eine Disc verwendet wird, beispielsweise beim Kopieren einer Audio-CD auf die Festplatte oder beim Starten von Software von einer Disc, ist das Lesegeräusch etwas lauter als normal. Außerdem sind die Lesegeräusche bei manchen Software-Titeln lauter als bei anderen.




Sie haben Ihr Passwort für die Sicherheits-Einstellungen vergessen.

- ➔ Wenn Sie das System mit  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) ➔ [Standardeinstellungen wiederherstellen] zurücksetzen, wird Ihr Passwort auf „0000“ zurückgesetzt. Beachten Sie jedoch, dass dabei nicht nur das Passwort, sondern auch alle anderen Einstellungen zurückgesetzt werden. Wenn diese Einstellungen einmal zurückgesetzt sind, können sie nicht wiederhergestellt werden.

Das System erwärmt sich.

- ➔ Wenn das System verwendet wird oder eingeschaltet ist, kann es sich erwärmen. Dies ist keine Fehlfunktion.

Die Anzeige auf dem Bildschirm wird beim Spielen angehalten.

- ➔ Überprüfen Sie, ob die Disc zerkratzt oder verschmutzt ist. Wenn ja, reinigen Sie sie vorsichtig mit einem weichen Tuch.
- ➔ Wenn Sie Spieldaten für Software im PlayStation®3-Format haben, sollten Sie die Spieldaten löschen und die Software neu installieren. Wählen Sie  (Spiel) ➔  (Spieldaten-Dienstprogramm), drücken Sie die -Taste und löschen Sie anschließend die Spieldaten aus dem Menü „Optionen“. Installieren Sie dann die Software im PlayStation®3-Format neu. Achten Sie darauf, dass Sie nicht die Speicherdaten des Spiels löschen.

Die Anzeige auf dem Bildschirm bewegt sich nicht mehr. Das System funktioniert nicht.

- ➔ Trennen Sie alle Zubehörgeräte, wie z. B. USB-Geräte, vom System und starten Sie das System dann neu. Wenn Sie die Power-Taste mindestens 15 Sekunden gedrückt halten, wird das System zwangsweise ausgeschaltet (bzw. in den Standby-Modus geschaltet). Schalten Sie das System danach wieder ein.

Die Power-Kontroll-Leuchte blinkt abwechselnd rot und grün.

- ➔ Die Temperatur im Inneren des Systems ist unter Umständen zu hoch. Überprüfen Sie, ob die Umgebungstemperatur zu hoch ist oder ob die Lüftungen blockiert sind. Wenn Sie die Power-Taste an der Vorderseite des Systems leicht drücken, hört das Blinken auf. Lassen Sie das System dann ausgeschaltet stehen, bis es abgekühlt ist. Schalten Sie das System nach dem Abkühlen wieder ein.

Die Power-Kontroll-Leuchte blinkt rot und das System funktioniert nicht.

- ➔ Die Temperatur im Inneren des Systems ist unter Umständen zu hoch. Überprüfen Sie, ob die Umgebungstemperatur zu hoch ist oder ob die Lüftungen blockiert sind. Wenn Sie die Power-Taste drücken, hört das Blinken auf. Lassen Sie das System dann ausgeschaltet stehen, bis es abgekühlt ist. Schalten Sie das System nach dem Abkühlen wieder ein.

Das System erkennt den Inhalt nicht.

- ➔ Der Inhalt weist möglicherweise ein Format auf, das vom System nicht unterstützt wird. Inhalte eines Typs, den das System nicht unterstützt, werden nicht erkannt. Informationen zu den unterstützten Formaten finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals).

Technische Daten

Design und technische Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die Informationen zu den Systemfunktionen und die Abbildungen in diesem Dokument können sich je nach der Version der verwendeten System-Software von denen Ihres PS3™-Systems unterscheiden.

PlayStation®3-System

CPU		Cell Broadband Engine™
GPU		RSX™
Audioausgabe		LPCM 7.1 Kanäle, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS, DTS-HD, AAC
Speicher		256 MB XDR-Main-RAM, 256 MB GDDR3-VRAM
Festplatte	2,5" Serial ATA	120 GB* ¹ (CECH-2104A) 250 GB* ¹ (CECH-2104B)
Ein-/Ausgänge * ²	Hi-Speed USB (USB 2.0)	2
Netzwerkfunktionen		Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1
		IEEE 802.11 b/g
		Bluetooth® 2.0 (EDR)
Controller		Wireless-Controller (Bluetooth®)
AV-Ausgang	Auflösung	1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i
	HDMI OUT-Anschluss * ³	1
	AV MULTI OUT-Anschluss	1
	DIGITAL OUT (OPTICAL)-Anschluss	1
BD-/DVD-/CD-Laufwerk (nur Lesen)	Maximale Lesegeschwindigkeit	BD × 2 (BD-ROM) DVD × 8 (DVD-ROM) CD × 24 (CD-ROM)

Laser	Typ: Halbleiter, kontinuierlich BD Wellenlänge 400 - 410 nm Leistung max. 17,5 mW DVD Wellenlänge 655 - 664 nm Leistung max. 2,6 mW CD Wellenlänge 770 - 800 nm Leistung max. 4,0 mW
Strom	AC 220 - 240 V, 50/60 Hz
Leistungsaufnahme	ca. 250 W
Abmessungen (ohne weit vorstehende Teile)	ca. 290 × 65 × 290 mm (Breite × Höhe × Länge)
Gewicht	ca. 3,0 kg
Betriebstemperatur	5 °C - 35 °C

*¹ Die Kapazität des Festplattenlaufwerks wird im Dezimalsystem dargestellt (1 GB = 1.000.000.000 Bytes). Die Systemsoftware dieses PS3™-Systems berechnet die Kapazität mithilfe der Binärmathematik (1 GB = 1.073.741.824 Bytes) und zeigt folglich eine geringere Kapazität und weniger freien Speicherplatz an. Die Differenz zwischen den angezeigten Werten entspricht nicht einer Differenz hinsichtlich der tatsächlichen Byte-Zahl.

*² Die Verwendbarkeit aller angeschlossenen Geräte kann nicht gewährleistet werden.

*³ Die Formate „Deep Colour“, „x.v.Colour“ und „HD Lossless Audio Format“ werden unterstützt.

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller

Akkutyp	Eingebaute wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterie
Spannung	3,7 V Gleichstrom
Akkukapazität	610 mAh
Gewicht	ca. 180 g

BRAVIA™ Sync



„BRAVIA™ Sync“ ist ein Ausstattungsmerkmal von Sony-Produkten, durch das Sie mit den Fernbedienungen von BRAVIA™-Fernsehern (sofern Produkte der Sony Corporation) weitere Produkte kontrollieren können, die über HDMI-Kabel miteinander verbunden sind. „BRAVIA™ Sync“ nutzt die Steuerungssignale, die über die HDMI-Verbindungen übertragen werden.

Um die „BRAVIA™ Sync“-Funktion zu aktivieren, gehen Sie zu (Einstellungen) ➔ (System-Einstellungen) ➔ [Steuerung für HDMI] und stellen Sie die Option auf [Ein]. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Bedienungsanleitung (Zugriff über : eu.playstation.com/manuals) und den Anweisungen, die den verwendeten BRAVIA™-Produkten beiliegen.

Hinweis

Diese Funktion kann nur bei Geräten verwendet werden, die die „BRAVIA™ Sync“-Funktion unterstützen. Die Kompatibilität mit allen Geräten, die der „HDMI CEC“-Norm entsprechen, kann nicht garantiert werden.

Abspielbare Discs

Blu-ray Disc (BD)	BD-ROM im PlayStation®3-Format
	BD-ROM
	BD-R
	BD-RE*1
DVD	DVD-ROM
	DVD+R/RW
	DVD-R/RW
	AVCHD
	DSD-Disc
CD	CD-ROM im PlayStation®-Format*2*3
	CD-DA (Audio-CD)*4
	CD-R/RW

- *1 Die Wiedergabe von BD-REs Version 1.0 wird nicht unterstützt.
- *2 Software-Titel im PlayStation®2-Format sind auf diesem System nicht funktionsfähig.
- *3 Dieses Produkt ist mit Software im PlayStation®-Format eingeschränkt kompatibel. Viele Software-Titel im PlayStation®-Format funktionieren. Die vollständige Kompatibilität kann jedoch nicht gewährleistet werden.
- *4 Die Wiedergabe von Super Audio CDs wird nicht unterstützt.

Regionalcodes

Einige Discs haben einen Regionalcode, der von der geografischen Region abhängt, in der die Disc vertrieben wird. Dieses System kann Discs mit folgenden Regionalcodes wiedergeben.

Disc	Regionalcode
Blu-ray Disc (BD)	
DVD	
BD-ROM im PlayStation®3-Format	
CD-ROM im PlayStation®-Format	PAL

DVDs und Software im PlayStation®3-Format

- Wenn DVD-Inhalte oder Software im PlayStation®3-Format mit SD-Auflösung ausgegeben werden, können nur im PAL-Standard bespielte Discs garantiert wiedergegeben werden. Mit anderen Standards (z. B. NTSC) bespielte Discs können mit diesem System möglicherweise nicht wiedergegeben werden (es sei denn, Sie verwenden ein NTSC-kompatibles Fernsehgerät).
- Für die Wiedergabe von Software im PlayStation®3-Format mit HD-Auflösung ist ein Fernsehgerät erforderlich, das die Videowiedergabe mit 59,94 Hz unterstützt.

DVD-Rs/DVD-RWs/DVD+Rs/DVD+RWs

Discs, die nicht abgeschlossen wurden, können nicht wiedergegeben werden.

Hinweise

- Verwenden Sie ausschließlich runde Discs mit dem System. Verwenden Sie keine ungewöhnlich geformten Discs (beispielsweise herz- oder sternförmige). Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Verwenden Sie keine beschädigten, verformten oder reparierten Discs. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn Sie eine 8-cm-Disc verwenden wollen, legen Sie sie ohne Adapter in das System ein.
- Die Audio-CD-Wiedergabefunktion dieses Systems entspricht dem „Compact Disc“-Standard (CD). Einige Plattenfirmen bringen Musik-CDs mit Kopierschutztechnologien auf den Markt. Einige dieser Musik-CDs entsprechen dem „Compact Disc“-Standard (CD) und können daher möglicherweise mit diesem System nicht wiedergegeben werden.
- Eine DualDisc ist eine zweiseitig bespielte Disc mit DVD-Aufnahmen auf der einen und Audiodaten auf der anderen Seite. Beachten Sie bitte, dass die Wiedergabe der Seite mit den Audiodaten mit diesem System nicht gewährleistet werden kann, da dieser Disc-Typ nicht dem „Compact Disc“-Standard (CD) entspricht.
- Wenn ein Gerät, das nicht mit dem HDCP-Standard (High-Bandwidth Digital Content Protection) kompatibel ist, über ein HDMI-Kabel an das System angeschlossen wird, können Bild und Ton nicht vom System ausgegeben werden.
- Wenn Sie das System über den AV MULTI OUT-Anschluss an ein Fernsehgerät anschließen, werden kopiergeschützte Videos von einer BD oder aus Videodateien möglicherweise mit einer Auflösung von weniger als 1080p ausgegeben. Außerdem werden solche Videos mit einer Auflösung von maximal 576p ausgegeben, wenn sie mit 1080i (50 Hz) oder 720p (50 Hz) aufgezeichnet wurden.
- Bei der Wiedergabe von Discs, deren Inhalt unrechtmäßig kopiert wurde, werden möglicherweise ungewöhnliche Geräusche erzeugt oder der Inhalt wird nicht richtig wiedergegeben.
- Um die Wiedergabe von urheberrechtlich geschützten BDs zu ermöglichen, müssen Sie in manchen Fällen den AACs-Kodierungsschlüssel (Advanced Access Control System) erneuern. Der Kodierungsschlüssel kann im Rahmen einer Systemaktualisierung erneuert werden.

- Einige Discs können möglicherweise aufgrund von Kratzern, Staub, der Aufnahmequalität oder der Merkmale des Aufnahmegeräts nicht wiedergegeben werden.
- In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass CDs, DVDs, BDs und andere Medien auf dem PS3™-System nicht einwandfrei wiedergegeben werden. Dies ist hauptsächlich auf Abweichungen im Herstellungsverfahren oder bei der Software-Codierung zurückzuführen.

Akku im Wireless-Controller

Vorsicht

- Falls Sie in Kontakt mit ausgelaufener Akkufflüssigkeit gekommen sind, gehen Sie folgendermaßen vor:
 - Falls die Substanz in die Augen gerät, reiben Sie diese nicht. Spülen Sie die Augen sofort mit klarem Wasser aus und suchen Sie einen Arzt auf.
 - Falls die Substanz in Kontakt mit der Haut oder der Kleidung kommt, spülen Sie den betroffenen Bereich sofort mit klarem Wasser ab. Suchen Sie einen Arzt auf, wenn es zu Entzündungen kommt oder die Haut wund wird.
- Setzen Sie den Akku keinem Feuer und keinen extremen Temperaturen aus, zum Beispiel in direktem Sonnenlicht, in einem Fahrzeug in der Sonne oder in der Nähe einer Wärmequelle.

Hinweis zur Lebensdauer des Akkus im Wireless-Controller

- Die Lebensdauer des Akkus ist begrenzt. Die Betriebsdauer des Akkus nimmt bei häufiger Verwendung und zunehmendem Alter allmählich ab.
- Die Lebensdauer des Akkus hängt auch von den Lager- und Nutzungsbedingungen, der Umgebung und anderen Faktoren ab.

Lagerung

Wenn der Wireless-Controller über einen langen Zeitraum nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, den Akku mindestens einmal im Jahr vollständig aufzuladen, um die Funktionsfähigkeit des Akkus aufrechtzuerhalten.

GARANTIE

Vielen Dank, dass Sie sich für dieses Produkt entschieden haben. Wir hoffen, dass Sie damit viel Spaß haben werden.

Der Begriff „Produkt“ bezieht sich auf das PlayStation®3 Computer-Entertainment-System (das „PS3™-System“) sowie alle offiziellen PlayStation®3-Peripheriegeräte, die mit dem PS3™-System im Karton geliefert werden. Die auf dem PS3™-System vorinstallierte oder anschließend via Aktualisierungen oder Neuveröffentlichungen erlangte Software wird Ihnen nicht verkauft, sondern in Lizenz überlassen und darf nur als Teil des PS3™-System verwendet werden. Die Richtlinien zu einer solchen System-Software-Lizenzierung werden unter <http://www.scei.co.jp/ps3-eula> aufgeführt.

Ihre eigenen Daten, sonstige Software oder PlayStation®-Spiele, selbst wenn sie als Paket mit dem Produkt erhältlich sind, sowie PlayStation®-Zubehörteile oder Peripheriegeräte, die nicht von oder für SCEE hergestellt wurden, fallen nicht unter diese Garantie.

Diese Garantie erhalten Sie als Erstbenutzer des Produkts. Sie gilt ausschließlich für Sie selbst und kann von anderen Personen nicht in Anspruch genommen werden.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd. („SCEE“) garantiert für einen Zeitraum von 1 (einem) Jahr ab dem ursprünglichen Kaufdatum, dass dieses Produkt frei von Materialfehlern und Herstellungsmängeln ist, die bei normalem Gebrauch entsprechend den unten ausgeführten Bedingungen zu einem Produktausfall führen, und wird beliebige Komponenten oder Teile dieses Produkts kostenlos reparieren oder (nach dem Ermessen von SCEE) austauschen, falls Material- oder Herstellungsfehler vorliegen. Im Fall eines Austauschs verwendet SCEE nach ihrem Ermessen neue oder neuwertige Komponenten oder Geräte, für die für den verbleibenden Garantiezeitraum Garantie besteht.

Diese Garantie gilt über die gesetzlichen Gewährleistungsansprüche (nach geltendem Recht) hinaus, die davon in keiner Weise berührt werden.

Diese Garantie wird von der Sony Computer Entertainment Europe Ltd., 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Großbritannien, gewährt.

WICHTIG

1. Falls Sie im Zusammenhang mit dieser Garantie Gewährleistungsansprüche geltend machen möchten, wenden Sie sich bitte an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst, um Informationen zur Rückgabe zu erhalten (die entsprechende Telefonnummer finden Sie in den Handbüchern zur PlayStation®3-Software).
2. Wo SCEE dieses Produkt im Europäischen Wirtschaftsraum oder der Schweiz auf den Markt gebracht hat, ist diese Garantie in allen EU-Mitgliedsstaaten sowie der Schweiz, Norwegen, Island und Liechtenstein gültig, vorausgesetzt:
 - i. der ursprüngliche Kaufbeleg oder ein anderer Kaufnachweis (mit Kaufdatum und Händlername und seit dem Datum des ursprünglichen Kaufs nicht abgeändert oder unleserlich) liegt zusammen mit dem fehlerhaften Produkt vor; und
 - ii. das Garantiesiegel und die Seriennummer am Produkt wurden nicht beschädigt, geändert oder entfernt.
3. SCEE entscheidet nach eigenem Ermessen über Reparatur oder Austausch des Produkts sowie die Erneuerung oder Verbesserung bestimmter Komponenten.
4. Bei Reparatur oder Austausch wird die neueste System-Software für das Produkt installiert.
5. Wenn Sie den Gewährleistungsservice im Rahmen dieser Garantie in Anspruch nehmen, wird unsere Kundendienst-Helpline mit Ihnen absprechen, ob Sie das bereits beim Kauf im PS3™-System integrierte Festplattenlaufwerk („HDD“) im System lassen oder es lieber entfernen und zurückbehalten sollten, bevor Sie das PS3™-System zwecks Gewährleistungsansprüchen einsenden.
6. Falls das PS3™-System inklusive Festplatte zwecks Gewährleistungsanspruchs, Reparatur oder Austausch des Produkts eingesandt wurde, wird das Festplattenlaufwerk neu formatiert. Dies ist der schnellste Gewährleistungsservice, den wir anbieten können.

GARANTIE

7. Falls das PS3™-System zwecks Gewährleistungsservice ohne Festplatte eingeschickt wird, werden wir so weit wie möglich sicherstellen, dass die reparierte oder ausgetauschte Einheit dieselbe einzigartige interne Identifikation hat wie das eingeschickte PS3™-System. Bitte beachten Sie, dass diese Art des Gewährleistungsservices länger dauert als der im vorangegangenen Abschnitt beschriebene. Falls wir aus irgendeinem Grund nicht in der Lage sein sollten, die Original-Systemidentifikation neu zu schreiben und Sie den Gewährleistungsservice in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie eine HDD-Formatierung durchführen, bevor Sie das Festplattenlaufwerk mit dem reparierten oder ausgetauschten PS3™-System verwenden können.
8. Sie erklären sich damit einverstanden, dass die Formatierung der Festplatte den Verlust der von Ihnen gespeicherten Daten bedeutet. Um den Verlust oder die Löschung von privater oder vertraulicher Software, Daten oder Dateien zu vermeiden, die Sie auf dem Festplattenlaufwerk („HDD“) gespeichert haben, sollten Sie diese sichern und vom Festplattenlaufwerk entfernen, bevor Sie das Produkt für Garantieleistungen einschicken. Das regelmäßige Ändern des PlayStation®Network-Passworts hilft Ihnen, Ihre Informationen zu schützen.
9. Sie nehmen zur Kenntnis, dass diese Garantie keine gespeicherten Daten einschließt, und erklären sich damit einverstanden, dass SCEE nicht für den Verlust oder die Beschädigung von Daten, Dateien oder Software aufgrund von Reparatur oder Austausch des Produkts im Rahmen dieser Garantie haftet.
10. Sie sollten die Daten auf Ihrem Festplattenlaufwerk regelmäßig sichern, um Datenverlusten oder -änderungen vorzubeugen. Einige Inhalte können jedoch nicht gesichert werden und müssen vom Benutzer reinstalled werden.
11. Um die Beschädigung, den Verlust oder das Löschen austauschbarer externer Datenspeichermedien oder Peripheriegeräte zu vermeiden, sollten Sie diese entfernen, bevor Sie das Produkt für Garantieleistungen einschicken.
12. Garantieansprüche bestehen nicht, wenn Mängel am Produkt auf folgende Ursachen zurückzuführen sind:
 - i. gewerbliche Nutzung, Unfall, normaler Verschleiß, Fahrlässigkeit, unsachgemäße Benutzung oder Missbrauch (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Zweckentfremdung des Produkts und/oder Nichtbeachtung der Nutzungs- und Wartungsanweisungen oder Nichtbeachtung geltender technischer Standards oder Sicherheitsstandards bei Installation bzw. Nutzung);
 - ii. Nutzung zusammen mit nicht autorisierten Peripheriegeräten (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Zubehör zur Spielerweiterung, Festplattenlaufwerke, Adapter und Netzgeräte);
 - iii. jede Art von Veränderung oder Adaption bzw. Anpassung des Produkts, sowohl bei korrekter als auch bei unkorrekter Ausführung;
 - iv. Wartung bzw. Reparaturen, die nicht durch einen von SCEE autorisierten Kundendienst ausgeführt wurden;
 - v. Verwendung zusammen mit nicht autorisierter Software, Virusbefall, Feuer, Überschwemmung oder andere Naturkatastrophen; oder
 - vi. Nutzung oder Handhabung des Produkts in einer Weise, die nicht einem normalen Gebrauch für private Zwecke entspricht, oder Nutzung, die nicht den Produktspezifikationen entspricht.
13. Sie haben kein Recht auf diese Garantie, wenn Sie die Lizenzbestimmungen unserer System-Software verletzen (siehe <http://www.scei.co.jp/ps3-eula>).
14. Soweit gesetzlich zulässig, gilt diese Garantie als einzige und ausschließliche Haftungsverpflichtung bei Mängeln an diesem Produkt. Alle anderen Garantien, Gewährleistungen oder Bestimmungen, ob ausdrücklich oder gesetzlich oder anderweitig impliziert, bezüglich dieses Produkts sind ausgeschlossen, und weder SCEE noch die angeschlossenen Unternehmen oder Zulieferer haften für spezielle, indirekte, Neben- oder Folgeschäden oder Verluste, inklusive dem Verlust von Daten.
15. SCEE bietet keine Garantie oder Gewährleistung für irgendwelche Produkte oder Services von Dritten, die im Zusammenhang mit dem Produkt angeboten werden.

Falls an diesem Produkt Reparaturen erforderlich werden, die durch diese Garantie nicht abgedeckt sind, wenden Sie sich zur Beratung bitte an die Helpline bei Ihrem örtlichen Kundendienst. Falls Ihr Heimatland nicht aufgeführt ist, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Copyright und Markenzeichen

„PS“-, „PlayStation“-, „DUALSHOCK“-, „△○×□“ und „PS3“ sind eingetragene Marken der Sony Computer Entertainment Inc. „PS3“ ist eine Marke desselben Unternehmens.

„XMB“ und „cross media bar“ sind Marken der Sony Corporation und Sony Computer Entertainment Inc.

„SONY“ und „PS“ sind eingetragene Marken der Sony Corporation. „Memory Stick“, „Memory Stick Duo“, „Memory Stick“, „ATRAC“, das „BRAVIA“-Logo, „BRAVIA“, die Bezeichnung „x.v.Colour“ und das Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Sony Corporation.

„A OSS™“ and AOSST™ are the trademarks of BUFFALO INC.

„AVCHD“ and „AVCHD“ logo are trademarks of Panasonic Corporation and Sony Corporation.



Contains Macromedia® Flash® Player technology by Adobe
Copyright © 1995-2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Flash, Macromedia, and Macromedia Flash are either trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.



© 2006 All Media Guide, LLC
Content and technology provided by **All Media Guide®**.

„Blu-ray Disc“ and  are trademarks.



Copyright © 2004-2006 Cambridge Silicon Radio Ltd.

The Bluetooth® word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Computer Entertainment Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.



DivX, DivX Certified und die zugehörigen Logos sind Marken von DivX, Inc. und werden unter Lizenz verwendet.



DLNA and DLNA CERTIFIED are trademarks and/or service marks of Digital Living Network Alliance.



Copyright und Markenzeichen

Manufactured under license under U.S. Patent #'s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,226,616; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending.

DTS is a registered trademark and the DTS logos, Symbol, DTS-HD and DTS-HD Master Audio are trademarks of DTS, Inc.

© 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.



Manufactured under licence from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



U.S. and foreign patents licensed from Dolby Laboratories.

The DVD logo is a trademark.



All of the Japanese fonts and some parts of the Latin fonts in this machine use characters provided by Fontworks Japan, Inc.

HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP. in Japan and other countries.



This product incorporates copyright protection technology that is protected by U.S. patents and other intellectual property rights. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)

Permission to copy, use, modify, sell and distribute this software is granted provided this copyright notice appears in all copies.

This software is provided "as is" without express or implied warranty, and with no claim as to its suitability for any purpose.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA, BSAFE are either registered trademarks or trademarks of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
RSA Security Inc. All rights reserved.



This product adopts S3TC texture compression technology under licence from S3 Graphics, Co., Ltd.

Java and all Java based trademarks and logos are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.



@(#)fdlibm.h 1.5 95/01/18

Copyright © 1993 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.
Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licenced from Fraunhofer IIS and Thomson.

Mp3Surround audio coding technology and patents licensed from Fraunhofer IIS, Thomson, and Agere.

The USB-IF Logos are trademarks of Universal Serial Bus Implementers Forum, Inc.



eZiText® and Zi® are registered trademarks of Zi Corporation.



Portions of this software are copyright © 1996-2008 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Visit <http://www.scei.co.jp/ps3-license/index.html> for other licensees and trademarks.

Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Eigentümer.

Mode d'emploi en ligne

accessible sur : eu.playstation.com/manuals

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3™.

Mises à jour du logiciel système

<http://eu.playstation.com/ps3>

Ce site reprend les dernières informations sur les mises à jour du logiciel système.

Site officiel de PlayStation®3

<http://eu.playstation.com/ps3>

Le site officiel des produits PlayStation®3 fournit les dernières informations sur les logiciels et les accessoires disponibles.

Support

<http://eu.playstation.com/help-support>

Le site officiel du support produit PlayStation® fournit les dernières questions et réponses relatives à votre produit.

Online-Benutzerhandbuch

Zugriff über : eu.playstation.com/manuals

Dieses Handbuch enthält ausführliche Informationen zum PS3™-System.

Aktualisierungen der System-Software

<http://eu.playstation.com/ps3>

Auf dieser Website finden Sie die neuesten Informationen zu Aktualisierungen der System-Software.

Offizielle Website des PlayStation®3-Systems

<http://eu.playstation.com/ps3>

Die offizielle Website für PlayStation®3-Produkte enthält die neuesten Informationen zu Software-Titeln und Hardware-Zubehör.

Support

<http://eu.playstation.com/help-support>

Auf der offiziellen Website des PlayStation®-Produktsupports finden Sie die neuesten Fragen und Antworten zu Ihrem Produkt.

