

Inhaltsverzeichnis

1	Zahlensysteme	1
1.1	Allgemeines Zahlensystem	1
1.2	Dual-, Oktal- und Hexadezimalsystem	2
1.3	Konvertierung zwischen den Zahlensystemen.....	3
1.4	Arithmetische Operationen im Dualsystem	5
1.4.1	Die duale Addition	5
1.4.2	Die duale Subtraktion	5
1.4.3	Die Multiplikation von Dualzahlen (Booth-Algorithmus)	10
1.4.4	Die Division von Dualzahlen (Restoring-Methode).....	11
1.5	Die Darstellung gebrochener Zahlen im Dualsystem	13
1.6	Binäre Vorsätze für Zweierpotenzen	15
2	Logische Funktionen	17
2.1	Grundbegriffe	17
2.1.1	Logik-Pegel und Logik-Zustand einer binären Variablen	17
2.1.2	Zuordnungssysteme.....	18
2.1.3	Signalnamen in der Digitaltechnik	22
2.2	Vergleich zwischen analoger und digitaler physikalischer Größe	22
2.3	Schaltalgebra	24
2.3.1	Verknüpfungszeichen	24
2.3.2	Definition der logischen Funktionen	26
2.3.3	Schaltsymbole	27
2.3.4	Rechenregeln der Schaltalgebra	30
2.3.5	Logikstufen.....	32
2.3.6	Realisierung der Grundverknüpfungen in NAND- und NOR-Technik	33
2.3.7	Normalform einer logischen Funktion	35
2.4	Minimieren logischer Funktionen.....	37
2.4.1	Allgemeines.....	37
2.4.2	Minimierungsverfahren	39
2.4.3	Karnaugh-Veitch-Diagramm (KV-Diagramm)	40
2.4.3.1	KV-Diagramm für zwei Eingangsvariablen	41
2.4.3.2	KV-Diagramm für drei Eingangsvariablen.....	43
2.4.3.3	KV-Diagramm für vier Eingangsvariablen.....	46
2.4.3.4	KV-Diagramm für fünf Eingangsvariablen	48
3	Technische Realisierung digitaler Schaltungen	51
3.1	Überblick über die technologische Entwicklung	51
3.2	Realisierungskonzepte nach Einführung integrierter Schaltkreise.....	51
3.3	Charakteristische Eigenschaften digitaler integrierter Schaltkreise.....	54
3.3.1	Lastfaktoren.....	55

3.3.2	Störspannungsabstand	55
3.3.3	Schaltzeiten	56
3.4	Bausteinfamilien.....	58
3.4.1	Transistor-Transistor-Logik (TTL)	58
3.4.1.1	Digitale Schaltungen in Standard-TTL.....	58
3.4.1.2	Digitale Schaltungen in Schottky-TTL.....	59
3.4.1.3	TTL-Schaltungen mit spezieller Ausgangsstufe	61
3.4.1.4	Realisierung der Pegel-Zustände an TTL-Eingängen.....	63
3.4.2	Integrierte Schaltungen in MOS-Technik	66
3.4.3	Emitter Coupled Logic (ECL).....	71
3.4.4	Trends bei der technologischen Weiterentwicklung	73
3.5	Anwenderspezifische Bausteine (Application Specific ICs)	73
3.5.1	Fullcustom ICs	74
3.5.2	Gate Array.....	74
3.5.3	Standardzellen IC	75
3.6	Programmierbare Logik.....	75
3.6.1	Programmable Logic Device PLD	76
3.6.2	Complex Programmable Logic Device (CPLD)	82
3.6.3	Field Programmable Gate Array FPGA	84
3.6.3.1	Allgemeiner Aufbau eines FPGAs	84
3.6.3.2	FPGA mit Antifuse-Link	85
3.6.3.3	FPGA mit SRAM-Verbindungselement.....	87
4	VHDL als Entwurfs- und Simulationssprache	95
4.1	Einführung in VHDL.....	95
4.2	Motivation zum Erlernen von VHDL in einem Grundkurs	95
4.3	Grundlagen	96
4.4	Entity-Deklaration	97
4.4.1	Einfache Entity-Deklaration ohne Parameterübergabe	100
4.4.2	Erweiterte Entity-Deklaration mit Parameterübergabe	101
4.4.3	Entity-Declaration mit Entity-Anweisungen.....	101
4.5	Architecture	102
4.5.1	Verhaltensbeschreibung (Behavioral description)	102
4.5.2	Nebenläufige Anweisungen in der Verhaltensbeschreibung.....	102
4.5.2.1	Nebenläufige Signalzuweisung	103
4.5.2.2	When-Else-Anweisung	104
4.5.2.3	With-Select-When-Anweisung	104
4.5.2.4	Anwendungsbeispiele mit nebenläufigen Anweisungen	105
4.5.3	Prozess-Anweisung	107
4.5.4	Sequentielle Anweisungen in der Verhaltensbeschreibung.....	108
4.5.4.1	Sequentielle Signalzuweisung	108
4.5.4.2	Sequentielle Variablenzuweisung	109
4.5.4.3	If-Then-Else-Anweisung	109
4.5.4.4	Case-When-Anweisung	109
4.5.4.5	For-Loop-Anweisung	110
4.5.4.6	While-Loop-Anweisung	110
4.5.4.7	Next- und Exit-Anweisung	110
4.5.4.8	Anwendungsbeispiele mit Prozess und sequentiellen Anweisungen	110
4.5.5	Strukturbeschreibung (Structural description)	111
4.6	Unterprogramme	114

4.6.1	Prozeduren.....	114
4.6.2	Funktionen.....	115
4.7	Weiterführende Kapitel	117
4.7.1	Assertion- und Report-Anweisung	117
4.7.2	Alias-Deklaration	118
4.7.3	Überladen (Overloading).....	118
4.7.4	Auflösungsfunktionen (Resolution functions).....	119
4.7.5	Package und Use-Anweisung.....	119
4.7.6	Bibliotheken	122
4.7.7	Generate-Anweisung	122
4.7.8	Block-Anweisung	123
4.7.9	Konfiguration	123
4.7.9.1	Konfiguration für VHDL-Modelle mit Verhaltensbeschreibung	124
4.7.9.2	Komponenten-Konfiguration.....	124
4.7.9.3	Block-Konfiguration.....	126
4.8	VHDL-Grundbegriffe zum Nachschlagen	128
4.8.1	Bezeichner (Identifier).....	128
4.8.2	Datenobjekte und Objektklassen	129
4.8.2.1	Konstanten.....	130
4.8.2.2	Variablen	130
4.8.2.3	Signale	130
4.8.3	Datentypen	131
4.8.3.1	Skalare Datentypen (Scalar types).....	132
4.8.3.2	Zusammengesetzte Datentypen (Composite types)	134
4.8.3.3	Subtypes	137
4.8.3.4	Attribute.....	138
4.8.4	Operatoren und Operanden.....	139
4.9	Testen von VHDL-Modellen	141
4.9.1	Simulationstechniken	141
4.9.2	Testbench mit Testvektoren	142
4.9.3	Testbench mit Ein- und Ausgabedatei.....	145
5	Kombinatorische Schaltungen	151
5.1	Codierschaltungen	151
5.1.1	Alphanumerischer Code	151
5.1.2	Numerischer Code	152
5.2	Multiplexer und Demultiplexer	157
5.2.1	Multiplexer	157
5.2.2	Demultiplexer	159
5.3	Addierer	160
6	Sequentielle Schaltungen	165
6.1	Elementare Schaltwerke	165
6.1.1	Digitale Oszillatoren.....	165
6.1.2	Monostabile Kippstufen (Monoflops)	168
6.1.3	Bistabile Kippstufen (Flipflops)	169
6.1.3.1	Ungetaktetes RS-Flipflop (RS-Latch)	170
6.1.3.2	Einzustandsgesteuerte Flipflops	173
6.1.3.3	Einflankengesteuerte Flipflops	175
6.2	Zähler	184

6.2.1	Asynchrone Zähler	184
6.2.1.1	Asynchroner Dualzähler.....	185
6.2.1.2	Asynchroner Modulo-m-Zähler.....	187
6.2.2	Synchrone Zähler	188
6.2.2.1	Synchroner Dualzähler	189
6.2.2.2	Synchroner Modulo-m-Zähler.....	194
6.3	Schieberegister	196
6.3.1	Realisierung mit flankengesteuerten D-Flipflops.....	197
6.3.2	Anwendungsbereiche	199
6.3.2.1	Serielle Datenübertragung	199
6.3.2.2	Rechenoperationen	199
6.3.2.3	Rückgekoppelte Schieberegister	200
6.4	Systematische Beschreibung der Schaltwerke.....	202
6.4.1	Grundlagen der Automatentheorie	202
6.4.2	Das Zustandsdiagramm und die Zustandsfolgetabelle	204
6.4.2.1	Zustandsdiagramm	204
6.4.2.2	Zustandsfolgetabelle.....	206
6.4.2.3	Zustandsreduzierung	208
6.5	Asynchrone Schaltwerke	209
6.6	Grundlagen synchroner Schaltwerke.....	211
6.6.1	Reset-Logik zur Vorgabe des Anfangszustands.....	211
6.6.2	Asynchrone und synchrone Eingabe	212
6.6.3	Kombinatorische Ausgabe und Registerausgabe	213
6.7	Beispiel für die Analyse synchroner Schaltwerke	214
6.8	Beispiele für den Entwurf synchroner Schaltwerke	216
7	Digitale Halbleiterspeicher	227
7.1	Schreib-/Lesespeicher (RAM).....	228
7.1.1	Statisches RAM (SRAM).....	229
7.1.2	Dynamisches RAM (DRAM).....	232
7.1.3	Das Fast-Page-Mode-DRAM (FPM-DRAM)	237
7.1.4	Das Enhanced DRAM (EDRAM).....	238
7.1.5	Das Extended-Data-Output-DRAM (EDO-DRAM)	239
7.1.6	Burst Extended Data Output DRAM (BEDO-DRAM)	240
7.1.7	Das Synchrone DRAM (SDRAM).....	240
7.1.8	Das Enhanced SDRAM (ESDRAM)	243
7.1.9	Das Double Data Rate SDRAM (DDR SDRAM).....	244
7.1.10	Das Quad Data Rate SDRAM (QDR SDRAM).....	249
7.1.11	Quasistatisches dynamisches RAM.....	252
7.1.12	Dual-Port-RAM und Video-RAM	253
7.1.13	First-In/First-Out-Speicher (FIFO-Speicher)	256
7.1.14	Das FRAM	259
7.1.15	Das MRAM	264
7.2	Festwertspeicher (ROM)	267
7.2.1	Maskenprogrammiertes ROM	267
7.2.2	Programmierbares ROM (PROM)	269
7.2.3	UV-löschares, programmierbares ROM (EPROM)	269
7.2.4	Elektrisch löscharbare, programmierbare ROMs (EAROM, EEPROM)	270
7.2.5	Nichtflüchtige RAMs (Non Volatile RAMs, NOVRAMs)	272
7.2.6	Flash-Speicher (Flash Memory).....	273

7.3	Entwurf komplexer Speichersysteme	276
7.4	Tabellarische Übersicht über verfügbare Speicherbausteine	280
8	Analog-Digital- und Digital-Analog-Umsetzer.....	283
8.1	Das Wesen von Analog-Digital-Umsetzern.....	283
8.2	Anwendungen von Analog-Digital- und Digital-Analog-Umsetzern	286
8.3	Systeme zur Umsetzung analoger in digitale Signale und digitaler in analoge Signale	287
8.3.1	Das Abtasttheorem	288
8.3.2	Das Abtasthalteglied (AHG)	289
8.3.2.1	Forderungen an ein Abtasthalteglied während der Abtastphase	292
8.3.2.2	Forderungen an ein Abtasthalteglied während der Haltephase.....	292
8.3.2.3	Forderungen an ein Abtasthalteglied bezüglich der Umschaltcharakteristik	294
8.3.3	Erreichbare Genauigkeit für ADUs mit einer Codewortlänge von n Bit	297
8.3.4	Digitalcodes für ADUs und DAUs.....	299
8.4	Prinzipien der Analog-Digital-Umsetzung	301
8.4.1	Das Parallelverfahren	301
8.4.2	Das Wägeverfahren	303
8.4.2.1	Analog-Digital-Umsetzer mit sukzessiver Approximation.....	305
8.4.2.2	Analog-Digital-Umsetzer nach dem Wägeprinzip in Kaskadenstruktur	306
8.4.3	Das Zählverfahren	308
8.4.4	Das erweiterte Parallelverfahren	309
8.4.4.1	Das allgemeine Prinzip des erweiterten Parallelverfahrens	309
8.4.4.2	Der Pipeline-Analog-Digital-Umsetzer	313
8.4.5	Das erweiterte Zählverfahren	315
8.4.6	Sonderformen von Analog-Digital-Umsetzern.....	316
8.4.6.1	Indirekte Verfahren.....	316
8.4.6.2	Der Sigma-Delta-Umsetzer	321
8.4.6.3	Die nichtlineare Analog-Digital-Umsetzung	323
8.5	Prinzipien der Digital-Analog-Umsetzung	324
8.5.1	Die Summation gewichteter Ströme.....	325
8.5.2	Umsetzer mit R-2R-Leiterernetzwerk	326
8.6	Eigenschaften realer AD- und DA-Umsetzer	328
8.6.1	Statische Fehler	328
8.6.1.1	Die Quantisierungsfehler	328
8.6.1.2	Der Offsetfehler	330
8.6.1.3	Der Verstärkungsfehler.....	330
8.6.1.4	Die Nichtlinearität	331
8.6.1.5	Die differentielle Nichtlinearität	331
8.6.1.6	Der Monotoniefehler	332
8.6.1.7	Die Betriebsspannungsabhängigkeit der Wandlerparameter ...	332
8.6.2	Dynamische Fehler	332
8.6.2.1	Die Einschwingzeit	333
8.6.2.2	Der Signal-Rausch-Abstand und die Effektive Auflösung	333
8.6.2.3	Harmonische Verzerrungen	334
8.6.2.4	Das Histogramm	335

8.6.2.5	Glitch-Fläche	336
8.7	Betrieb von Analog-Digital-Umsetzern.....	336
8.7.1	Betrieb von Universal-Analog-Digital-Umsetzern.....	336
8.7.2	Betrieb von Analog-Digital-Umsetzern mit Mikroprozessor-Interface.....	338
9	Mikroprozessoren und Mikrocontroller	343
9.1	Grundlagen der Mikroprozessortechnik	343
9.2	Anwendungsbereiche und Trends	345
9.3	Die Struktur eines Mikrorechners.....	347
9.4	Aufbau und Funktion eines 8-Bit-Mikroprozessors	351
9.4.1	Die Hardware-Struktur des Mikroprozessors 8085	352
9.4.2	Die Arbeitsweise des Mikroprozessors 8085	356
9.4.2.1	Die zeitliche Struktur der Befehlsausführung.....	356
9.4.2.2	Beispiel für einen Befehlszyklus im Liniendiagramm	359
9.5	Aufbau und Funktion des Mikrocontrollers 8051	360
9.5.1	Die Hardware des Mikrocontrollers 8051	361
9.5.1.1	Die Zentraleinheit.....	363
9.5.1.2	Die Speichereinheit	363
9.5.1.3	Parallele I/O-Ports (8 Bit).....	372
9.5.1.4	Die Timer des Mikrocontrollers 8051	376
9.5.1.5	Grundlagen der seriellen Datenübertragung gemäß V.24 und RS-232C	380
9.5.1.6	Die serielle Schnittstelle des Mikrocontrollers 8051	384
9.5.1.7	Interrupts des Mikrocontrollers 8051	386
9.5.1.8	Betriebsarten mit reduziertem Stromverbrauch beim Controller 80C51	403
9.5.1.9	Die Anschluss-Belegung des Mikrocontrollers 8051	404
9.5.2	Die zeitliche Struktur bei der Befehlsausführung	405
9.5.3	Die Software-Struktur des Mikrocontrollers 8051	410
9.5.3.1	Die Adressierungsarten des Mikrocontrollers 8051	410
9.5.3.2	Der Befehlssatz des Mikrocontrollers 8051	411
9.5.4	Die modulare Programmierung für den Mikrocontrollers 8051 ..	425
9.5.4.1	Prinzipien des Software Engineering	425
9.5.4.2	Der Mikrocomputer-Design-Zyklus	429
9.5.4.3	Beispiele für 8051-Assembler- und -C-Programme	449
9.5.4.4	Die Einbindung von Assemblerroutinen in C-Programme ..	459
9.6	Die Mikrocontroller-Familie MCS51	465
9.6.1	Der 8-Bit-Mikrocontroller 80515 mit internem Analog- Digital-Umsetzer	466
9.6.2	Mikrocontroller-Applikationen	467
10	Übungsaufgaben mit Lösungen.....	471
Aufgabe 1:	Minimieren logischer Gleichungen	472
Aufgabe 2:	Minimieren logischer Gleichungen	472
Aufgabe 3:	Minimieren logischer Gleichungen	472
Aufgabe 4:	Minimieren logischer Gleichungen	473
Aufgabe 5:	Entwurf eines 2-Bit-Vergleichers.....	474
Aufgabe 6:	Schaltnetz zur Wasserstandsregelung	475
Aufgabe 7:	Widerstandsdimensionierung für Gatter mit offenem Kollektor.....	477
Aufgabe 8:	Ansteuerung von Leuchtdioden	477

Aufgabe 9:	VHDL-Entwurf eines Addierers, Test mit einer Testbench mit Testvektoren	479
Aufgabe 10:	Darstellung von Hexadezimalziffern auf einer 7-Segment-Anzeige...	482
Aufgabe 11:	Zustands- und flankengesteuertes D-Flipflop.....	484
Aufgabe 12:	Analyse eines Schaltwerks mit D-Flipflops	485
Aufgabe 13:	Entwurf eines JK- und eines T-Flipflops mit Hilfe eines D-Flipflops.	486
Aufgabe 14:	Steuerung einer Ampelanlage.....	487
Aufgabe 15:	Testbench für einen synchronen Dualzähler.....	490
Aufgabe 16:	VHDL-Entwurf des programmierbaren Synchronzählers 74163	495
Aufgabe 17:	Synchroner Modulo-5-Zähler.....	496
Aufgabe 18:	Entwurf eines synchronen Schaltwerks (Moore-Automat)	499
Aufgabe 19:	Entwurf eines synchronen Schaltwerks (Mealy-Automat)	503
Aufgabe 20:	Entwurf eines synchronen Schaltwerks mit Registerausgabe.....	508
Aufgabe 21:	Entwurf eines SRAMs 1Ki x 8 Bit (VHDL-Modell mit Testbench)...	510
Aufgabe 22:	Entwurf eines Speichersystems mit 8-Bit-Wortbreite	515
Aufgabe 23:	Speichersystem mit 16-Bit-Datenbus	519
Aufgabe 24:	Mikrocontrollersystem mit externer Speichererweiterung	521
Aufgabe 25:	Tastendecodierung mit dem Mikrocontroller 8051	522
11 Anhang	529	
11.1 Schaltsymbole in der Digitaltechnik	529	
11.1.1 Funktionsblöcke.....	529	
11.1.2 Beschreibungsfelder.....	532	
11.1.3 Abhängigkeitsnotation	533	
11.1.3.1 UND-Abhängigkeit (G)	534	
11.1.3.2 ODER-Abhängigkeit (V).....	535	
11.1.3.3 Negations-Abhängigkeit (N).....	535	
11.1.3.4 Verbindungs-Abhängigkeit (Z).....	536	
11.1.3.5 Setz- und Rücksetz-Abhängigkeit (S, R)	536	
11.1.3.6 Steuer-Abhängigkeit (C).....	537	
11.1.3.7 Freigabe-Abhängigkeit (EN)	537	
11.1.3.8 Mode-Abhängigkeit (M).....	537	
11.1.3.9 Adressen-Abhängigkeit (A).....	538	
12 Literatur	543	
13 Sachverzeichnis.....	547	