

Weltbild



SPIELANLEITUNG

Party-Spiel »Wackelturm«

Art.-Nr. 50 14 460

Spielaufbau

Ein Mitspieler baut den Turm auf einer flachen, stabilen Unterlage auf. Jede Schicht des Turmes besteht aus drei Holzklötzchen und liegt im rechten Winkel zur darunter liegenden Schicht (siehe auch Bild auf der Verpackung). Sämtliche Holzklötzchen mit Anweisungen müssen mit der Schrift nach unten aufgelegt werden. Der fertige Turm sollte 20 Stockwerke hoch sein.

Spielverlauf

- Der Spieler, der den Turm aufgebaut hat, ist als erster an der Reihe. Es wird der Reihe nach gegen den Uhrzeigersinn gespielt.
- Wenn Sie an der Reihe sind, entfernen Sie irgendwo unterhalb der obersten Schicht vorsichtig ein Holzklötzchen aus dem Turm. Drehen Sie das Holzklötzchen um und folgen Sie den angezeigten Anweisungen (siehe Beispiele unten). Wenn Sie die Anweisungen ausgeführt haben, legen Sie das Klötzchen auf die Oberseite des Turmes. Beachten Sie beim Auftürmen stets, dass jede neue Schicht wieder aus drei Holzklötzchen besteht, bevor Sie eine neue Schicht auflegen.
- Entfernen und stapeln Sie jeweils nur ein Klötzchen, wenn Sie an der Reihe sind, außer die Anweisungen auf den Klötzchen ändern die Regeln. Zum Entfernen eines Klötzchens dürfen Sie jeweils nur eine Hand benutzen.

Kundenservice

Sollten Sie Fragen zu dem Artikel haben, wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

Verlagsgruppe Weltbild GmbH
Steinerne Furt
86167 Augsburg
Telefon: 0180 - 53 54 327
(14 Cent/Min, Festnetz; max. 42 Cent/Min, Mobilfunk)
E-Mail: info@weltbild.de

- Im Verlauf des Spieles verändert sich die Gewichtsverlagerung des Turmes, manche Klötzchen werden gelockert und sind einfacher zu entnehmen als andere. Sie können mehrere Klötzchen berühren, um einen lockeren Stein zu finden, aber wenn Sie ein Klötzchen verschieben, müssen Sie dieses erst wieder in seine Ausgangslage zurückschieben, bevor Sie ein anderes Klötzchen berühren dürfen.
- Ihr Spielzug endet 10 Sekunden nachdem Sie Ihr Klötzchen in der obersten Schicht gestapelt haben. Oder sobald der nächste Spieler ein Klötzchen berührt hat.
- Das Spiel dauert so lange, bis der Turm einstürzt.

Spielgewinn

Der letzte Spieler, der vor dem Einstürzen des Turmes ein Holzklötzchen erfolgreich aufgestapelt hat, hat gewonnen.

Trinkanweisungen auf den Spielklötzchen

- 1 Spieler Deiner Wahl trinkt ein Glas
- Alle außer Dir trinken 1 Glas
- Trinke 1 Glas mit dem Spieler zur Linken
- Spieler zu Deiner Linken trinkt 1 Glas
- Trinke 1 Glas
- Trinke 1 Glas mit dem Spieler zur Rechten
- Spieler zu Deiner Rechten trinkt 1 Glas
- Alle Spieler trinken 1 Glas
- Stelle selbst eine Regel auf
- Du bist nochmals am Zug
- Trinke 2 Gläser mit dem Spieler zur Rechten
- Der Spielverlauf wird umgedreht
- Trinke 2 Gläser
- Trinke 2 Gläser mit dem Spieler zur Rechten
- Einmal aussetzen