

---

# Inhalt

<b>Gleichungen und Ungleichungen</b>	Einführung 5
	<b>Anlass</b> Niedriglohnländer und fairer Handel 6
	Terme 8
	Terme und Gleichungen mit Klammern 14
	Gleichungen und Ungleichungen lösen 20
	Anwendungen von Gleichungen und Ungleichungen 26
	<b>Methode</b> Andere Lösungswege für Sachaufgaben 31
	<b>Projekt</b> Fair Play – Fair Pay? 32
	Trainieren und Festigen 34
	Anwenden und Vernetzen 36
	Teste dich! 38
	Zusammenfassung 40

---

<b>Vierecke und Vielecke</b>	Einführung 41
	<b>Anlass</b> Drachen fliegen 42
	Eigenschaften von Vierecken und Vielecken 44
	Vierecke konstruieren 50
	<b>Projekt</b> Die Kunst der Ndebele 56
	Trainieren und Festigen 58
	Anwenden und Vernetzen 60
	Teste dich! 62
	Zusammenfassung 64

---

<b>Prozent- und Zinsrechnung</b>	Einführung 65
	<b>Anlass</b> Geld sparen, Geld leihen 66
	Prozentrechnung 68
	<b>Methode</b> Recherchieren im Internet 75
	Grundbegriffe der Zinsrechnung 76
	Tages- und Monatszinsen 82
	<b>Projekt</b> Andheri-Hilfe 88
	Trainieren und Festigen 90
	Anwenden und Vernetzen 92
	Teste dich! 94
	Zusammenfassung 96

---

<b>Umfänge und Flächeninhalte ebener Figuren</b>	Einführung 97
	<b>Anlass</b> Auf dem Jahrmarkt 98
	Umfänge ebener Figuren 100
	Flächeninhalte von Dreiecken 106
	Flächeninhalte von Vierecken und Vielecken 112
	<b>Projekt</b> Wohnen in außergewöhnlichen Räumen 120
	Trainieren und Festigen 122
	Anwenden und Vernetzen 124
	Teste dich! 126
	Zusammenfassung 128

---

Zufall und Wahrscheinlichkeit	Einführung 129
	<b>Anlass</b> Vom Glücksspiel 130
	Von der Häufigkeit zur Wahrscheinlichkeit 132
	Wahrscheinlichkeiten bei Laplace-Experimenten 138
	<b>Projekt</b> Verschlüsseln und Entschlüsseln von Informationen 144
	Trainieren und Festigen 146
	Anwenden und Vernetzen 148
	Teste dich! 150
	Zusammenfassung 152

---

Darstellen und Berechnen von Prismen	Einführung 153
	<b>Anlass</b> Ein neuer Bahnhof für Berlin: Vom Modell zur Realität 154
	Netze und Oberflächeninhalt von Prismen 156
	Schrägbilder und Volumen von Prismen 162
	<b>Projekt</b> Zug um Zug zum Schachmatt 168
	Trainieren und Festigen 170
	Anwenden und Vernetzen 172
	Teste dich! 174
	Zusammenfassung 176

---

Funktionen	Einführung 177
	<b>Anlass</b> Hobbys von Jugendlichen 178
	Der Funktionsbegriff 180
	Proportionale Funktionen 186
	Lineare Funktionen 192
	<b>Methode</b> Mathematisches Modellieren 199
	Antiproportionale Funktionen 200
	<b>Projekt</b> Fotografieren mit einer Lochkamera 206
	Trainieren und Festigen 208
	Anwenden und Vernetzen 210
	Teste dich! 214
	Zusammenfassung 216

---

Anhang 217