

Inhalt

Kapitel 1 Kinder hier und anderswo

- Sich zu einem Thema informieren 4
- Zu einem Thema eigene Gedanken entwickeln 5
- Figuren beschreiben: eine Rollenkarte erstellen 8
- Figuren beschreiben: eine Figurenskizze erstellen 10
- Teste dich selbst! 12**

Kapitel 2 Ein Hörspielmanuskript erstellen

- Einen Text verstehen und die wörtliche Rede untersuchen 13
- Ein Hörspielmanuskript schreiben 15
- Figuren beschreiben und ihre Sprechweise festlegen 16
- Teste dich selbst! 18**

Kapitel 3 Gedichte lesen, sprechen, vergleichen

- Mit Lauten und Buchstaben spielen 19
- Gedichte untersuchen: den Aufbau erkennen 20
- Gedichte untersuchen: die Reimform erkennen 21
- Gedichte vergleichen: das Thema bestimmen 22
- Gedichte vergleichen: die Stimmung erkennen 24
- Teste dich selbst! 26**



Kapitel 4 Von Schelmen, Abenteurern und Gespenstern

- Eine Schelmengeschichte lesen und verstehen 27
- Sachtexte zu einem Thema erschließen 29
- Eine Abenteuergeschichte schreiben 32
- Teste dich selbst! 34**

Kapitel 5 Nun lasst die Puppen tanzen – Stücke zum Spielen mit und ohne Puppen

- Stichworte für eine Vorgangsbeschreibung sammeln 35
- Die Figuren einer Fabel genau untersuchen 37
- Eine Fabel für ein Puppenspiel umschreiben 39
- Teste dich selbst! 40**

Kapitel 6 Sagenhaft! Helden früher und heute

- Sagen lesen und verstehen 41
- Den wahren Kern einer Sage erforschen 43
- Eine Sage als Comic betrachten 44
- Einen Steckbrief für einen Helden erarbeiten 46
- Teste dich selbst! 48**

