

Vorwort	4
Auf der Suche nach den Spuren der Vergangenheit: Einstieg in das Fach Geschichte	5
Wir basteln eine Zeitleiste (Gruppenpuzzle)	5
Spuren aus der Geschichte der Frühzeit der Menschen	15
Jagen und Sammeln – das Leben in der Altsteinzeit (Rollenspiel)	15
Hausbau und Tierhaltung – das Leben in der Jungsteinzeit (Gruppenpuzzle)	20
Handel und Verkauf – das Leben während der Metallzeit (Rollenspiel)	27
Ägypten – Beispiel einer frühen Hochkultur	32
Einstieg in die Unterrichtseinheit „Ägypten“ (Placemat)	32
Das Leben am Nil (Gruppenpuzzle)	34
Der Pharao – Herrscher über Ägypten (Marktplatz-Interview)	41
Die Griechen – „Lehrmeister“ des Abendlandes	45
Leben, Haus und Familie im alten Athen (Marktplatz-Interview)	45
Griechische Götterwelt – am Tisch des Zeus (Rollenspiel)	49
Den Römern auf der Spur	54
Leben, Haus und Familie im Römischen Reich (Marktplatz-Interview)	54
Wie die Römer ihr Weltreich regierten (Placemat)	58
Die Ermordung von Gaius Julius Caesar (Marktplatz-Interview)	64
Untergang des Römischen Reiches (Marktplatz-Interview)	68
Lösungen	72
Methodensteckbriefe	77
Gruppenpuzzle	77
Marktplatz-Interview	78
Placemat	79
Rollenspiel	80