

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Hinweise zur Arbeit mit diesem Heft	5



Internet

Lehrerhinweise und Lösungen	L	6
Suchen und finden	A	8
HTML kennenlernen	A	9
Serverzugang und Zugriffsschutz	A	10
Einfache Navigation	A	11
HTML, CSS, Javascript	I	12
HTML üben	A	13
Hilfsprogramme benutzen	A	14
Seitenaufteilung mit DIV und CSS	A	15
Von Scratch zu Javascript	A	16
Auftrag für einen Internetauftritt	A	17
Kommunikation im Schulnetz	A	18
Rollenspiel Internet (1. Teil)	A	19
Rollenspiel Internet (2. Teil)	A	20



Datenschutz

Lehrerhinweise und Lösungen	L	21
Steckbriefe	A	23
Gesetzliche Regelungen	I	24
Gesetzspuzzle	A	25
Gesetzesrallye	A	26
Erlaubt oder verboten?	A	27
Planspiel zum Web 2.0	A	28
Den Kriminellen keine Chance!	A	29



Datenbanken

Lehrerhinweise und Lösungen	L	30
Einkaufen per Internet	A	32
Einführung	I	33
Projekt Gästebuch: Einrichten	A	34
Projekt Gästebuch: Verwalten	A	35
Projekt Gästebuch: Einbinden	A	36
Vorschläge für weitere Projekte	A	37



Steuerungen

Lehrerhinweise und Lösungen	L	38
Den Arduino kennenlernen	A	40
Mit dem Arduino arbeiten	I	41
Grundwissen aus der E-Lehre	I	42
Einfache Schaltungen	A	43
Software für den Drucktaster	A	44
Projekt: Fußgängerampel	A	45
Projekt: Spielautomat	A	46
Projekt: Geregelter Lüfter	A	47
Projekt: Drehzahlregler	A	48

L = Lehrerhinweise, A = Arbeitsbogen, I = Info-Seite