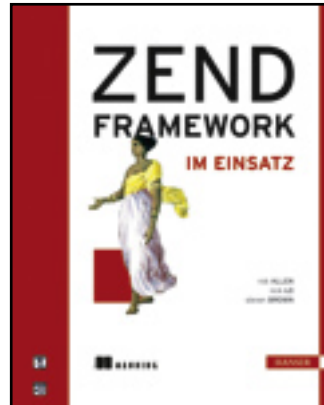


HANSER



Inhaltsverzeichnis

Rob Allen, Nick Lo, Steven Brown

ZEND Framework im Einsatz

Übersetzt aus dem Englischen von Jürgen Dubau

ISBN: 978-3-446-41576-8

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser.de/978-3-446-41576-8>

sowie im Buchhandel.



Inhalt

Vorwort	1
Danksagungen	2
Über dieses Buch	5
Für wen ist dieses Buch gedacht?	5
Weitere Informationen über das Zend Framework	6
Roadmap	6
Codekonventionen und Downloads	8
Author Online	8
Über die Buchreihe	9
Teil I – Die Grundlagen	11
1 Das Zend Framework – Eine Einführung	13
1.1 Die Struktur von PHP-Websites	14
1.2 Gründe für das Zend Framework	16
1.2.1 Alles ist gleich <i>out of the box</i> vorhanden	16
1.2.2 Modernes Design	17
1.2.3 Leicht zu erlernen	17
1.2.4 Vollständige Dokumentation	18
1.2.5 Einfachere Entwicklung	19
1.2.6 Schnelle Entwicklung	19
1.2.7 Strukturierter, leicht zu pflegender Code	19
1.3 Was ist das Zend Framework?	20
1.3.1 Woher stammt das Framework?	20
1.3.2 Was ist darin enthalten?	21
1.4 Die Designphilosophie des Zend Frameworks	27
1.4.1 Komponenten von hoher Qualität	27
1.4.2 Pragmatismus und Flexibilität	28
1.4.3 Saubere Klärung der Rechte auf geistiges Eigentum	28
1.4.4 Support von Zend Technologies	28

1.5	Alternative PHP-Frameworks	29
1.6	Zusammenfassung.....	30
2	Hello Zend Framework!	31
2.1	Das Designpattern Model-View-Controller	32
2.1.1	Das Model	33
2.1.2	Die View	33
2.1.3	Der Controller.....	33
2.2	Die Anatomie einer Zend Framework-Applikation.....	34
2.2.1	Das Verzeichnis application	34
2.2.2	Das Verzeichnis library	35
2.2.3	Das Verzeichnis tests.....	35
2.2.4	Das Verzeichnis public.....	35
2.3	Hello World: Datei für Datei.....	36
2.3.1	Bootstrapping	36
2.3.2	Apache .htaccess.....	38
2.3.3	Index-Controller	39
2.3.4	View-Template.....	40
2.4	Wie MVC im Zend Framework angewendet wird	42
2.4.1	Der Controller im Zend Framework	43
2.4.2	Arbeit mit dem Zend_View	47
2.4.3	Das Model in MVC	51
2.5	Zusammenfassung.....	55
	Teil II – Eine Basisapplikation.....	57
3	Websites mit dem Zend Framework erstellen.....	59
3.1	Erste Planungsarbeiten für eine Website	60
3.1.1	Die Ziel der Site.....	60
3.1.2	Das Design der Benutzerschnittstelle	62
3.1.3	Den Code planen	64
3.2	Die ersten Programmzeilen	65
3.2.1	Die Verzeichnisstruktur.....	65
3.2.2	Die Bootstrap-Klasse.....	66
3.2.3	Der Start der Applikation.....	71
3.3	Die Homepage.....	71
3.3.1	Die grundlegenden Models.....	72
3.3.2	Tests der Models.....	74
3.3.3	Der Homepage-Controller	77
3.4	Zusammenfassung.....	82
4	Die View erstellen	83
4.1	Die Patterns Two-Step-View und Composite-View.....	84
4.2	Zend_Layout und die Arbeit mit Views	85
4.3	Die Integration von Zend_Layout in Places	86
4.3.1	Setup.....	86
4.3.2	Layout-Skripte.....	88

4.3.3	Allgemeine Actions anhand von Platzhaltern	92
4.3.4	Das View-Skript für die Homepage.....	96
4.4	Fortgeschrittene View-Hilfsklassen.....	98
4.4.1	Die Integration von Controllern.....	99
4.4.2	Die Verwaltung der View-Skripte	101
4.4.3	Hilfsklassen für HTML-Kopfzeilen.....	102
4.5	Zusammenfassung	107
5	Ajax	109
5.1	Kurze Einführung in Ajax	109
5.1.1	Definition von Ajax	110
5.1.2	Ajax in Webapplikationen	111
5.2	Ein einfache Beispiel für Ajax.....	113
5.3	Die Arbeit mit Client-Libraries für Ajax	116
5.4	Ajax im Zend Framework.....	118
5.4.1	Der Controller.....	119
5.4.2	Die View.....	120
5.5	Integration in eine Zend Framework-Applikation	121
5.5.1	Der Place-Controller.....	122
5.5.2	Das View-Skript mit HTML fürs Rating ergänzen	124
5.5.3	JavaScript in die View-Skripte einbauen	125
5.5.4	Der Server-Code.....	128
5.6	Zusammenfassung	130
6	Mit der Datenbank arbeiten.....	131
6.1	Datenbankabstraktion mit Zend_Db_Adapter	131
6.1.1	Einen Zend_Db_Adapter erstellen.....	132
6.1.2	Die Datenbankabfrage	133
6.1.3	Einfügen, Aktualisieren und Löschen	134
6.1.4	Spezifische Unterschiede zwischen den Datenbanken.....	136
6.2	Tabellenabstraktion mit Zend_Db_Table	136
6.2.1	Was ist das Table-Data-Gateway-Pattern?.....	137
6.2.2	Die Arbeit mit Zend_Db_Table	138
6.2.3	Einfügen und Aktualisieren mit Zend_Db_Table	139
6.2.4	Einträge mit Zend_Db_Table löschen	141
6.3	Zend_Db_Table als Model	142
6.3.1	Das Model testen	144
6.3.2	Tabellenbeziehungen mit Zend_Db_Table.....	149
6.4	Zusammenfassung	153
7	Benutzerauthentifizierung und Zugriffskontrolle.....	155
7.1	Benutzerauthentifizierung und Zugriffskontrolle	155
7.1.1	Was ist Authentifizierung?	156
7.1.2	Was ist Zugriffskontrolle?	156
7.2	Die Implementierung der Authentifizierung.....	157
7.2.1	Die Komponente Zend_Auth.....	157
7.2.2	Einloggen über die HTTP-Authentifizierung.....	158

7.3	Zend_Auth in einer echten Applikation	161
7.3.1	Das Einloggen	161
7.3.2	Eine Begrüßungsnachricht in der View-Hilfsklasse	165
7.3.3	Das Ausloggen.....	166
7.4	Die Implementierung der Zugriffskontrolle	167
7.4.1	Die Arbeit mit Zend_Acl.....	168
7.4.2	Die Konfiguration eines Zend_Acl-Objekts	170
7.4.3	Das Zend_Acl-Objekt prüfen	171
7.5	Zusammenfassung.....	175
8	Formulare.....	177
8.1	Die Arbeit mit Zend_Form.....	178
8.1.1	Integrierte Datenfilter und Validatoren.....	178
8.1.2	Integrierte Fehlerbehandlung.....	181
8.1.3	Dekoratoren zur Vereinfachung des Markups	181
8.1.4	Plug-in-Loader zur eigenen Anpassung.....	182
8.1.5	Internationalisierung.....	183
8.1.6	Unterformulare und Displaygroups	183
8.2	Ein Login-Formular erstellen	184
8.2.1	Pfade einrichten	184
8.2.2	Das Formular-View-Skript.....	184
8.2.3	Aktualisierung der Controller-Action AuthController.....	185
8.2.4	Die Basisklasse für das Login-Formular.....	187
8.3	Filtern und Validieren	188
8.3.1	Einfaches Filtern und Validieren	188
8.3.2	Eigene Fehlermeldungen	189
8.3.3	Die Internationalisierung des Formulars.....	190
8.3.4	Selbst erstellte Validatoren.....	192
8.4	Die Dekoration des Login-Formulars.....	194
8.4.1	Standarddekoratoren von Zend_Form	194
8.4.2	Eigene Dekoratoren setzen	194
8.5	Zusammenfassung.....	198
9	Suchfunktionen	199
9.1	Die Vorteile einer Suchfunktion.....	199
9.1.1	Zentrale Usability-Probleme der User	200
9.1.2	Die Rangliste der Resultate ist wichtig.....	200
9.2	Die Komponente Zend_Search_Lucene.....	200
9.2.1	Einen separaten Suchindex für Ihre Website erstellen.....	201
9.2.2	Leistungsfähige Abfragen.....	203
9.2.3	Best Practices	208
9.3	Eine Suchfunktion für <i>Places</i>	209
9.3.1	Indexaktualisierung bei neu eingefügten Inhalten	210
9.3.2	Erstellen des Suchformulars und Darstellung der Ergebnisse.....	219
9.4	Zusammenfassung.....	222

10	E-Mails	223
10.1	Die Grundlagen von E-Mails.....	223
10.1.1	E-Mails – einfach dargestellt	224
10.1.2	Analyse einer E-Mail-Adresse	225
10.2	Die Arbeit mit Zend_Mail	225
10.2.1	E-Mails mit Zend_Mail erstellen	226
10.2.2	E-Mails mit Zend_Mail versenden	227
10.3	Einen Support-Tracker für Places erstellen	230
10.3.1	Die Applikation entwerfen.....	230
10.3.2	Integration von Zend_Mail in die Applikation	234
10.3.3	Header in der Support-E-Mail einfügen.....	236
10.3.4	Attachments an Support-E-Mails anhängen.....	237
10.3.5	Formatierung der E-Mail	238
10.4	Lesen von E-Mails.....	241
10.4.1	Abholen und Speichern von E-Mails	241
10.4.2	E-Mails mit der Applikation lesen	242
10.5	Zusammenfassung	246
11	Deployment	247
11.1	Den Server einrichten	247
11.1.1	Designen für verschiedene Umgebungen.....	248
11.1.2	Die Arbeit mit virtuellen Hosts in der Entwicklung.....	251
11.2	Versionskontrolle mit Subversion	253
11.2.1	Erstellen des Subversion-Repositorys.....	253
11.2.2	Code aus dem Repository auschecken	254
11.2.3	Änderungen ins Repository committen.....	255
11.2.4	Aktualisierung einer lokalen Arbeitskopie.....	256
11.2.5	Der Umgang mit Konflikten	257
11.2.6	Eine saubere Kopie aus dem Repository holen	259
11.2.7	Die Arbeit mit Branches	259
11.2.8	Externer Code	260
11.3	Funktionale Tests	260
11.3.1	Funktionales Testen mit Selenium IDE	261
11.3.2	Automatisierung der Selenium IDE-Tests	264
11.3.3	Funktionstests mit Zend_Http_Client	265
11.4	Das Skripting des Deployments.....	267
11.5	Zusammenfassung	268
Teil III – Machen Sie Ihre Applikation leistungsfähiger		269
12	Der Austausch mit anderen Applikationen.....	271
12.1	Die Integration von Applikationen	272
12.1.1	Austausch strukturierter Daten	272
12.1.2	Produktion und Verarbeitung strukturierter Daten.....	273
12.1.3	Wie Webservices arbeiten.....	274
12.1.4	Aufgabengebiete für Webservices	275
12.2	Die Produktion und Verarbeitung von Feeds mit Zend_Feed.....	276

12.2.1	Die Produktion eines Feeds	276
12.2.2	Die Verarbeitung eines Feeds	278
12.3	RPCs mit Zend_XmlRpc erstellen	279
12.3.1	Die Arbeit mit Zend_XmlRpc_Server	280
12.3.2	Die Arbeit mit Zend_XmlRpc_Client	288
12.4	Die Nutzung von REST-Webservices mit Zend_Rest	289
12.4.1	Was ist REST?	290
12.4.2	Die Arbeit mit Zend_Rest_Client	291
12.4.3	Die Arbeit mit Zend_Rest_Server	294
12.5	Zusammenfassung	296
13	Mashups mit öffentlichen Webservices	297
13.1	Der Zugriff auf öffentliche Webservices	298
13.1.1	Zend_Gdata	298
13.1.2	Zend_Service_Akismet	300
13.1.3	Zend_Service_Amazon	301
13.1.4	Zend_Service_Audioscrobbler	301
13.1.5	Zend_Service_Delicious	301
13.1.6	Zend_Service_Flickr	302
13.1.7	Zend_Service_Gravatar	302
13.1.8	Zend_Service_Nirvanix	302
13.1.9	Zend_Service_RememberTheMilk	303
13.1.10	Zend_Service_Simpy	303
13.1.11	Zend_Service_SlideShare	303
13.1.12	Zend_Service_StrikeIron	303
13.1.13	Zend_Service_Technorati	304
13.1.14	Zend_Service_Yahoo	304
13.2	Werbeanzeigen mit Amazon-Webservices darstellen	305
13.2.1	Die Amazon-Model-Klasse	305
13.2.2	Die View-Hilfsklasse amazonAds	307
13.2.3	Die View-Hilfsklasse cachen	308
13.3	Darstellen von Flickr-Bildern	311
13.3.1	Die Flickr-Model-Klasse	311
13.3.2	Flickr in einem Action-Controller verwenden	313
13.4	Mit Zend_Gdata auf Google zugreifen	315
13.4.1	Die YouTube-API in einem Action-Controller	316
13.4.2	Die Seite für die Videokategorien	317
13.4.3	Die Seite mit den Videolisten	318
13.4.4	Die Video-Seite	320
13.5	Zusammenfassung	321
14	Das Caching beschleunigen	323
14.1	Die Vorteile des Cachings	324
14.2	Die Funktionsweise des Cachings	324
14.3	Die Implementierung von Zend_Cache	328
14.3.1	Die Zend_Cache-Frontends	329
14.3.2	Zend_Cache-Backends	340

14.4	Caching auf verschiedenen Ebenen der Applikation	342
14.4.1	Was in den Cache soll.....	342
14.4.2	Optimale Verfallszeit des Caches	342
14.5	Cache-Tags.....	343
14.6	Zusammenfassung	344
15	Internationalisierung und Lokalisierung	345
15.1	Die Übersetzung in andere Sprachen und Idiome.....	345
15.1.1	Die Übersetzung in andere Sprachen	346
15.1.2	Die Übersetzung von Idiomen	347
15.2	Die Arbeit mit Zend_Locale und Zend_Translate	347
15.2.1	Die Locales mit Zend_Locale setzen	347
15.2.2	Übersetzung mit Zend_Translate	349
15.3	Eine zweite Sprache für die <i>Places</i> -Applikation	351
15.3.1	Die Auswahl der Sprache	352
15.3.2	Das Front-Controller-Plug-in LanguageSetup	355
15.3.3	Die View übersetzen	357
15.3.4	Datum mit Zend_Locale korrekt darstellen	359
15.4	Zusammenfassung	361
16	PDFs erstellen.....	363
16.1	Die Grundlagen von Zend_Pdf.....	364
16.1.1	Erstellen oder Laden von Dokumenten.....	364
16.1.2	Seiten im PDF-Dokument erstellen	364
16.1.3	Metainformationen im Dokument einfügen	365
16.1.4	Speichern des PDF-Dokuments	367
16.2	Einen PDF-Berichtsgenerator erstellen	367
16.2.1	Das Model für das Berichtsdokument.....	367
16.2.2	Das Model für die Berichtsseite.....	368
16.3	Text auf einer Seite zeichnen.....	370
16.3.1	Die Wahl der Fonts.....	370
16.3.2	Den Font setzen und Text einfügen	370
16.3.3	Umbrochenen Text einfügen.....	371
16.4	Die Arbeit mit Farben.....	373
16.4.1	Die Wahl der Farben.....	373
16.4.2	Farben einstellen.....	373
16.5	Die Arbeit mit Styles	374
16.6	Formen zeichnen	375
16.6.1	Linien zeichnen.....	375
16.6.2	Gestrichelte Linien setzen.....	375
16.6.3	Rechtecke und Polygone zeichnen.....	377
16.6.4	Das Zeichnen von Kreisen und Ellipsen	379
16.7	Objekte drehen	380
16.8	Bilder auf der Seite einfügen.....	381
16.9	Objekte mit Schnittmasken zeichnen.....	382
16.10	Generierung von PDF-Berichten	382
16.11	Zusammenfassung	384

A	Die PHP-Syntax im Schnelldurchgang	385
A.1	PHP-Grundlagen	386
A.2	Variablen und Typen	387
A.3	Strings	388
A.4	Arrays	391
A.5	Bedingungen und Schleifen	392
	A.5.1 Bedingungen	392
	A.5.2 Schleifen	393
A.6	Alternative Syntax für den verschachtelten Block	396
A.7	Funktionen	396
A.8	Zusammenfassung	397
B	Objektorientiertes PHP	399
B.1	Objektorientierung in PHP	400
	B.1.1 Klassen, Objekte und Vererbung	400
	B.1.2 Erweitern von Klassen	403
	B.1.3 Abstrakte Klassen und Interfaces	403
	B.1.4 Magische Methoden	406
B.2	Die Standard PHP Library	409
	B.2.1 Die Arbeit mit Iteratoren	409
	B.2.2 Die Arbeit mit ArrayAccess und Countable	411
B.3	PHP4	412
B.4	Software-Designpatterns	412
	B.4.1 Das Singleton-Designpattern	412
	B.4.2 Das Registry-Designpattern	414
B.5	Zusammenfassung	416
C	Tipps und Tricks	417
C.1	Tipps und Tricks für MVC	418
	C.1.1 Module	418
	C.1.2 Case Sensitivity	421
	C.1.3 Routing	423
C.2	Diagnostik mit Zend_Log und Zend_Debug	426
	C.2.1 Zend_Debug	426
	C.2.2 Zend_Log	426
C.3	Zend_Db_Profiler	428
C.4	Zusammenfassung	431
	Register	433