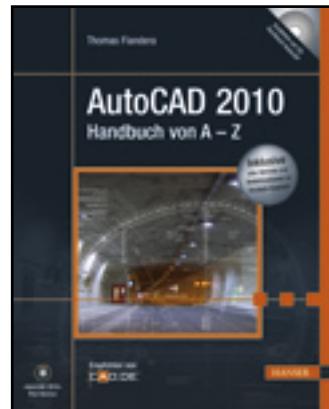


HANSER



Inhaltsverzeichnis

Thomas Flandera

AutoCAD 2010

Handbuch von A - Z

ISBN: 978-3-446-41929-2

Weitere Informationen oder Bestellungen unter

<http://www.hanser.de/978-3-446-41929-2>

sowie im Buchhandel.

Inhalt

1	Allgemeines	17
1.1	Buch	17
1.2	Historisches	18
1.2.1	AutoCAD® – eine Erfolgsgeschichte	18
1.3	Systemvoraussetzungen & Installation ..	19
1.3.1	Systemvoraussetzungen.....	19
1.3.2	Die Programminstallation	20
1.3.3	Starten von AutoCAD	38
1.3.4	Auslesen von AutoCAD-Einstellungen...	39
1.4	Oberfläche.....	40
1.4.1	Benutzerprofil	45
1.4.2	Statusleiste.....	45
1.4.3	Zeichnungs-Statusleiste.....	46
1.4.4	Fenstersperrung	47
1.4.5	Textfenster.....	47
1.4.6	Grafikbildschirm	47
1.4.7	Befehlszeile: TEXTBLD Vollbild an	48
1.4.8	Vollbild aus	48
1.4.9	Taskleiste	48
1.4.10	Hilfe.....	48
1.4.11	Über AutoCAD	49
1.4.12	Text-LogFile einschalten	50
1.4.13	Text-LogFile ausschalten.....	50
1.4.14	Arbeitsbereich	50
1.4.15	Werkzeugkasten.....	53
1.5	Eingabe	53
1.5.1	Befehlsaufruf.....	53
1.5.2	Befehloptionen	54
1.5.3	Koordinateneingabe	55
1.5.4	Eingabehistorie	55
1.5.5	Dialogfelder	56
1.5.6	Befehlsmakros	57
1.5.7	Mehrfahe Befehlsaufrufe	58
1.5.8	Systemvariablen	58
1.5.9	Rückgängig	58
1.5.10	Wiederherstellen.....	61
1.5.11	Mehrfahe Wiederherstellen.....	61
1.5.12	Auflösung.....	62
1.5.13	Zugmodus.....	62
1.5.14	Markierungspunkt-Einstellungen	62
1.6	Objektwahl	63
1.6.1	Objektauswahl	63
1.6.2	Schnellauswahl.....	65
1.6.3	Alle auswählen	67
1.6.4	Objekte filtern	67
1.7	Paletten.....	69
1.7.1	Multifunktionsleiste aufrufen.....	70
1.7.2	Multifunktionsleiste schließen.....	71
1.7.3	Eigenschaften.....	71
1.7.4	DesignCenter.....	73
1.7.5	Werkzeugpaletten.....	76
1.7.6	Werkzeugpaletten schließen	77
1.7.7	Werkzeugpalette(ngruppe) anzeigen	78
1.7.8	Manager für Planungsunterlagen	78
1.7.9	Plansatz öffnen.....	82
1.7.10	Datenbank verbinden	83
1.7.11	Markierungssatz-Manager	92
1.7.12	DWF-Markierungssatz öffnen	93
1.7.13	Layereigenschaften	94
1.7.14	Taschenrechner.....	94
1.7.15	Taschenrechner schließen	99
1.7.16	Befehlszeile	100
1.7.17	Externe Referenzen-Palette.....	100
1.8	Einstellungen	101

Inhalt

1.8.1	Objektfarbe	101	1.10.16	Erneutes Initialisieren	133
1.8.2	Linienstärke	103	1.10.17	Dia erstellen	133
1.8.3	Linientypen.....	104	1.10.18	Dia anzeigen	134
1.8.4	Laden	107	1.10.19	Dia-Bibliotheksdatei erstellen.....	134
1.8.5	Plotstil	107	1.11	Zeichnungsstatus.....	135
1.8.6	Zeichnungs-Setup mit Einheiten.....	108	1.11.1	Besitzer	135
1.8.7	Limiten	110	1.11.2	Zeit	135
1.9	Zwischenablage.....	111	1.11.3	Status	136
1.9.1	Einfügen.....	111	1.11.4	Auflisten	137
1.9.2	Als Block einfügen	112	1.11.5	Datenbanken auflisten.....	138
1.9.3	Als Hyperlink einfügen.....	113	1.11.6	Zeichnungseigenschaften.....	138
1.9.4	Mit Originalkoordinaten einfügen.....	113	1.11.7	Sicherheitsoptionen	141
1.9.5	Inhalte einfügen.....	113	1.11.8	Digitale Signatur validieren.....	143
1.9.6	Ausschneiden	114	2	Dateiwerkzeuge.....	145
1.9.7	Ausschnitt kopieren	114	2.1	Dateien erstellen, öffnen & speichern ..	145
1.9.8	Kopieren mit Basispunkt.....	115	2.1.1	Schnellneu.....	145
1.9.9	Eigenschaften anpassen.....	115	2.1.2	Neu	145
1.9.10	Befehls-Historie kopieren	116	2.1.3	Öffnen	150
1.9.11	Aktuelle Ansicht kopieren.....	117	2.1.4	Partielles Öffnen.....	153
1.10	Dienstprogramme	117	2.1.5	Partielles Laden	154
1.10.1	Punkt identifizieren.....	117	2.1.6	Schnellspeichern.....	154
1.10.2	Bemgeom	117	2.1.7	Speichern und Speichern unter	155
1.10.3	Abstand.....	118	2.1.8	Zeichnung schließen	155
1.10.4	Radius.....	121	2.1.9	Alle Zeichnungen schließen	156
1.10.5	Winkel.....	121	2.1.10	Quit.....	156
1.10.6	Fläche	121	2.2	Wiederherstellen & Prüfen	156
1.10.7	Volumen	122	2.2.1	Zeichnungsprüfung	156
1.10.8	Bereich konvertieren	123	2.2.2	Zeichnung wiederherstellen	157
1.10.9	Eingabeaufforderung.....	124	2.2.3	Alle Zeichnungen wiederherstellen	157
1.10.10	Variablen setzen	124	2.2.4	Wiederherstellungs-Manager.....	157
1.10.11	Befehlsdefinition löschen	125	2.2.5	Zeichnungsdatenbank bereinigen	159
1.10.12	Befehlsdefinition wiederherstellen	125	2.2.6	Zeichnungsdatenbank Raumindex	161
1.10.13	Geometrierechner	125	2.3	Import & Export	162
1.10.14	Browser	130	2.3.1	Importieren.....	162
1.10.15	Zeichen-Tablett.....	130			

2.3.2	WMF-Import.....	163	3.2.3	Spurverfolgung.....	244
2.3.3	3DS-Import.....	164	3.2.4	Objektfang.....	246
2.3.4	ACIS-Import	165	3.2.5	Dynamische Eingabe.....	249
2.3.5	PCP/PC2-Importassistent.....	165	3.2.6	Schnelleigenschaften	253
2.3.6	DXB-Datei importieren	167	3.2.7	Fang	254
2.3.7	Export.....	167	3.2.8	Isoebene	256
2.3.8	DGN-Import.....	169	3.2.9	Raster	256
2.3.9	DGN-Export.....	171	3.2.10	Ortho	258
2.3.10	DGN-Mapping.....	173	3.3	Layer	258
2.3.11	Export nach AutoCAD	174	3.3.1	Layereigenschaften	258
2.3.12	ACIS-Datei erstellen	176	3.3.2	Objektlayer zum aktuellen machen	274
2.3.13	STL-Out.....	177	3.3.3	Entsprechung	274
2.3.14	WMF-Datei erstellen	177	3.3.4	Vorher	275
2.3.15	Rasterbilderdateien exportieren.....	178	3.3.5	„Layer vorher“ aktivieren	276
2.4	CAD-Standards	179	3.3.6	Isolieren	276
2.4.1	Überprüfen.....	179	3.3.7	Isolierung aufheben	277
2.4.2	Standardsprüfung Dialogfeld	181	3.3.8	Frieren.....	277
2.4.3	Standardsprüfung MS-DOS.....	183	3.3.9	Aus	278
2.4.4	Standards konfigurieren	185	3.3.10	Layerstatus	279
3	Einstellungen	189	3.3.11	(Aktueller) Layer.....	283
3.1	Optionen	189	3.3.12	Alle Layer aktivieren	284
3.1.1	Optionen Dateien	189	3.3.13	Alle Layer tauen	284
3.1.2	Optionen Anzeige	194	3.3.14	Sperren.....	285
3.1.3	Optionen Öffnen und Speichern	198	3.3.15	Sperre aufheben	285
3.1.4	Optionen Plotten und Publizieren	203	3.3.16	In aktuellen Layer ändern	285
3.1.5	Optionen System.....	213	3.3.17	Objekte in neuen Layer kopieren	286
3.1.6	Optionen Benutzereinstellungen	218	3.3.18	Layeranzeige	287
3.1.7	Optionen Entwurf	224	3.3.19	Layer im Ansichtsfenster isolieren.....	289
3.1.8	Optionen 3D-Modellierung	230	3.3.20	Zusammenführen	290
3.1.9	Optionen Auswahl	235	3.3.21	Layer löschen	292
3.1.10	Optionen Profil.....	240	3.3.22	Layer-Ausblendung gesperrt	292
3.2	Einstellungen Zeichnungshilfen	241	3.3.23	Layer-Konvertierungsprogramm	293
3.2.1	Entwurfseinstellungen	241	3.4	Koordinatensysteme	294
3.2.2	Fang und Raster.....	242	3.4.1	Benannte BKS	295
			3.4.2	Orthogonale BKS	295

Inhalt

3.4.3	BKS-Einstellungen.....	296	4.2	Navigieren.....	353
3.4.4	Drei Punkte.....	297	4.2.1	Pan	353
3.4.5	Ursprung	298	4.2.2	Zoom.....	354
3.4.6	Fläche	298	4.2.3	3D-Zoom	357
3.4.7	Benannt.....	299	4.2.4	Übersichtsfenster	358
3.4.8	Objekt	300	4.2.5	Allgemeines zu Orbit	359
3.4.9	Vorher	301	4.2.6	Abhängiger Orbit.....	361
3.4.10	Ansicht	301	4.2.7	Freier Orbit.....	362
3.4.11	Welt	302	4.2.8	Laufender Orbit.....	362
3.4.12	X/Y/Z.....	302	4.2.9	3D-Orbit-Mittelpunkt	363
3.4.13	Z-Achsen-Vektor	303	4.2.10	Navigationsrad	363
3.4.14	Dynamisches BKS.....	303	4.2.11	3D-Flug.....	367
3.4.15	BKS-Symbol	303	4.2.12	3D-Navigieren	368
3.5	Stile.....	305	4.2.13	3D-Schwenken.....	368
3.5.1	Textstil	305	4.3	Ansichten	369
3.5.2	Bemaßungsstil	307	4.3.1	Ansichts-Manager	369
3.5.3	Multi-Führungslien-Stil	329	4.3.2	Vorherige Ansicht	369
3.5.4	Tabellenstil	338	4.3.3	Benannte Ansichten.....	369
3.5.5	Multiliniestil.....	344	4.3.4	Ansichtsfensterübergänge	377
3.5.6	Punktstile	347	4.3.5	Benannte Ansicht wiederherstellen	378
4	Darstellung	349	4.3.6	Animation abspielen.....	378
4.1	Neuzeichnen & Fenster	349	4.3.7	ShowMotion.....	379
4.1.1	Regenerieren.....	349	4.3.8	Dansicht.....	380
4.1.2	Alles regenerieren.....	349	4.3.9	Kamera.....	384
4.1.3	Regenauto	349	4.3.10	3D-Entfernung.....	386
4.1.4	Neuzeichnen	350	4.3.11	Brennweite	386
4.1.5	Alles neuzeichnen.....	350	4.3.12	Ansichtspunkt festlegen	386
4.1.6	Fenster umschalten.....	350	4.3.13	Draufsicht	387
4.1.7	Untereinander.....	351	4.3.14	Einstellungen für 3D-Ansichtspunkte ..	388
4.1.8	Nebeneinander	351	4.3.15	ViewCube	388
4.1.9	Überlappen	351	4.3.16	Hintergrund.....	390
4.1.10	Symbole anordnen	352	4.4	Ansichtsfenster	393
4.1.11	Textfüllungen.....	352	4.4.1	Ansichtsfenster (Modellbereich)	393
4.1.12	Füllmodus	352	4.4.2	Neu	396
			4.4.3	Ansichtsfenster (Layoutbereich)	397

4.4.4	Zuschneiden	400	5.2	Ändern	446
4.4.5	Benannt.....	401	5.2.1	Ändern	446
4.4.6	Verbinden	401	5.2.2	(Ver-)Schieben	448
5	2D Geometrie.....	403	5.2.3	Kopieren	449
5.1	Zeichnen	403	5.2.4	Drehen	450
5.1.1	Linie.....	403	5.2.5	Varia/Skalieren.....	451
5.1.2	Bogen	403	5.2.6	Strecken.....	452
5.1.3	Polylinie.....	406	5.2.7	Versetz(en).....	453
5.1.4	Kreis.....	409	5.2.8	Spiegeln.....	454
5.1.5	Rechteck.....	411	5.2.9	Stutzen/Dehnen	455
5.1.6	Ellipse	413	5.2.10	Länge	457
5.1.7	Isokreis – die Sonderform der Ellipse ...	415	5.2.11	Teilen	458
5.1.8	Schraffur.....	415	5.2.12	Messen	459
5.1.9	Spline	423	5.2.13	Löschen.....	459
5.1.10	Polygon.....	424	5.2.14	Ursprung.....	460
5.1.11	Konstruktionslinie	425	5.2.15	Xplode	463
5.1.12	Strahl.....	427	5.2.16	Reihe	464
5.1.13	Punkt/Mehrfacher Punkt	427	5.2.17	Abrunden/Fase	467
5.1.14	(Mehrfacher) Punkt.....	428	5.2.18	Als VonLayer einstellen	469
5.1.15	Abstufung	428	5.2.19	Bereich wechseln	471
5.1.16	Umgrenzung.....	431	5.2.20	Zeichenreihenfolge.....	471
5.1.17	Region	433	5.2.21	Polylinie bearbeiten	472
5.1.18	Revisionswolke.....	433	5.2.22	Spline bearbeiten.....	476
5.1.19	Abdecken	435	5.2.23	Verbinden	478
5.1.20	3D-Polylinie	436	5.2.24	Umdreh(en).....	480
5.1.21	Spirale	437	5.2.25	Konvert(ieren)	481
5.1.22	Ring	438	5.2.26	Bruch	482
5.1.23	Band	438	5.2.27	An Punkt brechen	482
5.1.24	Skizze	439	5.2.28	Schraffur bearbeiten	482
5.1.25	Symbol	440	5.2.29	Abstufung bearbeiten	487
5.1.26	Multilinie erstellen	441	5.2.30	Multilinien bearbeiten	488
5.1.27	Geografische Position	442	5.2.31	Umbenennen	489
5.1.28	Solid	445	5.2.32	Ausrichten	490
5.1.29	SHX-Dateien erstellen.....	445	5.2.33	Erhebung	491

6	Beschriftungen & Bemaßungen	493
6.1	Beschriften.....	493
6.1.1	Mehrzeiliger Text - Befehlszeile	493
6.1.2	Dialoggesteuerte Version.....	496
6.1.3	Mtext bearbeiten.....	506
6.1.4	Rechtschreibprüfung	506
6.1.5	Text suchen	510
6.1.6	Dtext.....	512
6.1.7	Text skalieren	515
6.1.8	Text ausrichten	517
6.1.9	Text bearbeiten	518
6.1.10	Beschriftung editieren.....	518
6.1.11	Texteditor festlegen.....	519
6.1.12	Text nach vorne bringen	519
6.1.13	Schnelltext.....	520
6.1.14	Schnellführung	520
6.1.15	Führung	524
6.2	Bemaßungen.....	525
6.2.1	Linear	526
6.2.2	Ausgerichtet	527
6.2.3	Bogenlänge.....	528
6.2.4	Koordinatenbemaßung.....	528
6.2.5	Radius.....	529
6.2.6	Verkürzt	529
6.2.7	Durchmesser	530
6.2.8	Winkel	531
6.2.9	Schnellbemaßung	532
6.2.10	Basislinie.....	533
6.2.11	Weiter.....	534
6.2.12	Bemaßungsplatz.....	534
6.2.13	Bemaßungsbruch	535
6.2.14	Toleranz	536
6.2.15	Zentrumsmarkierung.....	537
6.2.16	Prüfung	538
6.2.17	Verkürzt linear	539
6.2.18	Maßtext bearbeiten	539
6.2.19	Maßtext bearbeiten	540
6.2.20	Bemaßung aktualisieren.....	541
6.2.21	Bemaßungsstil-Steuerung	541
6.2.22	BEM & BEM1	541
6.2.23	Bemaßungsassoziativität aufheben.....	543
6.2.24	Bemaßungsassoziativität herstellen.....	543
6.2.25	Bemaßung regenerieren	545
6.2.26	Bemaßungsvariable überschreiben	545
6.3	Führungslien	546
6.3.1	Multi-Führungslien	546
6.3.2	Mföhrung bearbeiten	548
6.3.3	Führungslien hinzufügen.....	549
6.3.4	Führungslien entfernen.....	549
6.3.5	Ausrichten (Führungslien)	550
6.3.6	Sammeln (Führungslien)	551
6.4	Beschriftungsskalierung	552
6.4.1	Aktueller Beschriftungsmaßstab	552
6.4.2	Beschriftungsmaßstab hinzufügen.....	553
6.4.3	Beschriftungsobjekt positionieren.....	553
6.4.4	Maßstabsliste	554
6.4.5	Maßstäbe hinzufügen/löschen.....	555
6.4.6	Aktuellen Maßstab hinzufügen	557
6.4.7	Aktuellen Maßstab löschen.....	557
6.4.8	Maßstabspositionen synchronisieren ...	557
6.4.9	Beschriftungen aktualisieren	558
6.5	Schriftfelder	558
6.5.1	Schriftfeld	558
6.5.2	Schriftfelder aktualisieren	560
6.6	Tabellen	561
6.6.1	Tabelle erstellen.....	561
6.6.2	Tabelleneditor	563
6.6.3	Zellen anpassen	566
6.6.4	Block in Tabelle einfügen	567
6.6.5	Tabelle bearbeiten	568

6.6.6	Tabelle exportieren.....	568	7.3.10	Block schließen.....	632
6.6.7	Aktueller Tabellenstil	569	7.3.11	Sichtbarkeitsparameter steuern	633
7	Blöcke	571	7.3.12	Aktionsleistensymbole steuern.....	635
7.1	Allgemeines.....	571	7.3.13	Blockgriffsatz.....	635
7.1.1	Einfügen.....	571	7.3.14	Dynamischen Block testen.....	636
7.1.2	Erstellen	574	7.3.15	Block zurücksetzen	636
7.1.3	Bearbeiten.....	577	7.3.16	Aktion verknüpfen	636
7.1.4	Blockeditor-Einstellungen.....	578	7.3.17	Griffreihenfolge beim Einfügen	637
7.1.5	Basisblock einstellen	580	7.3.18	Konstruktionsgeometrie erzeugen.....	638
7.1.6	Block in Datei schreiben.....	580	7.3.19	Blocksymbol erstellen).....	638
7.1.7	Oops.....	582	7.4	Gruppen	639
7.1.8	Mehrfaches Einfügen	582	7.4.1	Gruppe)	639
7.2	Attribute.....	584	7.4.2	Gruppe (Befehlszeile)	641
7.2.1	Attribut definieren.....	584	8	3D-Objekte.....	645
7.2.2	Attribut bearbeiten	590	8.1	Ändern & Selektieren in 3D.....	645
7.2.3	Attributdefinition editieren	590	8.1.1	3D-Spiegeln	645
7.2.4	Attributsdefinition editieren (Dialog)....	593	8.1.2	3D-Schieben.....	646
7.2.5	Attribute verwalten	593	8.1.3	3D-Ausrichten	647
7.2.6	Attribute synchronisieren.....	597	8.1.4	3D-Drehen.....	648
7.2.7	Attributanzige beibehalten	597	8.1.5	Drehen 3D	650
7.2.8	Attribut direkt bearbeiten.....	598	8.1.6	3D-Reihe.....	651
7.2.9	Attribute extrahieren.....	598	8.1.7	3D-Skalieren	652
7.2.10	Attribute neu definieren	600	8.1.8	Standardverhalten bei 3D-Ansichten ...	653
7.2.11	Attributreihenfolge bearbeiten	601	8.1.9	Vorgabegizmo & Standardverhalten	653
7.3	Dynamische Blöcke	601	8.1.10	Unterobjektwahl mit Filter.....	654
7.3.1	Blockerstellungs-Palette	602	8.1.11	Auswahl überlappender Geometrien ...	654
7.3.2	Aktionen-Palette.....	615	8.1.12	Griffe an Unterobjekten	655
7.3.3	Parametersätze	624	8.2	Netze & Flächen	655
7.3.4	Auswahlsatz für Aktion.....	624	8.2.1	Tessellation	655
7.3.5	Abhängigkeiten.....	625	8.2.2	Netz-Grundkörper	657
7.3.6	Blocktabelle erstellen	630	8.2.3	Netzquader	658
7.3.7	Blockeigenschaftentabelle bearbeiten...	632	8.2.4	Netzkegel	659
7.3.8	Block speichern.....	632	8.2.5	Netzzyylinder.....	662
7.3.9	Block unter neuem Namen speichern ...	632	8.2.6	Netzpyramide.....	664

Inhalt

8.2.7	Netzkugel	666	8.4.12	Polykörper	706
8.2.8	Netzkeil	667	8.4.13	Klicken und Ziehen	708
8.2.9	Netztorus	668	8.5	Volumenkörper bearbeiten	709
8.2.10	Darstellung von Netzobjekten	670	8.5.1	Vereinigung	709
8.2.11	Rotationsfläche	670	8.5.2	Differenz	709
8.2.12	Kantendefinierte Oberfläche	671	8.5.3	Schnittmenge	710
8.2.13	Regelfläche	672	8.5.4	Überlagern	711
8.2.14	Tabellarische Fläche	673	8.5.5	Kappen	714
8.2.15	Vielflächenetz	673	8.5.6	Verdicken	716
8.2.16	3D-Fläche	675	8.5.7	Kanten extrahieren	716
8.2.17	3D-Flächenkanten ein-/ausblenden	675	8.5.8	Aufprägen	717
8.2.18	3D-Netz	676	8.5.9	Kanten kopieren	717
8.2.19	3D-Vielflächenetz	678	8.5.10	Kanten färben	718
8.2.20	Planare Fläche	682	8.5.11	Flächen extrudieren	719
8.3	Netze bearbeiten	683	8.5.12	Flächen verjüngen	721
8.3.1	Objekt glätten	683	8.5.13	Flächen verschieben	722
8.3.2	Mehr glätten	684	8.5.14	Flächen kopieren	724
8.3.3	Weniger glätten	684	8.5.15	Flächen versetzen	725
8.3.4	Netz verfeinern	684	8.5.16	Flächen löschen	726
8.3.5	Netzfalte hinzufügen	685	8.5.17	Flächen drehen	727
8.3.6	Netzfalte entfernen	686	8.5.18	Flächen färben	729
8.3.7	Netz teilen	686	8.5.19	Flächen Material zuweisen	731
8.3.8	In Fläche konvertieren	686	8.5.20	Auf Volumenkörper aufprägen	732
8.4	Volumenmodellierung	687	8.5.21	Volumenkörper trennen	733
8.4.1	Quader	687	8.5.22	Volumenkörper bereinigen	733
8.4.2	Zylinder	689	8.5.23	Wandstärke bei Volumenkörper	734
8.4.3	Kegel	691	8.5.24	Volumenkörper überprüfen	735
8.4.4	Kugel	693	8.5.25	In Volumenkörper konvertieren	736
8.4.5	Pyramide	694	8.5.26	Änderungsprotokoll löschen	737
8.4.6	Keil	696	8.5.27	AME-Konvertierung	737
8.4.7	Torus	697	8.6	Schneiden & Abbilden	738
8.4.8	Extrusion	699	8.6.1	2D-Ansicht	738
8.4.9	Anheben	701	8.6.2	2D-Zeichnung	740
8.4.10	Rotation	703	8.6.3	2D-Profil	741
8.4.11	Sweep	704	8.6.4	Schnittebene	742

8.6.5	Live-Schnitt.....	743	9.2.8	Winkel.....	772
8.6.6	Verkürzung hinzufügen.....	743	9.2.9	Konvertieren	773
8.6.7	Block erstellen.....	744	9.2.10	Dynamische Abhängigkeiten.....	773
8.6.8	2D-Abbild	745	9.3	Parameter verwalten	774
8.6.9	Schnittebenen-Einstellungen	746	9.3.1	Abhängigkeiten löschen.....	774
8.6.10	Querschnitt	747	9.3.2	Parameter-Manager	775
8.6.11	3D-Schnitt	749	9.3.3	Schließen der Parameter-Palette	775
9	Parametrik	751	10	Referenzen & Verknüpfungen	777
9.1	Geometrische Abhängigkeiten	751	10.1	OLE-Objekte & Datenlinks	777
9.1.1	Abhängigkeiten einstellen.....	751	10.1.1	OLE-Objekt	777
9.1.2	Autoabhängigkeiten	752	10.1.2	OLE-Verknüpfungen	778
9.1.3	Zusammenfallend	754	10.1.3	OLE-Textgröße skalieren	779
9.1.4	Kollinear	755	10.1.4	Datenverknüpfung	780
9.1.5	Konzentrisch.....	755	10.1.5	Von Quelle herunterladen	782
9.1.6	Fest	756	10.1.6	Zur Quelle heraufladen.....	783
9.1.7	Parallel	756	10.1.7	Daten extrahieren.....	784
9.1.8	Lot.....	757	10.2	Hyperlinks & URLs.....	790
9.1.9	Horizontal.....	757	10.2.1	Hyperlink.....	790
9.1.10	Vertikal	758	10.2.2	Hyperlink-Optionen	792
9.1.11	Tangente	758	10.2.3	URL anhängen	793
9.1.12	Glatt.....	759	10.2.4	URL lösen	793
9.1.13	Symmetrisch.....	759	10.2.5	Geh zu URL	794
9.1.14	Gleich	760	10.3	Referenz.....	794
9.1.15	Anzeigen	760	10.3.1	Referenz anhängen	796
9.1.16	Alle anzeigen.....	761	10.3.2	XRef-Palette schließen	800
9.1.17	Alle ausblenden	761	10.3.3	XRef anhängen.....	801
9.2	Bemaßung.....	761	10.3.4	DWF-Unterlage zuordnen	809
9.2.1	Abhängigkeiten einstellen.....	763	10.3.5	DGN-Unterlage zuordnen	811
9.2.2	Linear	765	10.3.6	PDF-Unterlage zuordnen.....	813
9.2.3	Horizontal.....	766	10.3.7	Bild zuordnen	814
9.2.4	Vertikal	767	10.3.8	Bildqualität.....	820
9.2.5	Ausgerichtet	768	10.3.9	Transparenz bei Bildern	821
9.2.6	Radius.....	770	10.3.10	Bildmarkierung	821
9.2.7	Durchmesser	771	10.3.11	Xöffnen.....	821

10.3.12 Xbinden	822	11.5.5 Rendern	876
10.3.13 Zuschneiden	823	11.5.6 Ausschnitt rendern.....	877
10.3.14 Anpassen.....	827	11.5.7 Render-Fenster	878
10.3.15 Unterlagenlayer	828	11.5.8 Gerendertes Bild sichern	878
10.3.16 Rahmen variieren	829		
10.3.17 Unterlagenfang aus	830		
10.3.18 Referenzbearbeitung.....	830		
11 Schattieren & Rendern	833	12 Sammelsurium.....	883
11.1 Visuelle Stile & Kanteneffekte	833	12.1 Seite einrichten.....	883
11.1.1 Visuelle Stile.....	833	12.1.1 Layout.....	883
11.1.2 Visuelle Stile – Befehlszeile	838	12.1.2 Layout-Assistent.....	884
11.1.3 Aktueller visueller Stil	839	12.1.3 Schnellansicht Zeichnung.....	889
11.1.4 Visuellen Stil speichern	840	12.1.4 Schnellansicht Zeichnung schließen ...	889
11.1.5 Manager für visuelle Stile schließen....	840	12.1.5 Schnellansicht Layout	889
11.1.6 Verdeckt.....	840	12.1.6 Schnellansicht Layout schließen.....	890
11.2 Materialien & Einstellungen	841	12.1.7 In den Modellbereich wechseln.....	890
11.2.1 Materialien erstellen & zuordnen.....	841	12.1.8 Ins verschiebbare Modell wechseln	890
11.2.2 Materialien zuordnen (layerweise).....	847	12.1.9 Verschiebbares Modell verlassen	891
11.2.3 Materialien anzeigen.....	847	12.1.10 Ansichtsfenstern im Layout.....	891
11.2.4 Material-Mapping.....	848	12.1.11 Ansichtsfenster maximieren	893
11.2.5 Alte Materialien konvertieren.....	849	12.1.12 Ansichtsfenster minimieren	894
11.3 Lichter, Sonne & Himmel	850	12.1.13 Ansichtsfenster-Layer.....	894
11.3.1 Lichter	850	12.1.14 Einrichten einer Zeichnung	896
11.3.2 Lichtliste.....	859	12.1.15 Miniaturansichten aktualisieren.....	902
11.3.3 Alte Lichter konvertieren.....	860	12.2 Ausgabe.....	902
11.3.4 Sonne & Standort.....	861	12.2.1 Plotten	903
11.3.5 Himmelsstatus	863	12.2.2 Stapelplotten.....	907
11.4 Animationen.....	863	12.2.3 Voransicht.....	913
11.4.1 Animation erstellen.....	863	12.2.4 Seiteneinrichtungs-Manager	913
11.5 Rendern.....	866	12.2.5 Seiteneinrichtung importieren.....	916
11.5.1 Render-Umgebungseinstellungen.....	866	12.2.6 Details anzeigen	917
11.5.2 Render-Belichtung.....	867	12.2.7 Plot-Manager.....	917
11.5.3 Render-Voreinstellungen.....	869	12.2.8 Plotstil-Manager.....	918
11.5.4 Render-Einstellungen.....	874	12.3 Nach DWF/PDF exportieren	918

12.3.4	3D-DWF(x)	923	13.2.3	Skript wiederholen	960
12.3.5	DWF-Format.....	925	13.2.4	Anhalten.....	960
12.3.6	Exportieren: Anzeige	925	13.2.5	Wiederaufnehmen	961
12.3.7	Seiteneinrichtung: Aktuell	925	13.2.6	Visual LISP-Editor.....	961
12.3.8	Voransicht	926	13.2.7	Visual Basic-Editor	962
12.3.9	Optionen für PDF-/DWF-Export.....	926	13.2.8	VBA-Makro ausführen	962
12.3.10	Export.....	926	13.2.9	Projekt laden.....	963
12.3.11	Layout exportieren	927	13.2.10	VBA-Manager.....	964
12.3.12	Automatisches Publizieren	928	13.2.11	VBA-Makro entfernen.....	965
12.4	Alternative Ausgabeformate	928	13.2.12	VBA-Ausdruck ausführen.....	965
12.4.1	Im Web publizieren	928	13.2.13	ARX-Anwendungen	965
12.4.2	Elektronische Übermittlung.....	934	13.2.14	.NET laden	966
12.4.3	Archiv.....	939	13.3	Aktionsrekorder.....	966
12.4.4	3D-Druck	942	13.3.1	Aufzeichnung starten	967
12.4.5	Impression	943	13.3.2	Aufzeichnung stoppen.....	967
13	Benutzeranpassungen.....	945	13.3.3	Meldung einfügen	968
13.1	Arbeitsbereich	945	13.3.4	Basispunkt einfügen	968
13.1.1	Benutzeroberfläche.....	945	13.3.5	Pause für Benutzereingabe	969
13.1.2	Anpassen-Dialog in reduzierter Form...	950	13.3.6	Wiedergabe	969
13.1.3	Werkzeugpaletten	950	13.3.7	Voreinstellung	969
13.1.4	Menüdatei laden direkt	951	13.3.8	Aktionsmakros verwalten	970
13.1.5	Menüdatei laden indirekt	952	13.3.9	Verfügbare Aktionsmakro.....	971
13.1.6	Menüdatei entladen.....	953	14	Index & Befehlsverzeichnis	973
13.1.7	Importieren	953	14.1	Index	973
13.1.8	Export.....	955	14.2	Befehlsreferenz Deutsch	986
13.1.9	Alias bearbeiten	956	14.3	Befehlsreferenz Englisch	998
13.2	Anwendungen	957	14.4	Systemvariablen	1010
13.2.1	Anwendung laden	957	14.5	Tastaturkürzel	1020
13.2.2	Skript ausführen	959			