

## Inhalt

<b>Spaß mit Zahlen</b>	<b>5</b>
■ Zahlenreihen	5
■ Zahlensuche	9
■ Lückenfüller	11
■ Kreuzzahl-Rätsel	15
■ Zahlentreppen	21
■ Produktkreuzungen	25
■ Magische Quadrate	29
■ Zahlenquadrate	39
<b>Plan-Spiele</b>	<b>45</b>
■ Bäumchen pflanzen	45
■ Bebauungspläne	47
<b>Sudoku und Kakuro</b>	<b>53</b>
■ Neuner-Sudoku	53
■ Zehner-Sudoku	63
■ Zwölfer-Sudoku	65
■ Sechszehner-Sudoku	67
■ Kakuro	69
<b>Entdecken Sie den Ingenieur in sich</b>	<b>77</b>
■ Hebel, Gewichte und Bewegungen	77
■ Volumen	80
■ Formen und Körper	82

<b>Kaufmanns Rechenkünste</b>	<b>85</b>
■ Dreisatz und Durchschnitt	85
■ Zins und Kapital	87
■ Werte und Verdienste	89
■ Produkte und Preise	91
<b>Knobeleyen mit Textaufgaben</b>	<b>93</b>
■ Halbes, Doppeltes und Dreifaches	93
■ Ecken, Kanten und Kugeln	95
■ Ausgedehnt und zugeschnitten	97
■ Gefüllt und geschüttet	99
■ Verdienen und Verkaufen	101
■ Schneller, schneller	103
■ Schäfchen zählen	105
■ Strecken und Geschwindigkeiten	107
■ Unübersichtliches	109
■ Zeit und Spiele	111
■ Kollegen und Kannibalen	113
■ Wer hat wie viele?	115
■ Was war wann?	117
■ Wem gehört das Zebra?	119
■ Wer sitzt im Speisewagen?	121
■ Scherzfragen	123
■ Stichwortverzeichnis	125