

---

# Inhalt

- 5 Taschenrechner – Dezimalbrüche**
- 6 Das kannst du schon – Dezimalbrüche
- 8 **Umgang mit dem Taschenrechner**
- 8 Mein Taschenrechner
- 9 Die Grundfunktionen am Taschenrechner
- 10 Rechnen mit dem Speicher
- 11 **Dezimalbrüche**
- 11 Bruch als Division – Division als Bruch verstehen
- 12 Bruchzahlen in Dezimalbrüche umwandeln
- 13 Dezimalbrüche addieren und subtrahieren
- 15 Dezimalbrüche multiplizieren
- 17 Dezimalbruch dividiert durch natürliche Zahl
- 18 Dezimalbrüche dividieren
- 20 Dezimalbrüche als Maßzahlen
- 21 Dezimalbrüche runden
- 22 Anwendung in Sachaufgaben
- 23 **Wiederholen und sichern**
- 24 Mathe-Meisterschaft
  
- 25 Prozentrechnung**
- 26 Das kannst du schon – Bruchrechnen
- 27 Vergleichen von Zahlen
- 29 Anteile und Prozente
- 31 Veranschaulichen von Prozentsätzen
- 33 Die drei Grundbegriffe der Prozentrechnung
- 34 Berechnen des Prozentwertes ( $P$ )
- 36 Berechnen des Prozentsatzes ( $p$ )
- 38 Berechnen des Grundwertes ( $G$ )
- 40 **Wiederholen und sichern**
- 41 Anwendung in Sachaufgaben
- 43 Brutto – Netto – Tara
- 44 Preiserhöhung
- 45 Preissenkung
- 46 Mehrwertsteuer
- 47 Rabatt
  
- 48 Skonto
- 49 **Wiederholen und sichern**
- 51 **Gesundes Pausenfrühstück**
- 52 **Mathe-Meisterschaft**
  
- 53 Ganze Zahlen**
- 54 **Negative und positive Zahlen**
- 56 Zustandsänderungen am Thermometer beschreiben
- 57 Ganze Zahlen an der Zahlengeraden darstellen
- 58 Ganze Zahlen addieren
- 59 Ganze Zahlen subtrahieren
- 60 **Wiederholen und sichern**
  
- 61 Geometrie**
- 62 Das kannst du schon
- 63 **Geometrische Flächen**
- 63 Dreiecke herstellen und untersuchen
- 64 Dreiecke und Vierecke beschriften
- 65 Dreiecke unterscheiden
- 67 Vierecke untersuchen und zeichnen
- 68 Die Winkelsumme im Dreieck
- 69 Die Winkelsumme im Viereck
- 70 Winkelsumme in Dreieck und Viereck
- 71 Höhen in Dreiecken bestimmen
- 72 Zeichnen von Dreiecken
- 76 **Wiederholen und sichern**
- 78 Flächeninhalt des Parallelogramms durch Zerlegen bestimmen
- 80 Flächeninhalt des Dreiecks durch Ergänzen und Zerlegen bestimmen
- 82 Umfang des Parallelogramms
- 83 Umfang von Dreiecken
- 84 **Wiederholen und sichern**
- 85 Flächeninhalt zusammengesetzter Flächen
- 87 Aus dem Möbelkatalog
- 88 **Mathe-Meisterschaft**
- 89 **Geometrische Körper**
- 89 Das kannst du schon

---

90	Prismen und ihre Netze	
92	Schrägbilder von Prismen	
93	Bauen von Prismen	
94	Oberfläche von Prismen	
96	Volumen von Prismen	
■ 98	<b>Wiederholen und sichern</b>	
■ 99	Mathe-Meisterschaft	
■ 100	Spiel und Spaß mit Tangrams	
<b>101</b>	<b>Gleichungen</b>	
102	Das kannst du schon	
103	Terme und Variablen	
104	Terme ansetzen und vereinfachen	
106	Terme mit Klammern	
108	Lösen von Gleichungen durch Umformen	
111	Gleichungen mit Klammern und negativen Zahlen	
113	Gleichungen bei Sachaufgaben	
115	Gleichungen aus der Geometrie	
■ 116	<b>Wiederholen und sichern</b>	
■ 118	Zahlenzauber	
■ 120	Mathe-Meisterschaft	
<b>121</b>	<b>Zuordnungen – Funktionen – Größen</b>	
122	<b>Zuordnungen</b>	
122	Zuordnungen lesen und darstellen	
126	<b>Funktionen</b>	
126	Zuordnungen und Funktionen	
129	Proportionale Zuordnung – eine besondere Funktion	
131	Proportionale Zuordnungen mit dem Dreisatz und grafisch lösen	
■ 134	<b>Wiederholen und sichern</b>	
135	Prozentrechnung als proportionale Zuordnung	
136	Funktion und Operatormodell	
■ 137	<b>Wiederholen und sichern</b>	
■ 138	Projekt Schülercafé	
■ 140	Mathe-Meisterschaft	
141	Lösungen: Das kannst du schon, Wiederholen und sichern	
149	Lösungen: Mathe-Meisterschaft	
150	Lösungen: Bist du fit?	
152	<b>Bausteine zum Grundwissen</b>	
153	Grundwissen Geometrie	
155	Größen und Maßeinheiten	
156	Bildnachweis	