

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	12
--------------	----

Eingeladene Vorträge

<i>Kristina Höök</i> Social navigation: from the web to the mobile.....	17
--	----

<i>Peter Brusilovsky</i> From Adaptive Hypermedia to the Adaptive Web.....	21
---	----

<i>Hans-W. Gellersen</i> Embedded Interactive Systems: Toward Everyday Environments as the Interface.....	25
---	----

Angenommene Beiträge

Mobilität und Adaption

<i>Reinhart Oppermann</i> Ein Nomadischer Museumsführer aus Sicht der Benutzer.....	31
--	----

<i>Thorsten Schulz, Ursula Kretschmer</i> Adaptive mobile Ortsbestimmung.....	43
--	----

<i>Frank Althoff, Gregor McGlaun, Manfred Lang, Gerhard Rigoll</i> Comparing an Innovative 3D and a Standard 2D User Interface for Automotive Infotainment Applications.....	53
--	----

Kooperation im Kontext

<i>Joachim Hinrichs, Jürgen Friedrich, Volker Wulf</i> Zur Bedeutung des Nutzungskontextes im Dokumentenmanagement: Empirische Befunde und technische Lösungsansätze.....	65
---	----

<i>Andreas Ninck, Maurus Büsser</i> BrainSpace – Problemlösung durch virtuelle Kollaboration.....	77
--	----

<i>Thomas Herrmann, Isa Jahnke, Kai-Uwe Loser</i> Die Unterstützung von Rollenzuweisung und Rollenübernahme: ein Ansatz zur Gestaltung von Wissensmanagement- und CSCL-Systemen.....	87
--	----

Vernetztes Wissen und Kreativität

<i>Jasminko Novak, Monika Fleischmann, Wolfgang Strauss, Michael Wurst, Katharina Morik, Christoph Kunz, Jürgen Ziegler</i> Verbindung heterogener Experten-Communities durch die Entdeckung, Visualisierung und Nutzbarmachung von stillem Wissen – das AWAKE Projekt.....	99
---	----

<i>Rainer Heers, Katrin Müller, Fabian Kempf & Heike Hufnagel</i> Virtuelles Kooperieren mit Kreativitätstools in netzbasierten Gruppensitzungen.....	113
--	-----

<i>Carsten Magerkurth, Richard Stenzel</i> Computerunterstütztes Kooperatives Spielen -Die Zukunft des Spieltisches.....	123
---	-----

Interaktionsumgebungen

<i>Markus Klein, Till Harbaum und Thomas Fuhrmann</i> Bluetooth-Artefakte zur Interaktion mit intelligenten Umgebungen.....	135
--	-----

<i>Lorenz Hagenmeyer, Martin Braun, Frank Haselberger</i> Entwicklung eines Mixed-Mock-Up Simulators für arbeits- wissenschaftliche Untersuchungen.....	145
---	-----

Visualisierung und Exploration

<i>Harald Weinreich, Hartmut Obendorf, Winfried Lamersdorf</i> HyperScout: Darstellung erweiterter Typinformationen im World Wide Web – Konzepte und Auswirkungen.....	155
--	-----

<i>Harald Reiterer, Tobias Limbach, Frank Müller, Peter Klein, Christian Jetter</i> Ein visueller Metadaten Browser für die explorative Erkundung großer Datenmengen.....	165
---	-----

<i>Jens Piesk, Ralf Heeg, Ralf Hönscheid, Nicole Krämer & Gary Bente</i> Echtzeit-Visualisierungs-Editor für deskriptive Verhaltensprotokolle.....	177
---	-----

Usability Methoden

<i>Marc Hassenzahl, Michael Burmester, Franz Koller</i> AttrakDiff: Ein Fragebogen zur Messung wahrgenommener hedonischer und pragmatischer Qualität.....	187
---	-----

<i>Michael Gellner</i> Mousemaps – ein Ansatz für eine Technik zur Visualisierung der Nutzung von Software und zur Automation der Entdeckung von Bedienungsfehlern.....	197
---	-----

<i>Miriam Yom, Thorsten Wilhelm, H.Holz Müller</i> Online-Fokusgruppen als innovative Methode zur nutzerbasierten Beurteilung der Web Usability.....	207
--	-----

Wissen und Expertise

<i>Volkmar Pipek, Philippe Nuderscher, Markus Won</i> Periphere Wahrnehmung von Expertise.....	219
---	-----

<i>Vanda Lehel, Florian Matthes, Klaus Steinfatt</i> Weblogs als ein innovatives Instrument des betrieblichen Wissensmanagements.....	229
--	-----

<i>Peter Ohlhausen, Tim Schloen, Hartmut Ehrlich</i> vr-wissen – Wissensmanagement im genossenschaftlichen Finanzverbund.....	239
--	-----

Methoden und Werkzeuge

<i>Michael Wissen, Jürgen Ziegler</i> Ontologiebasierte Vorgehensweise zur Modellierung komponentenorientierter Web-Anwendungen.....	247
--	-----

<i>Peter Thies</i> Handhabung von Koordinationsanforderungen in kooperativen Arbeitskontexten durch Koordinationsmuster.....	257
--	-----

Ronald Hartwig, Michael Herczeg

XMendEL – Web-gestützte objektorientierte Datenhaltung im Usability-Engineering..... 267

Agenten und Visualisierung

*Nick Halper, Mara Mellin, Christoph S. Herrmann, Volker Linneweber,
Thomas Strothotte*

Psychology and Non-Photorealistic Rendering:

The Beginning of a Beautiful Relationship..... 277

Nicole C. Krämer & Gary Bente

Brauchen Interface Agenten Emotionen?..... 287

Heike Blens, Nicole C. Krämer & Gary Bente

Virtuelle Verkäufer. Die Wirkung von anthropomorphen Interface Agenten

in WWW und e-commerce..... 297

Multimodales Lernen

Thomas Winkler, Daniela Reimann, Michael Herczeg, Ingrid Höpel

Creating digital augmented multisensual learning spaces – Transdisciplinary school

education between aesthetic creating and building concepts in computer science..... 307

Niclas Schaper und Sabine Hochholdinger

Entwicklung und Evaluation eines CBTs zur Störungsdiagnose mit

Videos zur Strategievermittlung..... 317

Birgit Koch

Robotikbaukästen als Lernumgebung in der universitären Informatikausbildung –

ein Erfahrungsbericht..... 327

Lernen und Usability

Lars Kaczmirek

Gebrauchstauglichkeit der Ergebnisseiten von Suchmaschinen..... 337

Elisabeth Kamentz, Christa Womser-Hacker

Lerntheorie und Kultur: eine Voruntersuchung für die Entwicklung von

Lernsystemen für internationale Zielgruppen..... 349

Andreas Auinger, Christian Stary

Verknüpfung von Content und Kommunikation für selbstgesteuerten, webbasierten Wissenstransfer.....	359
---	-----

Poster

Hartmut Obendorf

Einsatz elektronischer Medien zur Unterstützung der universitären Lehre: Ein Erfahrungsbericht.....	373
--	-----

Thomas Flor

Adaptives Informationssystem für kooperative Lernumgebungen.....	375
--	-----

Heidi Schelhowe, Christina Dörge, Hendrik Bunke, Georg Sichma

Das Zentrum für Interaktion mit digitalen Medien (ZIM) an der Universität Bremen, FB 3.....	379
--	-----

Jimmy Schmid, Artur P. Schmidt

net-mind.ch – Die Suchmaschine mit einer innovativen Datenverwaltung und individuellen Output- Möglichkeiten.....	381
---	-----

Joachim Baumert, Frank Meiners

StarOffice 4 Kids – Mitwachsende Software für den Grundschulunterricht.....	385
--	-----

Harald Weinreich, Winfried Lamersdorf

Eine Umfrage zu Link- und Objekt-Attributen im Web.....	387
---	-----

Ingo Frost, Robert Freund, Harjo Korte, Sebastian Bitzer, Stephan Weller

Projekt meiNetz: Automatische Klassifikation und Benutzermodellierung.....	391
--	-----

Stefan Kost

GITK: eine generische Architektur für multimodale Interfaces.....	399
---	-----

Thorsten Wilhelm, Miriam Yom & Daniela Nusseck

Erwartungskonforme Webseitengestaltung.....	401
---	-----

Andreas Müller

Visualisierungswerkzeuge zur Modellierung virtueller Landschaften..... 405

Birgit Bomsdorf, Gerd Szwillus

Eigenverantwortliche Web-Administration
für unerfahrene Benutzer..... 407

Systemdemonstrationen

Udo Lindemann, Franz Müller, Martin Pache, Sebastian Schneider

Der 3D-Skizzierer - Unscharfes digitales Skizzieren in einer Virtual Reality Umgebung..... 411

Tobias Häusser, Maxim Mirochnitchenko, Marc Rindermann

Web Ontology Management Application..... 413

Dieter Langer

Assistant Systems for Use in Air Vehicle Inspection and Maintenance Tasks..... 415

Design Reviews

Joachim Machate, Simone Keller

Was, wann, wer? – Design eines Tele-Assistenzsystems..... 419

Simone Keller, Andreas Beu, Robert Freudenthaler, Klaus Bauer

TRUMPF TrumaBend - eine touchscreen-basierte Maschinensteuerung
für Abkantpressen..... 423

Andreas Selter, Simone Keller, Franz Koller

DEMOS - eine Internet-basierte Plattform zur politischen Meinungsbildung..... 427

Diana Frank

Private Universe-Informationsstrukturen und Fraktales im Alltag..... 431

Carsten Waldeck, Daniel Hess, Dirk Balfanz

Mobile Liquid Information Spaces –
Maximierung der Informationsdichte für visuelle Echtzeitsuche auf kleinen
Screenflächen mit Hilfe von Transparenz und Wühlfunktionalität..... 435

Thorsten Klöpfer, Oliver Kauselmann

MOMAK – Museum of Modern Art Kabul..... 439

Autoren

Autorenverzeichnis..... 441