

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	1
1.1	Aufbruch in das ubiquitäre Computerzeitalter	1
1.2	Was ist Software-Qualität?	6
1.3	Warum ist Software eigentlich so schlecht?	12
1.4	Gibt es Licht am Ende des Tunnels?	19
1.4.1	Produktqualität	19
1.4.2	Prozessqualität	25
<b>2</b>	<b>Software-Fehler</b>	27
2.1	Lexikalische und syntaktische Fehlerquellen	27
2.2	Semantische Fehlerquellen	36
2.3	Parallelität als Fehlerquelle	41
2.4	Numerische Fehlerquellen	43
2.5	Portabilitätsfehler	45
2.6	Optimierungsfehler	49
2.7	Von tickenden Zeitbomben	51
2.8	Spezifikationsfehler	55
2.9	Nicht immer ist die Software schuld	57
2.10	Fehlerbewertung	61
<b>3</b>	<b>Konstruktive Qualitätssicherung</b>	65
3.1	Software-Richtlinien	65
3.1.1	Notationskonventionen	66
3.1.2	Sprachkonventionen	73
3.2	Typisierung	76
3.2.1	Typsysteme	77
3.2.2	Grenzen der Typisierung	81
3.3	Vertragsbasierte Programmierung	93
3.3.1	Vor- und Nachbedingungen	93
3.3.2	Invarianten	95
3.3.3	Zusicherungen	96

3.4	Fehlertolerante Programmierung .....	98
3.4.1	Software-Redundanz .....	98
3.4.2	Selbstüberwachende Systeme .....	101
3.4.3	Ausnahmebehandlung .....	105
3.5	Portabilität .....	107
3.5.1	Portabilität auf Implementierungsebene .....	110
3.5.2	Portabilität auf Sprachebene .....	131
3.5.3	Portabilität auf Systemebene .....	134
3.6	Dokumentation .....	141
3.6.1	Spezifikationsdokumente .....	142
3.6.2	Implementierungsdokumente .....	149
<b>4</b>	<b>Software-Test .....</b>	<b>157</b>
4.1	Motivation .....	157
4.2	Testklassifikation .....	158
4.2.1	Prüfebenen .....	159
4.2.2	Prüfkriterien .....	170
4.2.3	Prüftechniken .....	173
4.3	Black-Box-Testtechniken .....	175
4.3.1	Äquivalenzklassentest .....	175
4.3.2	Grenzwertbetrachtung .....	180
4.3.3	Zustandsbasierter Software-Test .....	183
4.3.4	Use-Case-Test .....	186
4.3.5	Entscheidungstabellenbasierter Test .....	190
4.3.6	Paarweises Testen .....	192
4.3.7	Diversifizierende Verfahren .....	198
4.4	White-Box-Testtechniken .....	200
4.4.1	Kontrollflussmodellierung .....	202
4.4.2	Anweisungsüberdeckung .....	206
4.4.3	Zweigüberdeckung .....	209
4.4.4	Pfadüberdeckung .....	210
4.4.5	Bedingungsüberdeckung .....	214
4.4.6	McCabe-Überdeckung .....	216
4.4.7	Defs-Uses-Überdeckung .....	220
4.4.8	Required- $k$ -Tupel-Überdeckung .....	227
4.5	Testmetriken .....	231
4.5.1	Überdeckungsmetriken .....	231
4.5.2	Mutationstest .....	238
4.6	Grenzen des Software-Tests .....	243
<b>5</b>	<b>Statische Code-Analyse .....</b>	<b>247</b>
5.1	Software-Metriken .....	247
5.1.1	LOC und NCSS .....	249
5.1.2	Halstead-Metriken .....	251
5.1.3	McCabe-Metrik .....	259

5.1.4	Objektorientierte Metriken . . . . .	262
5.1.5	Visualisierung von Messwerten . . . . .	267
5.2	Konformitätsanalyse . . . . .	271
5.2.1	Syntax-Analyse . . . . .	272
5.2.2	Semantik-Analyse . . . . .	281
5.3	Exploit-Analyse . . . . .	300
5.3.1	Buffer Overflows . . . . .	301
5.3.2	Gegenmaßnahmen . . . . .	306
5.4	Anomalienanalyse . . . . .	313
5.4.1	Kontrollflussanomalien . . . . .	313
5.4.2	Datenflussanomalien . . . . .	315
5.5	Manuelle Software-Prüfung . . . . .	321
5.5.1	Walkthroughs . . . . .	323
5.5.2	Reviews . . . . .	324
5.5.3	Inspektionen . . . . .	327
<b>6</b>	<b>Software-Verifikation</b> . . . . .	333
6.1	Motivation . . . . .	333
6.2	Deduktion . . . . .	338
6.2.1	Vor- und Nachbedingungen . . . . .	338
6.2.2	Das Hoare-Kalkül . . . . .	342
6.3	Modellprüfung . . . . .	350
6.3.1	Temporallogik . . . . .	352
6.3.2	Verifikation temporaler Eigenschaften . . . . .	356
6.4	Abstrakte Interpretation . . . . .	361
6.4.1	Fixpunktiteration nach Floyd, Park und Clarke . . . . .	362
6.4.2	Datenabstraktion . . . . .	367
<b>7</b>	<b>Software-Lebenszyklus</b> . . . . .	371
7.1	Wenn Software altert . . . . .	371
7.2	Gründe der Software-Alterung . . . . .	373
7.2.1	Bewegliche Ziele . . . . .	373
7.2.2	Auch Software setzt an . . . . .	380
7.2.3	Kaschieren statt Reparieren . . . . .	385
7.2.4	Rückwärtskompatibilität . . . . .	389
7.2.5	Wissen ist flüchtig . . . . .	391
7.3	Ist die Software-Alterung unumgänglich? . . . . .	395
7.3.1	Refactoring . . . . .	396
7.3.2	Redesign . . . . .	407
<b>8</b>	<b>Software-Infrastruktur</b> . . . . .	415
8.1	Versionsverwaltung . . . . .	417
8.1.1	Anforderungen und Konzeption . . . . .	419
8.1.2	Revisionen . . . . .	423
8.1.3	Entwicklung in großen Teams . . . . .	428

8.1.4	Algorithmische Grundlagen der Versionskontrolle . . . . .	443
8.2	Build-Automatisierung . . . . .	450
8.2.1	Bedingte Compilierung . . . . .	450
8.2.2	Verteilte Compilierung . . . . .	463
8.3	Testautomatisierung . . . . .	468
8.3.1	Regressionstests . . . . .	468
8.3.2	Oberflächentests . . . . .	472
8.4	Defektmanagement . . . . .	477
8.4.1	Fehlerdatenbanken . . . . .	477
8.4.2	Crash Reports . . . . .	485
<b>9</b>	<b>Managementprozesse</b> . . . . .	491
9.1	Vorgehensmodelle . . . . .	493
9.1.1	Wasserfallmodell . . . . .	493
9.1.2	V-Modell . . . . .	496
9.1.3	Rational Unified Process . . . . .	502
9.1.4	Extreme Programming . . . . .	506
9.2	Reifegradmodelle . . . . .	514
9.2.1	Historische Entwicklung . . . . .	515
9.2.2	CMM . . . . .	519
9.2.3	CMMI . . . . .	530
9.2.4	ISO 15504 (SPICE) . . . . .	535
9.2.5	Bewertung und Kritik . . . . .	540
	<b>Literaturverzeichnis</b> . . . . .	547
	<b>Sachverzeichnis</b> . . . . .	557