

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
---------	---

Kennenlernspiele

1	Ich male meinen Kopf	8
2	Jeder begrüßt jeden	9
3	Ich heiße ... und kann gut ...	10
4	Ich liebe alle, die	11
5	Doppelte Begrüßung	12
6	Flüsternamen	13
7	Frage-Antwort-Ball	14
8	Schülerpaare finden	15

Spiele zum Wahrnehmen und Konzentrieren

9	Braut und Bräutigam	16
10	Wer hat die Nuss?	17
11	Instrumenten-Karussell	18
12	Herein, was möchtest du?	19
13	Sichtbehinderung	20
14	Nach der Größe sortieren	21
15	Monatsreihe ohne Worte	22
16	Stäbe und Bälle	23
17	Blitzlicht	24
18	Salatschüssel	25
19	Hund und Knochen	26
20	Wo ist der Wecker?	27
21	Geräuschbilder	28

22	Drei Laute – drei Bewegungen	29
23	Die heiße Kartoffel	30
24	Eine Ente – zwei Beine	31

Starke Spiele für starke Kinder

25	Im Heißluftballon	32
26	Ich bin der Einzige	33
27	Katz und Maus	34
28	Zauberstein	35
29	Angeben erlaubt	36
30	Der Held/die Heldin des Tages	37
31	Rückenmassage	38
32	Was machst du, wenn ...	39
33	Nur mit dir!	40
34	Jurtenkreis	41
35	Der Wind weiß den Weg	42
36	Na, du Krokodil!	43
37	Supermann	44
38	Bleib, wo du bist!	45
39	Lockvogel	46
40	Brückenbauer	47
41	Glücksengel	48
42	Kopffußball	49
43	Nein sagen	50
44	Dampferkapitän	51
45	Superstar	52

46	Kein – ohne	53
47	Riesen, Zwerge, Zauberer	54
48	Flippern	55
49	Erst denken, dann handeln!	56
50	Zu zweit sind wir stark.....	57
51	Wer setzt sich durch?	58
52	Ballverteiler.....	59

Spiele für eine Klasse Gemeinschaft

53	Luftballons tauschen	60
54	Hand in Hand.....	62
55	Der Berg ruft	63
56	Gespensterkitzeln	64
57	Fußkunst	65
58	Wunderblume	66
59	Luftschlangen ziehen.....	67
60	Das Klassennetz	68
61	Menschenkenner	69
62	Handlangergemälde	70
63	Das Wunschbuch.....	71
64	Wutbilder	72
65	Ein Freund, ein guter Freund	73
66	Namensball.....	74
67	Lebendige Geometrie	75
68	Platzlotsen	76
69	Gruppenmandala	77
70	Friedensfahnen.....	78
71	Intelligentes Schimpfen	79

72	Förderband	80
73	Raupentrio	81
74	Marionetten führen	82
75	Freiluftunterricht	83
76	Achtung, Notfall!	84
77	Eisschollen	85
78	Tiere raten.....	86
79	Pantomimische Aufgabe....	87
80	Nashorn – Elefant – Ente	88
81	Wörterdomino	89
82	Ich wünsche dir	90
83	Mein Zauberstock.....	91
84	Blindenführer	92
85	Händedruck.....	93

Spiele zum Lachen und Spaß machen

86	Die feine englische Art	94
87	Salzstangenstaffel	95
88	Rücken an Rücken	96
89	Das ist (k)ein Ball	97
90	Der Meister ist nicht zu Hause.....	98
91	Geräuschmaschine	99
92	Bilder wählen	100
93	Erzählkarten	101
94	Flip-Flop.....	102
95	Kofferpacken	103
96	Begegnung auf dem Mars	104
97	Das Abc-Sammelspiel.....	105

98 Mit dem Po zuerst 106

Spannende und entspannende Spiele

99 Nach einer Minute 107

100 Simultane Bewegungen... 108

101 Zeitlupenwettlauf..... 109

102 Den Teddy anstarren 110

103 Fortsetzungsgeschichte.... 111

104 Einen Spürpfad legen 112

105 Summball..... 113

106 Bienenkorb 114

107 Wollbilder 115

108 Der Zauberer kommt 116

109 Geräusch für die Mitte 117

110 Triangelton..... 118

111 Die kleinen grünen
Männchen 119

112 Musik lauschen 120

Fantasiereisen

113 Das Ding
vom Schulweg 121

114 Stell dir vor,
du bist, hast, kannst 122

115 Mein blaues Zimmer..... 123

116 Reise durch den Körper ... 124

117 Der Drache..... 126

118 Der Zauberstab 128

Vorwort

Wer hätte nicht gerne ein „**Wohlfühlklima**“ in seiner Klasse? Kinder fühlen sich angenommen und geborgen, wenn sie sich gegenseitig gut kennen, Vertrauen haben zur Lehrerin/zum Lehrer und zu den Mitschülern, wenn sie gefordert und gefördert werden oder sich auch mal einfach nur entspannen dürfen. Selbstverständlich ist, dass jeder seine Meinung sagen darf und dabei nicht ausgelacht wird.

Spiele, die das gegenseitige Kennenlernen, das Gemeinschaftsgefühl, das Selbstvertrauen und die Wahrnehmung der Kinder fördern, sind besonders geeignet, um diese Ziele zu erreichen.

Diese Sammlung von **118 Spielen für ein gutes Klassenklima** bietet Ihnen einen umfangreichen Fundus, auf den Sie immer wieder – auch mal spontan – zurückgreifen können. Meist ist keine oder nur sehr wenig Vorbereitung Ihrerseits nötig. Viele Spielideen sind zudem so variabel, dass sie von der ersten bis zur vierten Klasse eingesetzt werden können.

Viel Spaß beim Kennenlernen, Spielen und Träumen!