

Inhalt

1. Vorbemerkung	4
2. Zur Handhabung	5
▷ Einige sportmethodische Hinweise	5
▷ Die Struktur der Stunde	6
▷ Verwendete Piktogramme	7
▷ Die wichtigsten Spiele im Überblick	9
3. Stundenbilder 1–64	10
▷ Verzeichnis der Stundenbilder	10
▷ Grundformen der Bewegung mit und ohne Kleingerät	12
▷ Spielräume entdecken und soziale Kompetenz fördern	50
▷ Leichtathletik	64
▷ Laufen – ausdauernd	64
– schnell	82
▷ Springen	92
▷ Werfen	100
▷ Gerätturnen	110
▷ Auf dem Weg zu den Sportspielen – ballspielerische Fähigkeiten schulen	126
4. Möglichkeiten der Gruppenbildung	140
5. Literatur	142

