INHALTSVERZEICHNIS

•	VOIV	vort. Lemen im wathematikumernem
2	Hinw	veise für den Unterricht
	2.1	Das haben wir bereits gelernt – Aktualisierung des erworbenen Vorwissens
		2.1.1 Stellenwertsystem und schriftliche Addition und Subtraktion
		2.1.2 Gerade und ungerade Zahlen
		2.1.3 Hinweise zu den Kopiervorlagen 1–15
	2.2	Multiplikation einstelliger mit zweistelligen Zahlen
		2.2.1 Mathematische Grundlagen
		2.2.2 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.2.3 Hinweise zu den Kopiervorlagen 16–24
	2.3	Menge und Preis als proportionale Zusammenhänge
		2.3.1 Mathematische Grundlagen
		2.3.2 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.3.3 Hinweise zu den Kopiervorlagen 25–34
	2.4	Geometrie – erste Erfahrungen mit Umgang und Fläche rechtwinklig begrenzter Figuren
		2.4.1 Fachliche Aspekte
		2.4.2 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.4.3 Hinweise zu den Kopiervorlagen 35–42
	2.5	Würfel- und Quadernetze entwickeln – das Raumvorstellungsvermögen schulen
		2.5.1 Fachliche Aspekte
		2.5.2 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.5.3 Hinweise zu den Kopiervorlagen 43–50
	2.6	Bauen und Bauwerke
		2.6.1 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.6.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 51–57
	2.7	Mathematisieren von Sachsituationen
		2.7.1 Didaktisch-methodische Überlegungen
		2.7.2 Hinweise zu den Kopievorlagen 58–62
	2.8	Rechnen mit Bruchteilen von Größen
		2.8.1 Fachdidaktische Überlegungen
		2.8.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 63–66
	2.9	Daten erfassen und anschaulich darstellen
		2.9.1 Fachdidaktische Überlegungen
		2.9.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 67–71
	2.10	Wahrscheinlichkeiten untersuchen
		2.10.1 Fachdidaktische Überlegungen
		2.10.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 72–74
	2.11	Multiplikation mit großen Zahlen
		2.11.1 Fachdidaktische Überlegungen
		2.11.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 75–78
	2.12	Das Faltbuch
		2.12.1 Methodische Überlegungen
		2.12.2 Hinweise zu den Kopiervorlagen 79–82

	2.13	Das haben wir gelernt – Aufgaben zur Wiederholung und Vertiefung	40		
		2.13.1 Inhalte	40 40		
		2.10.2 Timwoise 2d den Ropier Voltagen GO GT	40		
3	Kopiervorlagen 1–91				
	3.1	Das haben wir bereits gelernt – Aktualisierung des erworbenen Vorwissens	42		
		- Einstieg: Overheadfolie (KV 1)	42		
		- Zahlen legen und vergleichen (KV 2)	43		
		- Schriftliche Addition (KV 3, 4)	44		
		 Schriftliche Subtraktion (KV 5–8) Material: Stellenwerttafel, Ziffernkarten, Vorlagen für Addition und Subtraktion (KV 9–11) 	46 50		
		– Größer-Kleiner-Gleich-Relation (KV 12–14)	53		
		- Rechnen mit Gewichten (KV 15)	56		
	3.2	Multiplikation einstelliger mit zweistelligen Zahlen	57		
		- Einstieg: Overheadfolie (KV 16)	57 50		
		Aufgaben zur Multiplikation (KV 17–24)Zahlenschlangen-Spiel (KV 22, 23)	58 62		
		- Zuntenschlungen-Spiet (KV 22, 23)	02		
	3.3	Menge und Preis als proportionale Zusammenhänge	66		
		- Berechnung des Gesamtpreises (KV 25–28)	66		
		- Berechnung des Einzelpreises (KV 29–31)	70		
		- Verschiedene Aufgaben zur Berechnung von Preis und Menge (KV 32–34)	73		
	3.4	Geometrie – erste Erfahrungen mit Umgang und Fläche rechtwinklig begrenzter Figuren	76		
		– Längen messen und vergleichen (KV 35–37)	76		
		- Flächen parkettieren (KV 38, 39)	79		
		– Umfang und Flächengröße vergleichen (KV 40–42)	81		
	3.5	Würfel- und Quadernetze entwickeln – das Raumvorstellungsvermögen schulen	84		
	0.0	Würfel und Quader bauen – Würfelnetze untersuchen (KV 43–47)	84		
		- Bewegungen des Würfels im Raum (KV 48)	89		
		– Bewegungen auf den Würfelkanten (KV 49)	90		
		- Quadernetze untersuchen (KV 50)	91		
	3.6	Bauen und Bauwerke	92		
	5.0	– Würfel- und Quadernetze (KV 51, 52)	92		
		Bauwerke erstellen, Baupläne entwickeln, Schrägbilder zeichnen bzw. legen (KV 53–55)	94		
		– Mit dem Geodreieck zeichnen (KV 56, 57)	97		
	3.7	Mathematisieren von Sachsituationen	99		
	3.7	Aufgaben in Handlung umsetzen und Zusammenhänge darstellen (KV 58–62)	99		
		rangason in rianatang amosteon ana Eusaminomango adrototon (itt oo oe)	00		
	3.8	Rechnen mit Bruchteilen von Gröβen	104		
		– Mit Bruchteilen von Größen rechnen (KV 63–66)	104		
	3.9	Daten erfassen und anschaulich darstellen	108		
	0.0	Daten erfragen, ordnen und grafisch darstellen (KV 67–71)	108		
	3.10	Wahrscheinlichkeiten untersuchen – Münzwurf – Ist die Spielregel gerecht? (KV 72–74)	113 113		
	3.11	Multiplikation mit großen Zahlen	116		
	0.11	Multiplikation mit Punktefeld und Malwinkel, Spiel: Rechenfuchs (KV 75–78)	116		
		,			
	3.12	Das Faltbuch	120		
		– "Purzelbaum" falten (KV 79–82)	120		
	3 13	Das haben wir gelernt – Aufgaben zur Wiederholung und Vertiefung	124		
	5.10	– Das haben wir gelernt (KV 83–91)	124		