

Inhaltsverzeichnis

1	Neuerungen in Eclipse 3.1 und 3.2.....	1
2	Vor der Installation	3
2.1	Warum Java?.....	3
2.2	Warum Eclipse?.....	4
2.3	Die Quellen	5
2.4	Systemanforderungen.....	5
3	Die Installation.....	9
3.1	Downloads.....	9
3.2	Carlipso.....	18
4	AdHoc zum ersten Ergebnis.....	19
4.1	Es geht los.....	19
4.2	Programme starten.....	25
4.3	Programmdateien übernehmen.....	27
4.3.1	JDK-Projekte und einzelne Dateien übernehmen.....	27
4.3.2	Ganze Projekte von fremden IDEs übernehmen.....	28
4.3.3	Andere Eclipse Projekte übernehmen.....	29
4.3.4	Änderungen an der Paketstruktur bestehender Projekte.....	30
5	Das Eclipse Prinzip.....	33
5.1	Die Bausteine	33
5.2	Geburt eines Projekts.....	36

5.2.1	Neues Projekt anlegen.....	37
5.2.2	Working-Sets.....	39
5.2.3	Projekt löschen.....	40
5.3	Der Aufbau.....	40
5.3.1	Die Perspektiven.....	42
5.3.2	Die Menüleiste (Menubar)	45
5.3.3	Die Navigatorview.....	58
5.3.4	Die Editoren.....	60
5.3.5	Die Outlineview.....	67
5.3.6	Die Taskview (Bookmarks, Errorview).....	69
5.3.7	Die Perspektivbar (Shortcutleiste - Shortcut Area)	69
5.3.8	Die Toolbars.....	69
5.3.9	Die Registerleisten.....	69
5.3.10	Die Statusbar.....	70

6

Versionsverwaltung mit Eclipse..... 71

6.1	Grundlagen der Versionsverwaltung.....	72
6.1.1	Das Repository.....	72
6.1.2	Versionierung.....	74
6.2	Entwicklungszweige (Branches).....	78
6.3	Eclipse und CVS.....	78
6.3.1	Installation von CVS.....	78
6.3.2	CVS bei der Arbeit.....	81
6.3.3	CVS mit Eclipse nutzen.....	83
6.4	Subversion.....	86
6.4.1	Subversion installieren und einrichten.....	88

7

Das Design..... 91

7.1	Ein Wort zum Softwareengineering.....	91
7.2	Vorgehensmodelle.....	93
7.3	Modelle des Anwendungssystems.....	95
7.3.1	Dynamisches und statisches Modell.....	95
7.3.2	Bestandteile der Modelle.....	96

7.4	Vom Konzept zum Vorgehen.....	98
7.5	Analyse.....	100
7.5.1	Diagramme erzeugen.....	104
7.5.2	Komponentendiagramm.....	121
7.5.3	EMF.....	124
7.5.4	Datenbankdiagramme.....	125
7.6	Arbeiten mit Datenbanken.....	128
8	Die grafische Anwenderschnittstelle	131
8.1	Rapid Prototyping.....	131
8.1.1	Den Visual Editor (VE) einsetzen.....	132
9	Die Kodierung.....	143
9.1	Extreme Programming.....	143
9.1.1	Sequentielles Arbeiten.....	149
9.1.2	ArbitrÄres Arbeiten.....	152
9.1.3	Codeformatting.....	156
9.1.4	Jalopy, das Beautifier-Plugin.....	157
10	Die Testphase.....	161
10.1	Warum testen?.....	161
10.1.1	ScrapBook Page.....	162
10.1.2	Main-Tests.....	165
10.1.3	Zusicherungen.....	165
10.1.4	Sysout.....	167
10.1.5	Debugger.....	167
10.1.6	JUnit (JDT).....	170
10.1.7	Log4J.....	172
10.1.8	Test & Performance Tools Platform (TPTP).....	172

11	Entwicklung von eigenen Plugins	177
11.1	Eine neue Art Javaprogramm.....	177
11.1.1	Die Buildphase mit ant.....	182
12	Anhang.....	185
12.1	TODO.....	185
12.1.1	API-Dokumentation verfügbar machen.....	185
12.1.2	Formatieren des Quellcodes.....	186
12.1.3	Darstellung auf das aktuelle Projekt beschränken.....	186
12.1.4	Kommentare mit verschiedenen Task-Prioritäten versehen.....	186
12.2	Die Eclipse Start-Parameter.....	189
12.3	Tastaturbefehle.....	192
12.4	Subversion für CVS-Nutzer.....	193
12.4.1	Subversionkonfiguration.....	193
12.4.2	Andere Revisionsnummern.....	194
12.4.3	Versionierung von Verzeichnissen.....	194
12.4.4	Branches und Tags.....	195
12.5	Plugins.....	195
12.5.1	Installation von Plugins.....	195
12.5.2	Automatisches Update von Plugins.....	196
12.5.3	Callisto.....	196
12.5.4	Die wichtigsten Plugins.....	197
12.6	Literatur.....	198
12.6.1	URL- und Literaturnachweis.....	198
12.6.2	Literaturverzeichnis.....	198
12.6.3	Webseiten zum Thema.....	199
	Glossar.....	201
	Sachwortverzeichnis.....	215